

《（环球博览）动物世界大记录》

图书基本信息

书名：《（环球博览）动物世界大记录》

13位ISBN编号：9787548401490

10位ISBN编号：7548401493

出版时间：2010-7

出版社：哈尔滨出版社

作者：崔钟雷 编

页数：279

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《（环球博览）动物世界大记录》

前言

现代文明的足迹已经遍布于当今人类社会的各个角落。但在人类文明之外，在神秘而美丽的大自然之中，各种生物都直接或间接地影响了人类的生活。与人类相比，动物们似乎没有人类那样的智慧，但这些大自然的精灵仍凭借其自身独特的生存技能在自然界开辟出属于自己的天地。与人类共享这个美丽富饶的蓝色星球。动物与人类虽有天壤之别。但也有共通之处。它们同样经历“生老病死”、“婚丧嫁娶”。同人类一样，动物们也性格各异：鹰有些“冷酷”，蛇有些“毒辣”，企鹅尽显“憨厚”，北极熊则有些“霸道”。这些精灵以其特有的姿态展示自己生命的美丽，谱写着神奇的生命乐章。它们的存在使大自然更加充满生机和活力，使人类生活更加充实丰富。动物是人类的朋友，是人类在地球上相互依存的伙伴，认识、了解和保护动物是人类义不容辞的责任。本书以精炼的篇幅、优美的文字，从全新的角度向读者阐释了动物的起源、发展及进化过程，并详细介绍了多种动物的生活方式与生存技能。本书用大量真实的珍贵图片和翔实科学的精确阐述，带领您走进神奇的动物王国，进行不同寻常的文字之旅，让您在获得知识的同时，体验无限的乐趣，也得到艺术上的熏陶。保护动物就是保护我们人类赖以生存的环境！衷心希望人类能与动物和平相处，使地球这个家园更加和谐美好。

《（环球博览）动物世界大记录》

内容概要

《（环球博览）动物世界大记录》

书籍目录

动物王国 动物基本知识 动物的习性 远古动物探秘有趣的昆虫 什么是昆虫 勤劳的蜜蜂 建筑工程师——白蚁 力大无穷的甲虫 蝎子的独特育子方式 萤火虫发光的秘密 蜘蛛是如何结网的 “品性高洁”的蝉 蜻蜓“点水”为哪般千姿百态的鱼类 什么是鱼类 奇形怪状的鱼 珍稀热带观赏鱼 凶猛的鱼类——鲨鱼 具有高超飞行技能的飞鱼 能发电的“电鱼” “永不分离”的琵琶鱼 神射手——射水鱼 抗冻的鳕鱼 直立游泳的鱼——海马 大麻哈鱼是怎样重回故里的 箭鱼撞军舰是“以卵击石”吗 水中之“蛇”——鳗鱼海洋哺乳动物和无脊椎动物 什么是海洋动物 最像植物的海洋动物——珊瑚 海洋勇士——海豚 海洋霸主——鲸 温文尔雅的“使者”——海豹 横行海洋的“螯钳将军”——蟹 随波逐流的“长袖美人”——水母 深海中的“美丽杀手”——海胆 外形古怪的中国鲎 会打捞物品的章鱼 海底武士——虾鸟类王国 什么是鸟类 形形色色的鸟 沙漠鸟、灌木丛鸟和草原鸟 自由的海鸟 泰卡鸡 极乐鸟 朱鹮 “缝纫”技巧高超的缝叶莺 “恩将仇报”的杜鹃鸟 候鸟迁飞之谜 “逃避现实”的鸵鸟 “森林医生”啄木鸟 鸳鸯果真“忠贞不渝”吗 让人惊奇的几维鸟 担任空中警卫的游隼两栖动物 什么是两栖动物 两栖动物的典型代表——蛙和蟾蜍 神奇的有尾两栖动物 青蛙的奥秘爬行动物 什么是爬行动物 爬行动物中的“杀手”——鳄鱼 分布最广的爬行动物——蜥蜴 无脚的爬行动物——蟒蛇、毒蛇 爬行动物中的寿星——龟类 变色龙为何会变色 蛇怎样吞下比自己头大的食物 为爱而战的象龟哺乳动物 什么是哺乳动物 足智多谋的穿山甲 (犛霍)(犛加)犛 “虎毒不食子”是真的吗 有情有义的大象 雌雄难辨的鬣狗 大个头小胆量的野骆驼 “沙漠之舟”的生存奥秘 麋鹿 “国宝”大熊猫 人类的好帮手——牧羊狍狍 有奇特尾巴的蜘蛛猴 可爱的树袋熊 珍贵的紫貂 “讲究卫生”的浣熊 “小小建筑师”——河狸 以自己粪便为食的兔子 神奇的猫眼 最古老的哺乳动物——鸭嘴兽 长有奇特育儿袋的袋鼠 喜过群居生活的猴子们 名副其实的“吸血鬼”——吸血蝠 奇特的山魈 美洲獾 雪域喋血——藏羚羊

章节摘录

真正的爪起源于爬行动物，这是与其爬行生活相适应的。现代爬行动物中的变色龙，生活在茂密的丛林中，它之所以能在树干上爬行，除了尾巴的帮助外，趾端的锐爪也起着不可缺少的重要作用。鸟类的爪在结构上其实与爬行动物十分相像，但在外形上，因为生活方式和生活环境的差异而产生了各种变异：猫头鹰、秃鹫等猛禽脚腿强健，趾端有钩状的利爪，适于捕杀动物；啄木鸟、杜鹃等攀禽的爪比较尖锐，能稳稳地抓住树干。哺乳类的爪是最为神奇多姿的：獾、鼯的爪宽而钝，适于穴居掘土；树獭的爪是钩状的，有利于钩住树枝；最厉害的是虎、狮等猛兽的爪，这些大型猫科动物的爪尖锐而弯曲，能缩入鞘内，从而始终保持尖锐锋利，成为捕捉食物和防御敌害的有力武器；穿甲的爪是向后弯的，像一把锄头，使穿甲有了“打洞能手”的称号。爪在牛、马、羊等畜类的趾端进化成了奔跑用的蹄子，爪的下部变宽、变硬，但还保留着较锐利的缘。这种进化后的爪，磨损非常慢，而且使动物走起路来脚步稳而不滑，非常有利于运动的器。蹄动物必定是食草动物，它们没有食肉动物那样的利爪，但善于奔跑和避敌。而不让自己被热浪“烤”焦或被严寒冻僵。恒温动物是通过散温和保温结构在神经系统的调温中枢控制下来保持恒定体温的。鸟类和哺乳动物能够随外界温度的变化而调整自身热量的释放，使体温保持恒定。恒温动物依靠自身代谢产生的能量来维持体温。它们摄取的食物中的90%是用来维持体温和进行各种生命活动的，供生长和增加体重的食物只占了不到10%。

其余的动物体温都随外界温度的变化而改变，并且一般总低于外界温度，这些动物被称为变温动物。变温动物是利用太阳的辐射热和细胞色素的变化来调节体温的。有些两栖爬行类的皮肤有特殊的色素细胞，当它缩小时，皮肤颜色变浅，从而把大部分阳光反射出来，使体温下降；当色素细胞扩张时，肤色变得很深，就能大量吸收阳光，使体温升高。两栖类和爬行类等变温动物，只要有充足的阳光照射就足以使体温提高到各种活动所需的温度上来。它们摄取的食物主要是用于生长和增加体。恒温动物体温恒定有着重要的意义：首先，体温恒定，可以保证身体内各种化学反应速率的稳定，代谢活动才能有条不紊地进行。其次，体温恒定的动物可以自主调节体温，就能摆脱外界环境的限制，无论外界条件多么艰苦，恒温动物都可以凭借自身的恒定体温生存下去。而两栖类、爬行类动物则不能，它们对外界条件要求比较苛刻，只能依靠外界的热量（主要是太阳辐射），来维持体温。外界温度变高，它们的体温也随之变高，同时变得活跃；外界温度变低，它们的体温就下降，同时也变得不活跃。变温动物对外界温度的依赖性很强。动物的呼吸大致可分为水生动物的呼吸系统和陆生动物的呼吸系统

水中氧含量只有空气中氧含量的5%，而且氧在水中的扩散速度更慢一些，所以对于水生动物，它们需要比陆生动物更为有效的呼吸器官。水生动物通常靠鳃呼吸，鳃是水生动物的皮肤向外延伸而成的专门用于气体交换的器官。各种水生动物鳃的形态并不相同，但有一个共同的特点，就是表面积很大。例如，淡水鱼的鳃生长在头部两侧的鳃弓上，左右各有4个，每一鳃含有两列鳃丝，每一鳃上各丝由按顺序排列的鳃板组成。用鳃呼吸的动物都能自己制造水流，使鳃不断地与新鲜的水流相接触。鱼的鳃位于咽的两侧，鳃盖关闭时，张开，水从口流入咽，然后关闭，鳃盖张开，口腔收缩，压迫水流过鳃，从鳃后缘流回水中不断地做这种动作，一般人会误认为它们是在不停地喝水，其实它们是不断地制造水流流过鳃，以进行呼吸。

陆生动物的呼吸系统经历了长期的进化逐步走向了完善。无尾两栖类的肺内壁呈蜂窝状，但肺的表面积不大，如蛙肺的表面积与皮肤表面积的比例是2：3，皮肤呼吸仍占重要地位，蛙在冬眠时肺呼吸完全停止，只用皮肤来进行呼吸。爬行动物的肺虽然和两栖类一样为囊状，但其内壁有复杂的间隔把内腔分隔成蜂窝状小室，与空气接触的面积大为扩大。肺的结构在不同的动物体内变异很大，最简单的形式为一囊，如各种蛇类；蜥蜴、龟和鳄类的支气管在肺内一再分枝，使整个肺脏呈海绵状；避役类动物的肺前部内壁呈蜂窝状，称呼吸部，后部内壁平滑并且伸出若干个薄壁的气囊，称气部。爬行动物的成体既没有鳃呼吸，也没有皮肤呼吸。哺乳类的肺内部状如复杂的支气管树，支气管入肺后，一再分枝，在最后微支气管的末端膨大成肺泡囊，囊内壁分成许多小室，每个小室称肺泡。肺泡的出现大大增加了肺和气体接触的总面积。哺乳类肺泡的总面积约为身体表面的50~100倍。爬行类等)。腔肠动物的形态非常奇特，样子像植物而不像动物。例如海葵像盛开的花朵，水螅像水中飘舞的柳枝，珊瑚像蓬乱的篱笆……全世界有一万多利腔肠动物，它们大都分布在温暖的浅海中，只有水螅生活在淡水中。腔肠动物虽然大小和形状千姿百态，但在结构上都是由两层细胞形成的空腔，一端封闭，另一端为有触手的口。

《（环球博览）动物世界大记录》

编辑推荐

小伙伴，小笨熊，中国最大的少儿免费阅读和教育社区。中国最大的少儿经典图书馆藏——免费在线阅读电子书 妈妈育儿互动天地——在线即时交流儿童教育及孕产知识 维基儿童教育十万个为什么——实现各种问题的在线互动 少儿绿色励志社区——构造共同学习、交流与分享的少儿交友平台

《（环球博览）动物世界大记录》

精彩短评

- 1、是给十岁的儿子买的，没想到书里面的动物知识还真是不错。在介绍每种动物的页面有插图，并有小百科知识。版面设计的也很不错。值得一提的是封面，有特点。和孩子一起享受阅读时光，乐趣无限。值得购买。
- 2、封面很特别，里面的图片很精彩，老弟说内容不错，能学到东西
- 3、看到目录就喜欢，所以就买了，不错的一套书。

《（环球博览）动物世界大记录》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com