

# 《微信公众平台开发最佳实践》

## 图书基本信息

书名：《微信公众平台开发最佳实践》

13位ISBN编号：9787111499751

出版时间：2015-5-1

作者：方倍工作室

页数：359

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《微信公众平台开发最佳实践》

## 内容概要

本书共分10章，程序案例采用广泛流行的PHP、MySQL、XML、CSS、JavaScript、HTML5等程序语言及数据库实现。将案例和相关知识点融合，完整介绍了微信公众平台、微信开发者中心、基础接口、自定义菜单和高级接口、微信支付、微信小店、生活类应用开发、娱乐类应用开发、企业类应用开发和微信开发使用技巧。所有案例均在书中给出了核心实现代码并进行了详细讲解。全书将全新、前沿的技术融入到开发中，展示了微信更深、更广、更有想象力的另一面。

本书可作为微信公众平台开发实践的基础教材，还可以作为热爱互联网及微信公众平台的相关从业人员的参考资料。

# 《微信公众平台开发最佳实践》

## 作者简介

陶瑾 网名“方倍”，微信公众平台开发先行者之一，曾在国内领先的通信公司及跨国公司担任软件测试、协议栈开发、高级软件自动化工程师职位，拥有两项移动通信相关专利。其于2013年创立的方倍工作室已为互联网、广电、教育、地产、医疗、金融、交通、餐饮、保险、公安、体育、农业等诸多行业的客户提供微信公众平台开发及运营服务。

## 书籍目录

### 前言

### 第1章 微信公众平台介绍

#### 1.1 微信及其三大平台

#### 1.2 微信公众账号的注册

##### 1.2.1 服务号/订阅号注册

##### 1.2.2 测试号的注册

#### 1.3 微信公众平台的使用

##### 1.3.1 功能

##### 1.3.2 微信支付

##### 1.3.3 管理

##### 1.3.4 推广

##### 1.3.5 统计

##### 1.3.6 设置

##### 1.3.7 开发者中心

#### 1.4 本章小结

### 第2章 微信开发者中心

#### 2.1 新浪SAE应用

##### 2.1.1 申请新浪云账号

##### 2.1.2 创建新浪云应用

##### 2.1.3 创建应用版本

##### 2.1.4 上传微信接口代码

##### 2.1.5 申请SAE中级认证

#### 2.2 微信开发者中心

##### 2.2.1 配置和启用服务器

##### 2.2.2 消息体加解密实现

##### 2.2.3 配置失败常见问题与分析

##### 2.2.4 自动回复当前时间

##### 2.2.5 消息交互原理分析

#### 2.3 微信开发调试工具

##### 2.3.1 微信调试器

##### 2.3.2 接口调试工具

#### 2.4 本章小结

### 第3章 基础接口

#### 3.1 接收用户消息

##### 3.1.1 文本消息

##### 3.1.2 图片消息

##### 3.1.3 语音消息

##### 3.1.4 视频消息

##### 3.1.5 地理位置消息

##### 3.1.6 链接消息

##### 3.1.7 案例

#### 3.2 发送被动响应消息

##### 3.2.1 文本消息

##### 3.2.2 图片消息

##### 3.2.3 语音消息

##### 3.2.4 视频消息

##### 3.2.5 音乐消息

## 3.2.6 图文消息

## 3.2.7 案例

## 3.3 接收事件推送消息

### 3.3.1 关注/取消关注

### 3.3.2 案例

## 3.4 本章小结

## 第4章 自定义菜单和高级接口

### 4.1 Access Token

#### 4.1.1 Access Token概述

#### 4.1.2 接口调用请求说明

#### 4.1.3 实现代码

### 4.2 自定义菜单

#### 4.2.1 自定义菜单介绍

#### 4.2.2 按钮类型

#### 4.2.3 创建菜单

#### 4.2.4 查询菜单

#### 4.2.5 删除菜单

#### 4.2.6 菜单事件推送

### 4.3 语音识别

#### 4.3.1 接收识别结果

#### 4.3.2 处理识别消息

### 4.4 客服接口

#### 4.4.1 客服接口实现

#### 4.4.2 消息接口与客服接口相结合

#### 4.4.3 客服接口的意义

### 4.5 OAuth2.0网页授权

#### 4.5.1 OAuth2.

#### 4.5.2 授权过程

#### 4.5.3 详细步骤

#### 4.5.4 效果展示

### 4.6 生成带参数二维码

#### 4.6.1 场景二维码

#### 4.6.2 创建二维码ticket

#### 4.6.3 通过ticket换取二维码

#### 4.6.4 下载二维码

#### 4.6.5 扫描带参数二维码事件

### 4.7 获取用户地理位置

#### 4.7.1 获取用户地理位置的方式

#### 4.7.2 转换坐标到地址

#### 4.7.3 用户地理位置的意义

### 4.8 获取用户基本信息

#### 4.8.1 获取用户基本信息的方式

#### 4.8.2 制作个性欢迎语

### 4.9 获取关注者列表

#### 4.9.1 获取关注者列表的方式

#### 4.9.2 分批获取

### 4.10 用户分组管理

#### 4.10.1 创建分组

#### 4.10.2 查询所有分组

- 4.10.3 查询用户所在分组
- 4.10.4 修改分组名
- 4.10.5 移动用户分组
- 4.11 上传/下载多媒体文件
  - 4.11.1 上传多媒体文件
  - 4.11.2 下载多媒体文件
- 4.12 高级群发接口
  - 4.12.1 准备群发内容
  - 4.12.2 选择群发对象
  - 4.12.3 执行群发
  - 4.12.4 接收群发结果
- 4.13 模板消息
  - 4.13.1 添加模板
  - 4.13.2 模板消息开发
- 4.14 本章小结
- 第5章 微信支付
  - 5.1 申请微信支付
    - 5.1.1 申请流程图
    - 5.1.2 开放经营类目
    - 5.1.3 资费标准
    - 5.1.4 常见问题
  - 5.2 微信支付功能介绍
    - 5.2.1 方案简介
    - 5.2.2 应用场景举例
    - 5.2.3 商户模块
    - 5.2.4 功能接口
    - 5.2.5 账号体系
    - 5.2.6 商户系统对接
    - 5.2.7 行业案例
    - 5.2.8 支付功能常见问题
  - 5.3 微信支付接口
    - 5.3.1 支付基础
    - 5.3.2 JS API支付接口
    - 5.3.3 Native（原生）支付接口
    - 5.3.4 通知接口
    - 5.3.5 收货地址共享接口
    - 5.3.6 用户维权系统接口
  - 5.4 本章小结
- 第6章 微信小店
  - 6.1 微信小店搭建
    - 6.1.1 微信小店概况
    - 6.1.2 运费模板管理
    - 6.1.3 商品分组管理
    - 6.1.4 图片库
    - 6.1.5 添加商品
    - 6.1.6 货架管理
  - 6.2 微信小店二次开发
    - 6.2.1 微信小店SDK
    - 6.2.2 交易付款通知

- 6.2.3 我的订单查询
- 6.2.4 快递物流查询
- 6.2.5 维权功能接入
- 6.3 本章小结
- 第7章 生活类应用开发
  - 7.1 天气预报
    - 7.1.1 中国气象局
    - 7.1.2 区域编码表
    - 7.1.3 开发实现
  - 7.2 交通信息查询
    - 7.2.1 第三方网站
    - 7.2.2 开发实现
  - 7.3 中英翻译
    - 7.3.1 有道翻译
    - 7.3.2 开发实现
  - 7.4 空气质量
    - 7.4.1 PM25.in
    - 7.4.2 开发实现
  - 7.5 股票行情及分析
    - 7.5.1 行情数据
    - 7.5.2 个股分析
    - 7.5.3 开发实现
  - 7.6 苹果产品信息查询
    - 7.6.1 过程分析
    - 7.6.2 开发实现
  - 7.7 历史上的今天
    - 7.7.1 数据来源
    - 7.7.2 开发实现
  - 7.8 附近搜索
    - 7.8.1 百度地图
    - 7.8.2 开发实现
  - 7.9 多个功能整合
  - 7.10 本章小结
- 第8章 娱乐类应用开发
  - 8.1 笑话
    - 8.1.1 数据获取
    - 8.1.2 开发实现
  - 8.2 星座运势
    - 8.2.1 新浪星座
    - 8.2.2 开发实现
  - 8.3 周公解梦
    - 8.3.1 数据获取
    - 8.3.2 开发实现
  - 8.4 姓名测试
    - 8.4.1 数据获取
    - 8.4.2 开发实现
  - 8.5 夫妻相
    - 8.5.1 人脸识别
    - 8.5.2 实现方案

- 8.5.3 开发实现
- 8.6 在线点歌
  - 8.6.1 音乐掌门人
  - 8.6.2 开发实现
- 8.7 一站到底
  - 8.7.1 实现方案
  - 8.7.2 开发实现
- 8.8 智能聊天机器人
  - 8.8.1 iBotCloud
  - 8.8.2 开发实现
- 8.9 本章小结
- 第9章 企业类应用开发
  - 9.1 会员卡
    - 9.1.1 页面布局
    - 9.1.2 开发实现
  - 9.2 预约订单
    - 9.2.1 页面布局
    - 9.2.2 开发实现
  - 9.3 产品相册
    - 9.3.1 相册
    - 9.3.2 画廊
  - 9.4 大转盘
    - 9.4.1 页面布局
    - 9.4.2 开发实现
  - 9.5 刮刮卡
    - 9.5.1 页面布局
    - 9.5.2 开发实现
  - 9.6 地图导航
    - 9.6.1 高德地图
    - 9.6.2 开发实现
  - 9.7 智能问答
    - 9.7.1 关键词回复
    - 9.7.2 中文分词
  - 9.8 在线客服
    - 9.8.1 流程状态
    - 9.8.2 开发实现
  - 9.9 广告效果统计
    - 9.9.1 场景二维码
    - 9.9.2 数据统计
  - 9.10 本章小结
- 第10章 微信开发实用技巧
  - 10.1 实现表情飘落效果
  - 10.2 回复QQ表情和Emoji表情
  - 10.3 获取微信版本及手机系统
  - 10.4 微信JS接口使用
    - 10.4.1 绑定JS接口安全域名
    - 10.4.2 微信JS接口SDK
    - 10.4.3 JS文件引入与注入权限验证配置
    - 10.4.4 JS接口相关功能开发

10.5 Discuz微社区

10.6 本章小结

附录A 关键词自动回复的规则

附录B 微信公众平台全局返回码说明

附录C SAE分词词性说明

附录D 微信公众平台基础接口PHP SDK

附录E 微信公众平台自定义菜单及高级接口PHP SDK

## 精彩短评

### 1、微信公众平台开发入门

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)