

# 《多人網路連線遊戲設計》

## 图书基本信息

# 《多人網路連線遊戲設計》

## 內容概要

多人網路連線遊戲顧名思義就是可以讓許多 Internet 網際網路上的人一起連線來玩的遊戲。你會問：「這種遊戲會不會很難設計？」一點都不會，只要你閱讀本書就可以輕輕鬆鬆的製作一套多人網路連線遊戲。

本書教你使用一套簡單易懂的多人網路連線遊戲引擎，只要使用簡單的指令來定義所需的遊戲場景、人物、道具以及動作，就可以輕鬆愉快的製作出一套好玩的多人網路連線遊戲。

# 《多人網路連線遊戲設計》

## 書籍目錄

- 第一章 導論
- 第二章 架設遊戲網站
- 第三章 Testland 遊戲範例
- 第四章 定義場景與連結
- 第五章 定義角色與道具
- 第六章 定義動作
- 第七章 Europeanland 遊戲範例
- 第八章 The Beach 遊戲範例
- 第九章 Underworld 遊戲範例

# 《多人網路連線遊戲設計》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)