

# 《要聽神明的話 01》

## 图书基本信息

书名：《要聽神明的話 01》

13位ISBN编号：9789863321934

10位ISBN编号：9863321931

出版时间：2013-5-22

出版社：東立出版社

作者：金城宗幸,藤村緋二

页数：224

译者：吳傳賢

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 《要聽神明的話 01》

### 內容概要

高畑瞬是個平凡的高中生。一成不變的生活總是令他感到枯燥不堪。然而，他忽然被捲入大規模的死亡威脅之中。第一關是輕舉妄動便會爆頭身亡的「不倒翁跌倒了（一二三木頭人）」。在第二關中，則必須設法替一掌就能將人打成肉餅的巨大招財貓掛上鈴鐺。眼看著同學們陸續慘死在自己眼前，瞬必須鼓起勇氣與神祕的對手鬥智，並設法存活下去。然而，每通過一道關卡，矗立在眼前的，卻是另一道更加殘酷的考驗。

## 《要聽神明的話 01》

### 精彩短评

- 1、萌版GANTZ，加倍血腥
- 2、游戏类里面算是很不错的，角色塑造和死亡淘汰之间保持了平衡，世界观还不太崩，第二部最后的结局也足够深度
- 3、第一部很帅！
- 4、看过的生存类漫画里最喜欢的一部，游戏设计都很有意思，俩主角也颇有性格
- 5、「主角光环队伍里的人不会挂」和「擦，我好喜欢这个角色怎么死翘翘了，前期设计的人物关系全散架了」基本是生存漫最难处理的矛盾——牛逼如 Gantz 我也觉得打完佛祖，岸本加藤一死，之后就一泻千里（后期还把丽香弄死了，奥浩哉死全家）——这部不断往主角身边塞便当角色最后更是一坨糊。去年开始看的今夕国的爱丽丝，能冒着惨不忍睹的翻译追下来，也是中期开始群像附线画出彩（以及现在主线快成附线了）。
- 6、剧情太过无脑，一条线推到底，全靠各种各样的死亡游戏撑起趣味性，后半段套路越走越烂，若非强迫症真的很难坚持看完，200多话的长度实在是太过拖沓。
- 7、作者脑洞相当大，惊喜不断，高潮不断，苦追连载中
- 8、无可救药地爱上生存游戏，深度不及弥留之国的爱丽丝，但游戏比较讲究画面感...不过是一部反乌托邦的漫画，第一部节奏把握得比第二部好多了
- 9、一般
- 10、挺精彩，略像《诈欺游戏》+《猎人（考试部分）》+《弹丸论破》。里面的感情描写不到位啊，有些就莫名其妙的.....
- 11、这部逃杀类型的电影，精彩得归功于脑洞大开的剧情设置、鲜明美艳的画风、100快以上的特效。
- 12、完结了，爽歪歪
- 13、为什么普通高中生非得要死啊 只能算感官刺激 无内涵 到后面也没能解释完全
- 14、(O) 画风不喜，去看电影了
- 15、猎奇
- 16、【第一部】（5册）不倒翁+招财猫，看了电影来补漫画，这个画风惨不忍睹，剧情很棒，不过更喜欢电影的改编部分，不是原创部分！【05.15 - 05.17】
- 17、这个故事好好啊！越是血腥变态越是能剥离人最本质的东西。。。
- 18、第一部的游戏设计和故事节奏都优于第二部，但第二部的配角塑造就好太多。发便当靠丢骰子，猎奇度和悬念一直在降低，后期直接变成热血少年漫。终于完结了，我tm这几年追的究竟是个啥.....
- 19、我就喜欢天谷武这个变态！
- 20、好像杀戮都市和国王游戏之类的漫画，同样的后期愈发疲软，主角挂得好突然，简直没有道理
- 21、第一卷看起来超爽的。
- 22、包袱抖的很多，这个静观吧，故事想象力还不错，开局尚可，3.5吧
- 23、跟弥留之国的爱丽丝差不多level
- 24、【完结漫画标记】还是不错的，但有点拖沓，很多时候会产生「怎么又是试炼，好烦哦」这种想法。
- 25、1-13
- 26、不是看的书，是看的电影。这种生存游戏还是比较喜欢看的，但是就是比较莫名其妙，为啥会出现这些鬼畜？逻辑不够严谨
- 27、成人漫 重口味 依旧7.5
- 28、个人比较喜欢这种类型
- 29、沒有嚴肅的社會控訴，又沒有嚴密的詭計策略，完全就是一部驚悚官能漫畫。看完第一部已經不想繼續看下去

# 《要聽神明的話 01》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)