

# 《新世纪标准C++程序设计培训教程》

## 图书基本信息

书名：《新世纪标准C++程序设计培训教程》

13位ISBN编号：9787505378513

10位ISBN编号：7505378511

出版时间：2002-8

出版社：电子工业出版社

作者：郝阿朋等编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 书籍目录

### 目录

#### 第1章C++简介

##### 1.1C++语言的发展及特点

###### 1.1.1C语言的出现与发展

###### 1.1.2面向对象程序设计

###### 1.1.3C++语言的特点

##### 1.2C++程序的设计风格

###### 1.2.1简单程序示例

###### 1.2.2C++程序的书写格式

###### 1.2.3main ( ) 函数

###### 1.2.4C++程序的基本结构

##### 1.3基本符号.标识符和关键字

###### 1.3.1基本符号

###### 1.3.2标识符

###### 1.3.3关键字

##### 1.4程序设计中的几个基本概念

##### 1.5使用VisualC++6.0

###### 1.5.1VisualC++6.0简介

###### 1.5.2安装和启动

###### 1.5.3输入.编辑.连接和运行C++程序

###### 1.5.4错误处理

###### 1.5.5存盘和打开

###### 1.5.6退出VisualC++6.0系统

1.6本章小结

1.7上机练习

1.8习题

第2章基本数据类型

2.1常量与变量

2.1.1常量

2.1.2变量

2.2整数类型

2.2.1整数类型的取值

2.2.2整型常量

2.2.3整型变量的使用

2.3浮点数类型

2.3.1浮点数类型的取值

2.3.2浮点型常量

2.3.3浮点型变量的使用

2.4字符类型

2.4.1字符类型的取值

2.4.2字符型常量

2.4.3字符串常量

2.4.4字符型变量的使用

2.5cout输出和cin输入

2.5.1cout输出

2.5.2cin输入

2.6本章小结

2.7上机练习

## 2.8习题

## 第3章基本运算

### 3.1算术运算

#### 3.1.1二元算术运算

#### 3.1.2一元算术运算

#### 3.1.3自增和自减运算

### 3.2赋值运算

### 3.3关系运算

### 3.4逻辑运算

### 3.5位运算

### 3.6复合赋值运算

### 3.7其他基本运算

#### 3.7.1sizeof运算

#### 3.7.2条件运算

#### 3.7.3顺序运算

### 3.8类型转换

#### 3.8.1表达式类型

#### 3.8.2赋值类型转

#### 3.8.3强制类型转换

### 3.9运算符的优先级与结合性

### 3.10本章小结

### 3.11上机练习

### 3.12习题

## 第4章程序结构及语句

## 4.1 顺序结构及其语句

### 4.1.1 声明语句

### 4.1.2 表达式语句

### 4.1.3 函数调用语句

### 4.1.4 输入输出语句

## 4.2 选择结构及其语句

### 4.2.1 条件语句

### 4.2.2 多路分支语句

## 4.3 循环结构及其语句

### 4.3.1 for循环语句

### 4.3.2 while循环语句

### 4.3.3 do\_while循环语句

## 4.4 辅助控制语句

### 4.4.1 无条件转向语句

### 4.4.2 跳出语句

### 4.4.3 继续语句

## 4.5 本章小结

## 4.6 上机练习

## 4.7 习题

## 第5章 数组

### 5.1 一维数组

#### 5.1.1 一维数组的声明

#### 5.1.2 一维数组的使用

### 5.2 二维数组

#### 5.2.1 二维数组的声明

5.2.2 二维数组的使用

5.3 字符数组

5.3.1 字符数组的声明

5.3.2 字符数组的使用

5.4 本章小结

5.5 上机练习

5.6 习题

第6章 指针

6.1 变量与指针

6.2 指针变量的声明

6.3 取地址和取内容运算

6.3.1 取地址运算

6.3.2 取内容运算

6.4 指针变量与数组

6.4.1 指针变量与一维数组

6.4.2 指针变量与多维数组

6.4.3 指针变量的运算

6.5 字符型指针变量

6.5.1 字符到指针的声明

6.5.2 字符型指针变量的操作

6.6 指针数组

6.7 本章小结

6.8 上机练习

6.9 习题

## 第7章 结构

### 7.1 结构的基本概念

### 7.2 结构类型的定义与结构变量的声明

#### 7.2.1 结构类型的定义

#### 7.2.2 结构变量的声明和初始化

### 7.3 结构变量的使用

#### 7.3.1 引用结构变量成员

#### 7.3.2 结构变量的运算和输入输出

### 7.4 结构数组

#### 7.4.1 结构数组的声明

#### 7.4.2 结构数组的使用

### 7.5 结构指针与结构数组

### 7.6 new和delete运算.递归结构和链表

#### 7.6.1 new和delete运算

#### 7.6.2 递归结构

#### 7.6.3 链表

### 7.7 本章小结

### 7.8 上机练习

### 7.9 习题

## 第8章 联合.枚举和自定义类型

### 8.1 联合类型

#### 8.1.1 联合类型的定义

#### 8.1.2 联合变量的声明和初始化

#### 8.1.3 联合变量的使用

#### 8.1.4 联合与结构的比较

## 8.2枚举类型

### 8.2.1枚举类型的定义

### 8.2.2枚举变量的声明

### 8.2.3枚举变量的使用

## 8.3自定义类型

## 8.4本章小结

## 8.5上机练习

## 8.6习题

## 第9章函数

### 9.1函数的定义与调用

#### 9.1.1函数的定义

#### 9.1.2函数的调用

#### 9.1.3返回语句与返回值

### 9.2函数的参数传递

#### 9.2.1值传递方式

#### 9.2.2指针传递方式

#### 9.2.3引用传递方式

### 9.3void类型参数

#### 9.3.1void返回类型

#### 9.3.2void参数类型

### 9.4递归函数设计

### 9.5带默认值参数的函数

### 9.6内联函数

### 9.7重载函数



## 9.8分程序

### 9.9main ( ) 函数参数的使用

### 9.10C++库函数

#### 9.10.1数学计算函数

#### 9.10.2字符分类函数

#### 9.10.3字符串处理函数

### 9.11本章小结

### 9.12上机练习

### 9.13习题

## 第10章存储类别

### 10.1存储类别的概念

### 10.2变量的存在性和可见性

### 10.3变量的存储类别

#### 10.3.1自动变量

#### 10.3.2寄存器变量

#### 10.3.3静态变量

#### 10.3.4外部变量

#### 10.3.5只读变量

### 10.4函数的存储类别

### 10.5在VisualC++6.0中调试多个源程序文件组成的C++程序

### 10.6本章小结

### 10.7上机练习

### 10.8习题

## 第11章类与对象

### 11.1类的定义

11.2用类建立对象

11.3内联成员函数

11.4构造函数和析构函数

11.4.1构造函数

11.4.2带参数的构造函数

11.4.3析构函数

11.4.4构造和析构函数的调用

11.5类的封装与访问性控制

11.5.1类的访问性控制

11.5.2类的封装性

11.6类的静态数据成员

11.7上类

11.8类的眼套

11.9成员函数的重载

11.10运算符的重载

11.11友元类和友元函数

11.11.1友元类

11.11.2友元函数

11.12对象指针

11.13本章小结

11.14上机统习

11.15习题

<

# 《新世纪标准C++程序设计培训教程》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)