

# 《App,这样设计才好卖》

## 图书基本信息

书名：《App,这样设计才好卖》

13位ISBN编号：9787115359431

出版时间：2014-7-1

作者：池田拓司

页数：169

译者：陈筱烟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《App,这样设计才好卖》

## 内容概要

本书第0~1章介绍了移动应用设计的基本概念与背景知识。第2~7章对基本UI组件、导航控件、列表及表单等各类界面元素做了分类详解，并配以大量实例，帮助读者深入理解各种界面设计模式的特性与适用情景。第8~10章说明了图标选用、界面切换动画设计及界面设计风格等贯穿移动应用设计的常见问题。

本书有助于移动应用及移动站点设计师系统学习界面组件及相应的设计模式。核心开发人员、产品经理及团队负责人也可参考本书，进一步了解各类界面元素的用途与特性，优化应用结构与功能设计。

# 《App,这样设计才好卖》

## 作者简介

作者简介：

池田拓司

曾任职于Nifty公司和Hanate公司，2012年4月起担任COOKPAD公司设计师。除了负责智能手机站点设计，他还致力于设计模式的抽象化与规范化，并通过Sass构建UI设计框架。著有《HTML5技术评论》一书（合著，Ric Telecom出版）。

译者简介：

陈筱烟

毕业于复旦大学计算机科学与技术系，主要研究方向为跨设备人机交互理论。从大学时期开始接触Java、JavaScript程序开发，目前对Web应用及智能手机应用开发很感兴趣，并参与Android开发文档翻译项目。译作有《JavaScript编程全解》《两周自制脚本语言》等。

## 书籍目录

Chapter 0 引论	1	
0.1 智能手机UI 概要	2	
Android 手机与iPhone / 2	设计规范 / 3	
智能手机应用与智能手机站点 / 4	智能手机UI 概览 / 5	
0.2 用户操作方式与使用环境	6	
手势操作 / 6	使用情景 / 7	
Chapter 1 界面模式	9	
1.1 启动界面	10	
1.2 顶层界面	12	
1.3 一览界面	14	
1.4 详细信息界面	16	
1.5 输入/ 操作界面	18	
1.6 界面跳转	20	
界面跳转图的基本概念 / 20	界面跳转图的使用方法 / 20	案例1 新闻服务 / 22
案例2 搜索服务 / 23	案例3 消息发布服务 / 24	案例4 通讯录服务 / 25
Chapter2 基本UI 组件 / 27		
2.1 页眉	28	
模式1 导航栏 (iOS 应用) / 29	模式2 操作栏 (Android 应用) / 30	
模式3 智能手机站点 / 30		
2.2 页脚	31	
模式1 标签栏 (iOS 应用) / 32	模式2 工具栏 (iOS 应用) / 底边栏 (Android 应用) / 32	
模式3 导航栏 (Android 应用) / 33		
2.3 模态窗口	34	
模式1 操作模式 / 35	模式2 消息模式 / 36	模式3 消息发布模式 / 36
模式4 控制模式 / 37	模式5 导航模式 / 37	
2.4 百叶窗式菜单	38	
模式1 叠加展开模式 / 38	模式2 叠加收起模式 / 39	
2.5 操作面板	40	
模式1 条状模式 / 40	模式2 叠加模式 / 41	
模式3 下拉式菜单模式 / 41	模式4 滑块模式 / 42	
Chapter 3 导航控件与控制控件	43	
3.1 标签式导航控件	44	
模式1 标准模式 / 45	模式2 底部布局模式 (标签栏) / 45	
模式3 下划线模式 (顶边栏) / 46	模式4 滚动模式 / 46	模式5 垂直模式 / 47
3.2 分段控件	48	
模式1 标准模式 / 48	模式2 内联文本模式 / 49	
3.3 滑动导航控件	50	
模式1 标准模式 / 51	模式2 页面指示器组模式 / 52	
模式3 标签式导航控件组模式 / 52		
3.4 下拉式菜单	54	
模式1 标准模式 / 54	模式2 控制模式 / 55	模式3 气泡模式 / 55
3.5 深入式菜单	56	
模式1 标准模式 / 56		
3.6 折叠式菜单	58	
模式1 标准模式 / 59	模式2 气泡模式 / 59	
3.7 仪表盘式导航控件 (跳板式菜单)	60	
模式1 标准模式 / 61		

3.8 返回/Home	62	模式1 返回按钮模式 / 63	模式2 徽标模式 / 63	模式3 Home 图标模式 / 63
3.9 向上/ 向下滚动按钮	64	模式1 标准模式 / 64	模式2 向下滚动模式 / 65	模式3 叠加模式 / 65
3.10 分页按钮	67	模式1 标准模式 / 67		
3.11 无限分页列表	68	模式1 1 标准模式 / 69	模式2 按钮模式 / 69	
3.12 刷新控件	70	模式1 标准模式 / 71		
3.13 侧滑式菜单	72	模式1 标准模式 / 73		
Chapter 4 列表	75			
4.1 垂直列表	76	模式1 标准模式 / 77	模式2 值模式 / 78	
		模式3 缩略图模式 / 78	模式4 半尺寸模式 / 79	
4.2 网格列表	80	模式1 标准模式 / 81	模式2 标签叠加模式 / 81	模式3 块状标签模式 / 82
4.3 轮播面板	83	模式1 标准模式 / 84	模式2 控制模式 / 84	
		模式3 商标展板模式 / 85	模式4 导航模式 / 85	
4.4 时间轴	86	模式1 标准模式 / 87	模式2 消息模式 / 88	
4.5 日历 (日期列表)	89	模式1 月份模式 / 90	模式2 周模式 / 91	模式3 日模式 / 91
Chapter 5 表单	93			
5.1 文本框	94	模式1 单行模式 / 95	模式2 搜索框模式 / 96	模式3 多行模式 / 96
5.2 开关	97	模式1 复选框模式 (复数选择) / 98	模式2 单选框模式 (单项选择) / 98	
		模式3 开关按钮模式 / 99		
5.3 选择器	100	模式1 标准模式 / 101	模式2 复数模式 / 101	
5.4 滑块	102	模式1 标准模式 / 102	模式2 时间轴模式 / 103	模式3 环状模式 / 103
5.5 拖放控件	104	模式1 标准模式 (垂直列表模式) / 104	模式2 状态更改模式 / 105	
Chapter 6 通知与消息	107			
6.1 模态消息	108	模式1 标准模式 (两个按钮) / 108	模式2 确认模式 (一个按钮) / 109	
		模式3 自动关闭模式 (没有按钮) / 110		
6.2 无模态消息	111	模式1 标准模式 / 112	模式2 状态栏模式 / 113	模式3 可取消模式 / 113
6.3 块消息	114	模式1 标准模式 / 115		
6.4 角标	116	模式1 标准模式 / 116	模式2 通知模式 / 117	
6.5 气泡消息	118			

模式1 标准模式 / 118	模式2 提示模式 / 119	
Chapter 7 信息的可视化 121		
7.1 无限循环指示器 122		
模式1 标准模式 / 123	模式2 原创模式 / 123	模式3 条状模式 / 124
7.2 进度条 125		
模式1 标准模式 / 125		
7.3 页面指示器 126		
模式1 标准模式 / 126	模式2 页码模式 / 127	模式3 步骤模式 / 127
7.4 图表 128		
模式1 柱状图模式 / 129	模式2 折线图模式 / 129	模式3 饼图模式 / 130
7.5 评分控件 131		
模式1 标准模式 / 132	模式2 表情模式 / 133	
模式3 好评差评模式 / 133	模式4 等级模式 / 133	
Chapter 8 图标 135		
8.1 房屋 136		
模式1 标准模式 / 136		
8.2 放大镜 137		
模式1 标准模式 / 137	模式2 缩放模式 / 137	
8.3 齿轮 138		
模式1 标准模式 / 138		
8.4 星形 139		
模式1 收藏夹模式 / 139	模式2 评分模式 / 139	
8.5 模拟时钟 140		
模式1 历史记录模式 / 140	模式2 时间模式 / 140	
8.6 大头针 141		
模式1 标准模式 / 141		
8.7 人像 142		
模式1 单人模式 / 142	模式2 双人模式 / 142	模式3 三人模式 / 142
8.8 铅笔 143		
模式1 创建新条目模式 / 143	模式2 编辑模式 / 143	
8.9 回收站 (垃圾箱) 144		
模式1 移至回收站模式 / 144	模式2 立即删除模式 / 144	
8.10 加号 145		
模式1 标准模式 / 145		
8.11 叉号 146		
模式1 清除模式 / 146	模式2 终止模式 / 146	模式3 关闭模式 / 146
8.12 照相机 147		
模式1 标准模式 / 147		
8.13 三连圆点 148		
模式1 水平排列模式 / 148	模式2 垂直排列模式 / 148	
8.14 相连圆点 149		
模式1 标准模式 / 149		
8.15 分享 150		
模式1 标准模式 / 150		
8.16 三连短线 151		
模式1 菜单开启模式 / 151	模式2 一览显示模式 / 151	模式3 列表排序模式 / 151
8.17 刷新 152		
模式1 标准模式 / 152		
Chapter 9 动画 153		

9.1 向左/ 向右滑动	154		
模式1 同层移动模式 /	154	模式2 异层移动模式 /	155
9.2 叠加展开/ 收起	156		
模式1 标准模式 /	156		
9.3 淡入/ 淡出	157		
模式1 标准模式 /	157		
9.4 翻转	158		
模式1 标准模式 /	158		
9.5 放大/ 缩小	159		
模式1 标准模式 /	159		
9.6 摇动/ 扭动	160		
模式1 编辑状态模式 /	160	模式2 出错模式 /	160
Chapter 10 视觉风格	161		
10.1 默认设计	162		
模式1 iOS 模式 /	162	模式2 Android 模式 /	164
10.2 拟物化设计	165		
模式1 纹理模式 /	166	模式2 物体模式 /	166
10.3 扁平化设计	167		
模式1 标准模式 /	168		

## 精彩短评

- 1、无意义的加班，用耗点的时间看完一本书也是醉了
- 都是APP基本交互模式式和控件介绍，完全没经验的可以看看，倒是不用太在意版本，iOS8依然适用
- 2、一些我们忽略的小细节被提醒
- 3、对组建的罗列，对其应用详细解释了一番，但看上去像Excel公式大全。

到时手工画提有参考意义。

- 4、UI设计的入门知识，略浅显，还是要系统的放在一起考虑哇

5、较无聊。

拿到书的时候，希望看到的内容是要么从设计的角度要么从市场的角度来分析怎么设计才会好卖。结果并没有，书中只是介绍了常见的一些控件，跳转方式，按钮。非常基础，对我来说没有什么实际的指导意义。

6、日本人写的书很啰嗦

7、粗翻

- 8、入入入入入门科普吧，但是版本太老了其实也起不了很好的科普作用（android 4.4和iOS 7），android去硬件化已经让现在的设计形式和iOS靠得很近了，很多资料没有了参考价值。

但是了解一下演变还是不错的，虽然并不是一本移动端设计历史书。

- 9、入门级，适合我这种没有经验的做活动的视觉设计。。。书名略浮夸，内容还不错，很科普

10、可以当做工具书来看了

11、浮夸的书名，基础的内容

12、入门不错，大致了解基本的控件

13、APP ios版控件入门工具 初级 不能覆盖全部

14、只能说，互联网是在不断发展的，两年前的书搁现在已然有些过时。

15、介绍粗浅。不推荐

16、豆瓣评分偏低了，介绍了UI设计的基本知识，省着自己去整理了，还不错~

17、蛮棒的，很实用。很有成就感

18、介绍了市面上常见的一些控件，跳转方式。当做科普读还可以。没有什么设计商的指导。感觉一般。

19、做开发的也应该看看

20、还成吧 有些东西确实总结挺好，但是没啥太实际的作用

21、介绍基础知识。事后发现随便来个MD或人机界面指南，就能替代了

22、App页面的每一个元素，样式讲的很细，产品的基本知识手册用

23、粗看了几页：

1、排版不错，目录清晰，有颜色区分，轻松明快；

2、确实是一本基础知识类的书籍，看完之后我感觉专业度up；

3、也许自己看的书太少，总之觉得可以值得一读，而且这书不需要非常强的连续度，碎片时间也可以读，可以当一本工具书，有些年代感的东西自己过滤一下就好了；

4、以上。

24、学UI的同学看看这本书

25、朋友圈推荐 基础又好看

26、感觉就是一系列的控件介绍。

27、非常清晰地梳理了一遍ios和android的各大UI结构，适合mobile相关人员多读熟记的好书，强推

28、这样把各组件、元素拿出来分析，真的好吗？目前还不清楚这样的书可以有什么用，或许以后设计时可以当做工具书，可是看起来又不太全



# 《App,这样设计才好卖》

## 精彩书评

1、身为一本讲述UI设计类的书，本身书籍的排版就很渣，正文用的竟然是宋体！！！！行距段距没有调整过，次级标题用的是黑体加粗！！！！图标备注用的也不规范，全篇排版杂乱不堪，花里胡哨，写这本书的人你真会设计吗？懂设计吗？确定不是误人子弟吗？

# 《App,这样设计才好卖》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)