

# 《程序员面试宝典（第4版）》

## 图书基本信息

书名：《程序员面试宝典（第4版）》

13位ISBN编号：9787121207242

10位ISBN编号：7121207249

出版时间：2013-7-1

出版社：电子工业出版社

作者：欧立奇,刘洋,段韬

页数：376

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《程序员面试宝典（第4版）》

## 内容概要

本书是《程序员面试宝典》的第4版，在保留第3版的数据结构、面向对象、程序设计等主干的基础上，删除了第3版的第21章，新增了第4版的第21、22、23、24章全新的试题分析内容，并且在第3版原有的20章中也使用各大IT公司及相关企业最新面试题替换和补充原内容，以反映自第3版以来两年多的时间内所发生的变化。

本书取材于各大公司面试真题（笔试、口试、电话面试、英语面试，以及逻辑测试和智商测试），详细分析了应聘程序员（含网络、测试等）职位的常见考点。本书不仅对传统的C系语言考点做了详尽解说，还根据外企出题最新特点，新增了对友元、Static、图形/音频、树、栈、ERP等问题的深入讲解。最后本书着力讲述了如何进行英语面试和电话面试，并对求职中签约、毁约的注意事项及群体面试进行了解析。本书的面试题除了有详细解析和答案外，对相关知识点还有扩展说明。真正做到了由点成线，举一反三，对读者从求职就业到提升计算机专业知识都有显著帮助。

本书适合计算机相关专业应届毕业生阅读，也适合作为正在应聘软件行业的相关就业人员和计算机爱好者的参考书。

# 《程序员面试宝典（第4版）》

## 作者简介

欧立奇 国际商业机器有限公司大中华区高级软件工程师，对程序员笔试、面试、智力测试有着多年深入广泛地研究。除本书外，还著有《JAVA程序员面试宝典》，《IT求职宝典》等。

## 书籍目录

### 第1部分 求职过程

求职的过程就是一个提高和认识自我的过程，最后的成功根植于你本人一丝一毫的努力当中。也许真的像电影《肖申克的救赎》里面说的那样：“得救之道，就在其中。”

#### 第1章 应聘求职

2

##### 1.1 渠道

2

##### 1.2 流程

3

#### 第2章 简历书写

4

##### 2.1 简历注意事项

4

##### 2.2 简历模板

8

#### 第3章 求职五步曲

11

##### 3.1 笔试

11

##### 3.2 电话面试

14

##### 3.3 面试

15

##### 3.4 签约

16

##### 3.5 违约

20

#### 第4章 职业生涯发展规划

22

##### 4.1 缺乏工作经验的应届毕业生

22

##### 4.2 更换工作的程序员们

24

##### 4.3 快乐地工作

25

### 第2部分 C/C++程序设计

为什么要选择C系的语言呢？这是因为各大公司的编程语言绝大多数是C系的语言，虽然Java也占很大的比重，可是C++相对于Java来说更有区分度—C++是那种为每一个问题提供若干个答案的语言，远比Java灵活。

#### 第5章 程序设计基本概念

29

作为一个求职者或应届毕业生，公司除了对你的项目经验有所问询之外，最好的考量办法就是你的基本功，包括你的编程风格，你对赋值语句、递增语句、类型转换、数据交换等程序设计基本概念的理解。

##### 5.1 赋值语句

29

##### 5.2 i++

31

5.3 编程风格

33

5.4 类型转换

34

5.5 运算符问题

38

5.6 a、b交换与比较

40

5.7 C和C++的关系

41

5.8 程序设计的其他问题

42

第6章 预处理、const与sizeof

44

6.1 宏定义

44

6.2 const

45

6.3 sizeof

50

6.4 内联函数和宏定义

61

第7章 指针与引用

63

指针是C系语言的特色，是C和C++的精华所在，也是C和C++中一个十分重要的概念。

7.1 指针基本问题

63

7.2 传递动态内存

65

7.3 函数指针

74

7.4 指针数组和数组指针

76

7.5 迷途指针

79

7.6 指针和句柄

81

7.7 this指针

83

第8章 循环、递归与概率

86

8.1 递归基础知识

86

8.2 典型递归问题

89

8.3 循环与数组问题

91

8.4 螺旋队列问题

95

8.5 概率

98

第9章 STL模板与容器

100

9.1 向量容器

101

9.2 泛型编程

105

9.3 模板

106

第10章 面向对象

110

有这样一句话：“编程是在计算机中反映世界”，我觉得再贴切不过。面向对象（Object-Oriented）对这种说法的体现也是最优秀的。

10.1 面向对象的基本概念

110

10.2 类和结构

113

10.3 成员变量

114

10.4 构造函数和析构函数

117

10.5 拷贝构造函数和赋值函数

119

10.6 多态的概念

124

10.7 友元

127

10.8 异常

129

第11章 继承与接口

133

整个C++程序设计全面围绕面向对象的方式进行。类的继承特性是C++的一个非常重要的机制。这一章的内容是C++面向对象程序设计的关键。

11.1 覆盖

134

11.2 私有继承

136

11.3 虚函数继承和虚继承

141

11.4 多重继承

145

11.5 检测并修改不适合的继承

148

11.6 纯虚函数

150

11.7 运算符重载与RTTI

152

## 第12章 位运算与嵌入式编程

160

### 12.1 位制转换

160

### 12.2 嵌入式编程

169

### 12.3 static

176

## 第3部分 数据结构和设计模式

随着外企研发机构大量内迁我国，在外企的面试中，软件工程的知识，包括设计模式、UML、敏捷软件开发，以及.NET技术和完全面向对象语言C#的面试题目将会有增无减。

## 第13章 数据结构基础

179

面试时间一般有2小时，其中至少有约20~30分钟是用来回答数据结构相关问题的。链表、数组的排序和逆置是必考的内容之一。

### 13.1 单链表

179

### 13.2 双链表

184

### 13.3 循环链表

185

### 13.4 队列

186

### 13.5 栈

188

### 13.6 堆

191

### 13.7 树、图、哈希表

201

### 13.8 排序

209

### 13.9 时间复杂度

222

## 第14章 字符串

229

### 14.1 整数字符串转化

229

### 14.2 字符数组和strcpy

230

### 14.3 数组初始化和数组越界

234

### 14.4 数字流和数组声明

236

### 14.5 字符串其他问题

237

### 14.6 字符子串问题

242

## 第15章 设计模式与软件测试

244

“地上本没有路，走的人多了也就成了路”。设计模式如同此理，它是经验的传承，并非体系。它是被前人发现，经过总结形成的一套某一类问题的一般性解决方案，而不是被设计出来的定性规则。

## 15.1 设计模式

245

## 15.2 软件测试基础

251

## 15.3 黑盒测试

253

## 15.4 白盒测试

258

## 第4部分 操作系统、数据库和网络

本部分主要介绍求职面试过程中出现的第三个重要的板块—操作系统、数据库和网络知识。这些内容虽不是面试题目中的主流，但仍然具有重要的意义。

## 第16章 操作系统

265

### 16.1 进程

265

### 16.2 线程

270

### 16.3 内存管理

276

## 第17章 数据库与SQL语言

279

### 17.1 数据库理论

279

### 17.2 SQL语言

283

### 17.3 SQL语言客观题

285

### 17.4 SQL语言主观题

288

## 第18章 计算机网络及分布式系统

294

### 18.1 网络结构

294

### 18.2 网络协议问题

296

### 18.3 网络安全问题

298

### 18.4 网络其他问题

300

## 第5部分 综合面试题

英语面试、电话面试和智力测试，是除技术面试之外另外的大模块。本部分教你如何精心地为这些内容做好准备，以让你在整个面试过程中的表现更加完美。

## 第19章 英语面试

305

这里的英语面试不同于普通的英语面试。就一个程序员而言，最好能够做到用英文流利地介绍自己的求职经历，这是进外企非常重要的一步。有些问题即便是中文你都很难回答，更何况是用英文去回答。但是求职过程本身就是一个准备的过程，精心地准备等待机会，机会总是垂青那些精心准备的人。

19.1 面试过程和技巧	305
19.2 关于工作 ( About Job )	307
19.3 关于个人 ( About Person )	310
19.4 关于未来 ( About Future )	312
第20章 电话面试	314
20.1 电话面试之前的准备工作	314
20.2 电话面试交流常见的问题	315
第21章 数字类题目分析	324
21.1 数字规律类题目	324
21.2 数字填充类题目	327
21.3 数字运算类题目	328
21.4 应用数学类题目	329
第22章 图表类题目分析	336
22.1 图形变换类题目	336
22.2 表格分析类题目	342
第23章 智力类题目分析	344
23.1 推理类题目	344
23.2 博弈论	346
23.3 概率	348
第24章 无领导小组讨论题目分析	351
24.1 题目介绍	351
24.2 无领导小组讨论特点	351
24.3 无领导小组阶段分析	353
24.4 无领导小组角色分析	357
24.5 无领导小组评分标准分析	

361

24.6 群面实录

362

附录A 面试经历总结

366

# 《程序员面试宝典（第4版）》

## 精彩短评

- 1、不是很好，可能教材都比他好。
- 2、都第四版了，各种排版疏漏还是有一些，还有代码排版，体例也不统一。再就是好多解释和百度知道里一模一样，不知道谁参考的谁
- 3、貌似没什么人看？  
这本书虽然错误很多，很多知识点也讲的非常不清楚，但是对一个立志进互联网的非科班出身的人而言，可以了解互联网考试的范围，所以还是很有参考价值的
- 4、不是特别实用。不过该刷的还得刷，毕竟自己还不够火候.....
- 5、代码质量太差了，话说作者是用word排版的么，代码居然还有首字母大写
- 6、虽是看的一本盗版书！但让我在高铁上汲取了知识！同时也震撼到了同座的老奶奶！
- 7、一本抱佛脚的宝典。
- 8、新手突击用，错误也不少
- 9、也是自己努力的日子
- 10、错漏百出，概念不清，代码混乱。。这书到底怎么出版的？还第四版了。不要买不要买，要买也拿来挑错
- 11、其实没读完，这个周末花了1整天的时间翻完，跳过了中间很多C/C++相关的内容。
- 12、just so so 好多错误还没修正貌似

# 《程序员面试宝典（第4版）》

## 精彩书评

1、历经前3版不断完善，前后二十多次重印，数年各大图书排行榜顶尖荣耀！第4版在保留原书数据结构，程序设计等主干的基础上，大量地更新了程序面试题目，取材于2012年至2013年各大公司面试题，替换了原版的大量面试题，以反映自第3版以来两年多的时间内所发生的变化。并且修正了两年多以来读者反馈的书中的一些错误和描述不当的地方，以帮助求职者们更好地处理一些新问题，新变化。<http://detail.tmall.com/item.htm?id=19553814524> 从这里订的，正版全新

# 《程序员面试宝典（第4版）》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)