

《敏捷无敌》

图书基本信息

书名：《敏捷无敌》

13位ISBN编号：9787121086601

10位ISBN编号：7121086603

出版时间：2009-6

出版社：电子工业出版社

作者：王立杰,许舟平

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《敏捷无敌》

内容概要

《敏捷无敌》全书以别出心裁的形式，描述了工程师阿捷从求职到得到知名外企的Offer，继而通过坚韧的努力，在“敏捷圣贤”的帮助下，在项目开发中从无到有学习并应用“敏捷”，经历次次冲刺、攻克重重壁垒，最终顺利完成“不可能完成任务”的故事。书中既有紧张的项目进度描述，又有绝妙的总结（“敏捷精灵日记”），特别是结合实际给出大量解决方案和宝贵经验的方式，使得读者读来如身临其境，在享受阅读乐趣的同时，不知不觉间吸收技术知识。另外，书中关于职场现实的一些描写，也有一定的启发意义，引人深思。

读者对象：技术开发、管理人员、业务分析师，以及对敏捷开发感兴趣的所有人员。

《敏捷无敌》

作者简介

王立杰，目前就职于一家美国公司，从事电信移动网络监测系统的开发与维护。在互联网、电信、电子和铁路等行业，在敏捷开发和项目管理等方面，具备多年实践经验。2006年开始将Scrum应用到项目管理实践，致力于在中国的软件开发业界推广Agile理念和方法论，笃信以人为本，关注敏捷，专注Scrum和XP。

《敏捷无敌》

书籍目录

- 第1章 末日帝国——Agile公司的困境
- 第2章 重任在肩
- 第3章 橄榄球与软件开发
- 第4章 兵不厌诈——我们的第一次快跑
- 第5章 成长的烦恼
- 第6章 不仅仅是站立
- 第7章 镜子反射
- 第8章 我烧，我烧，我烧烧
- 第9章 没有规矩，不成方圆
- 第10章 持续集成
- 第11章 你开车，我导航
- 第12章 背水一战
- 第13章 纸牌、下午茶与软件发布
- 第14章 精益求精
- 第15章 柳暗花明又一村
- 第16章 滑雪、工作量与生产力
- 第17章 瓶颈再现
- 第18章 决不是靠运气
- 第19章 羊群效应
- 第20章 分布式开发的喜与忧
- 第21章 大地震
- 第22章 英雄已无用武之地
- 附录A 敏捷无敌人物介绍
- 附录B 敏捷无敌大事记
- 附录C Scrum名词列表
- 附录D 流行Scrum工具简单比较
- 附录E ScrumWorks,让Scrum更敏捷
- 附录F 从美式Scrum说起——一家美国公司的Scrum敏捷项目纪要与思考
- 附录G 软件工程的进化论
- 附录H 精益生产
- 附录I X/Y/Z理论
- 附录J 约束理论(Theory of Constraints,TOC)
- 后记

《敏捷无敌》

章节摘录

第1章 末日帝国——Agile公司的困境 “向左，还是向右？”挂在岩壁上的阿捷用右手摸了摸腰后的家伙盘算着，“只剩下最后两个岩楔和一个快挂了，还差30米才能到顶，应该选哪边呢？左边的岩壁虽然看起来更陡一些，但抓点可能会更多一些。右边的岩壁貌似坡度一般，可是……”

“铃铃铃……”，一阵手机铃声打断了阿捷的思考。阿捷在腿上蹭了蹭沾满镁粉的右手，从腰间的小包里小心翼翼地取出手机。“不能再掉下去了，上回就是在攀岩的时候被一个垃圾电话骚扰而摔坏了自己心爱的一部BlackBerry手机。”阿捷边想着边按下接听键，刚说了一句“你好”，一个悦耳的女声就已经在耳边响起：“请问是徐捷先生吗？”“嗯，你好。哪位？”“您好，这里是Agile有限公司中国研发中心，很高兴地通知您，您已经通过我们第一轮笔试了，请问您方便在6月8日上午来我们这里参加第二轮面试吗？……嗯，好的。那咱们6月8日星期三见。”10分钟后，阿捷兴奋地站在广西阳朔月亮山的岩壁顶端，望着远处被夕阳映红的青山秀水，心想：“这是真的吗？哈哈，Agile终于给我打电话了！”

《敏捷无敌》

编辑推荐

《敏捷无敌》第一本最具技术性的程序员小说，软件开发人员必读的敏捷圣经。 作者说：或许你看了，会觉得这不就是谁谁嘛、这不就是某某公司啊。呵呵，对号入座可不是我们的本意，如果你能发现某个人或者自己的影子，就当是看了一场大戏好了。 之所以选择敏捷开发的主题作为《软件英雄传》的第一部，不仅仅是因为敏捷开发在这两年被炒得火热，其实更多的还是在于在今天这样一个软件工业化开发的时代，团队合作和项目管理已经成为每一个程序员不可缺少的必修课。 目前，有关敏捷软件开发方面的书籍95%来自于国外，或者中文翻译，或者影印，还没有一本真正写给中国程序员自己看的书。 选择用小说体的形式来讲述敏捷开发的故事，让复杂的概念变得通俗易懂，不用高深的术语蒙人，可以在最大程度地帮助喜欢敏捷开发的读者了解到什么是敏捷开发的同时，增加阅读的快乐。这就是我们的目的！ 你可以把本书当作技术书、IT小说甚至言-隋小说，希望书中大量的实践经验可以实际应用到你的工作中，职场如战场，本书精彩的情节会让你欲罢不能，主人公朦胧美好的感情，会让你为之期待、为之开心。 《敏捷无敌》用小说体的形式来讲述敏捷开发的故事，让复杂的概念变得通俗易懂。 不用高深的术语蒙人，在最大程度地帮助喜欢敏捷开发的读者了解到什么是敏捷开发的同时，增加阅读的快乐。

《敏捷无敌》

精彩短评

- 1、书写的比较一般吧，祭奠公司已经逝去的敏捷推行
- 2、敏捷在应用的本身，没有书中讲到的简单，这是一个不断改进的过程；读的同时，学会了如何思考、尝试着将Scrum本地化.....
- 3、别人说什么都没有用，还是自己看看的好。
- 4、通俗易懂的介绍了敏捷开发的应用，适合没有了解过敏捷开发的人。
- 5、小说的内容再丰满点就好了，不要每次谈到概念时都把生硬的概念直接搬过来。
- 6、我不喜欢这样小说掺杂知识的书籍，最后小说写的不精彩，技术描述的不咋的。两边不讨好
- 7、怎么说呢，只能说至少让我看到了一些东西，例如Scrum、精益开发；至少看到后有些方法还是想采用下，例如烧制图。
- 8、在故事中传递敏捷思想，还不错。
- 9、讲敏捷的书没少看，渐渐地对那种说教的口吻已经麻木。但渐渐地我对图书的要求提升到对读者心灵的一种慰藉。读过这本书之后，让我想起了《Doom启示录》，两个主人公对成功的渴求；让我想起了《输赢》，一个金领的诞生、困惑和崛起。学习本该是快乐的，能在阅读这本书的快乐中学到知识我已心满意足。
- 10、看过,对于对scrum同学是个很好的书,很好好强大
- 11、太多copy paste
- 12、小说体的scrum书，呵呵
- 13、模仿的痕迹太重了，故事相当生硬
- 14、这是一本小说。这类小说都有点定式化。
- 15、很不错的一本项目管理书，可惜只有第一部，说好的爱情呢，阿敏还没获得敏捷圣贤的芳心，作者要加油出来，very期待下部！
- 16、这本书不错，没读过的一些人给了不公正的评价.....
- 17、粗粗读了下，感觉跟职场小说不同；更多的是技术方法的使用和理论；在爱情、职场上的描写，还是太生涩、简单；呵呵，肯定作者是程序员：)
- 18、这本讲敏捷的书，原来是个爱情故事啊！我想买个西红柿，给了我个柿子.....公司也采用敏捷开发模式，这本书读起来稍显浅显。
- 19、让我了解了敏捷开发
- 20、项目要求~~
- 21、小说的形式，读起来容易一些
- 22、如果是当做技术普及的读物来讲的话，抄袭拼凑痕迹太明显了，技术介绍也不是很出色，如果当做小说来看的话，这本书，我了个擦，这是小说？情节太TM垃圾了。好在我是对敏捷开发一无所知，看起来还算能了解一些东西，除了这点外，此书没有可读的。
- 23、强力推荐大家看一下这本书

- 1、“原来IT技术还可以这样写，原来IT小说还可以写得如此好看！”——这是每位读者都将感受到的，作为编辑，可以先睹为快，幸甚！这是我严格意义上的第一本用电脑而不是纸稿编辑的书稿。虽然我从来不习惯在电脑上看书，但是这本书的“电子稿”之精彩，让我迫不及待想看到她早日面世，相信那时捧在手里细细研读，会更感过瘾。全书以IT技术小说的形式，描述了主人公阿捷从求职到得到知名外企的Offer，继而通过坚韧的努力，在“敏捷圣贤”的帮助下，在项目开发中从无到有学习并应用“敏捷”，经历次次冲刺、攻克重重壁垒，最终顺利完成“不可能完成任务”的故事。书中既有紧张的项目进度描述，又有绝妙的总结（“敏捷精灵日记”），特别是结合实际给出大量解决方案和宝贵经验的方式，使得读者读来如身临其境，在享受阅读乐趣的同时，不知不觉间吸收技术知识。另外，书中关于职场现实的一些描写，也有一定的启发意义，引人深思。巧妙的是，作者在书中的字里行间，还埋伏了一条感情线索，让“敏捷”既帮助主人公顺利完成了项目，又促成了一份美好的感情。这条线索贯穿全书始终，情节自然顺畅地起伏跌宕，既留够了悬念，又适时给了读者意外的惊喜，最后在读者的期待中，给出了结局。这段感情线使本书除精辟的技术总结、真实的项目场景外，又多了一丝朦胧、些许神秘、诸多亮点。阿捷，敏捷圣贤，阿朱，阿紫，赵敏们，在项目中各自承担着重要的职责，而这一系列“金庸式”命名，让这些角色栩栩如生，更凭添了几分“江湖夜雨，挑灯看剑，相逢一笑，快意恩仇”的意境。你可以把本书当做技术书、IT小说甚至言情小说，因为大量的实践经验可以实际应用到你的工作中，职场如战场、精彩的情节会让你欲罢不能，主人公朦胧美好的感情，会让你为之期待、为之开心。总之，这是一本非常好看的“IT技术言情小说”，读完后，你会感觉，其实你远比主人公阿捷幸运，因为你大可不必像他那样苦苦等待苦苦寻觅传说中的“敏捷圣贤”，因为——本书就是最好的“敏捷圣贤”！
- 2、能清晰地感觉到作者对工作和生活中的积极向上的行为和热情。在外企尤其是IT业混着的人们会在本书中找到很多共鸣的。建议有时间去读读。
- 3、其实这本书是本好书，内容囊括了现在互联网上能找到的几乎所有事关敏捷的中文资料。可惜的是，这基本都不是该书作者的原创，至于是否得到原作者的授权许可，不得而知。用自己的稍显单调的故事情节把scrum, xp实践，项目管理等精彩非原创内容穿插起来，的确给了从未了解敏捷的人一块门砖。套用icecloud的话：IT通俗小说。想了解敏捷的大可去买敏捷专门书籍来读。本书适合完全没听过敏捷，不喜欢上网学习了解新知识的那种人来读，随便买本小说读的人在课余饭后读完这本书大概会说：哦，原来还有敏捷方法呢。如果不喜欢上网学习，又买了这本书，我建议直接阅读书中有关敏捷圣贤的对话，还有每一段落末尾的总结性文字，就是框里那段话，很重要。另外，新浪读书上有连载。
- 4、看到这本书的简介我就已经被深深地吸引了，我很想知道IT技术尤其是最枯燥的软件工程和项目管理技术、美丽的爱情和扑朔迷离的公司政治是如何在一本小说中天衣无缝的串在了一起。一口气如饥似渴的读罢，又不由得感叹，这一切本来不就是这么天衣无缝，自然而然的发生在很多IT人的身边。特别是同样也在一个外企驻华研发中心工作多年，Rob、Richard、Charlie、周小小、袁朗以及主人公徐捷等一些人物真的就像每天游荡在身边一样。而徐捷的成长历程，几乎是很多所谓第三代（如果说80年代末加入外企为第一代、90年代初中期为第二代、90年代末及21世纪初为第三代）外企人的典型经历 - 没有了第一代开拓市场期的神秘和艰辛，也没有第二代快速膨胀期的平步青云，一切都需要自己用实实在在的成果去争取，同时还要在复杂的职场中小心谨慎地处理各种关系。作为一本以技术为初衷的IT书籍，这本书绝对是严谨的。既有精炼简洁的、穿插于情节之中的敏捷精灵日记，也有附录中翔实全面的关于敏捷开发、Scrum、软件工程和项目管理的资料介绍。即使你从未了解Scrum，读罢本书你也会被这一风靡IT界已久的管理实践所吸引。如果你想开始Scrum的尝试，这些准则和介绍则一定会成为你最好的手册。作为一本描述职场故事的小说，这本书也会给予你很多启迪。特别是对于学理工科的IT从业人员来说，职场晋升、上下皆关系、沟通、领导力、影响力等等这些对非技术的因素，本书都给予了的深入剖析并穿插在很多具体的实例中。这些即是一盏盏路灯，给我们指示了如何在职业化的光明外衣下识别阴暗，找到自己的方向；也像一面面镜子，让我们可以把内心深处的声音和苦恼拿来对比，学会冷静、从容和有耐心。而书中贯穿始终的爱情，则又是一个IT外企职员生活的典型案例 - 偶然又像是命中注定，不是朋友介绍就是通过网络，奔三的人了，终于在事业有了些成就的同时，爱情之神也悄悄的走来.....不得不说，最最印象深刻的还是作者精巧的、也是自然的构

《敏捷无敌》

思 - 想起大学时代清一色的“XXX傻瓜书”和“精通XXX”，我绝对相信这将有可能创造一种新的IT技术的风格 - 用小说的形式来讲技术、讲职场的风云变幻、讲职场人的生活琐事、讲职场人的心路历程。看到作者准备打造《软件英雄传》图书系列时，不由期待下一部大作的问世！加油！！

5、如果你的项目想采用敏捷或者Scrum，这本书可以让你提前了解采用敏捷开发可能遇到的问题与困难。虽然书中很多东西是从网上搬下来的，但的确可以让人从全局了解SCRUM的流程。万事开头难，很多人可能对SCRUM跃跃欲试，但不知道如何下手。书中提供一个案例的样本，虽然各企业的情况不尽相同，但基本过程应该都是差不多。先说服上司，再说服组员，在解决了人为的阻力之后，才可以顺畅的执行。当然，执行过程中，难免会遇到这样、那样的问题，但对于问题的解决，将是项目开发经验中的宝贵积累。当然，小说毕竟是小说，我相信如何有人看了这个小说，就去尝试SCRUM，可能发现为什么我用了SCRUM，不如小说里写得那么有效。这就要从各个方面去分析，可能未解决的问题阻碍了项目的进展，也可能它本身就是虚构的。大家仁者见仁吧。

6、我读《敏捷无敌》这本书从上个月开始就关注这本书了，很有意思的是在半个月前，我发现这本书在csdn有了一个专门的博客：<http://blog.csdn.net/softwarehero>，每天都可以看到这本书的一些信息，我猜想有可能是这本书的样章连载。我是大概关注了一个星期，基本上每篇文章都读过了的，真的是很有意思的一本书。从书名《敏捷无敌》上看，大家都觉得是讲敏捷软件开发，其实不然，这是一本很有意思的书，以讲小说的方式来写技术的书，本书的中小小说人物是活灵活现的，与现实也很捷径，大家可以试试去读这本书，当你读这本书的时候，我希望您能现猜一下小说中的人物“敏捷圣贤”是一个什么样的人，有可能你看了前后，最后的结果和你猜的结果会大相径庭。其实书的好坏只有自己读了才知道，酒是甘苦只有自己喝了才知晓！如果你是一名热爱IT、喜欢IT的人员，希望有机会还是建议大家去了解一下这本书。

7、很喜欢小说的形式，不但有概念的讲述，还有实际案例的分析，甚至加入了主人公的思考，读起来流畅且投入，一点也不生硬。希望多一些这样的好书。

8、“...让我们来历数一下，我们这一生真正宝贵的...可能想到的有亲人，朋友和书。”清晨，我梦见一个外国人，他指着《敏捷无敌》这本书对我说了两句话，一句是英文的，我已经翻译在上面了；另一句是中文的，我翻译在下面了：“I value this BOOK is feeling as one of the choicest gifts a parent can bestow ...”

9、这本书附录中：附录I：XYZ理论，其中大部分文字与此相同

： <http://www.mie168.com/manage/2007-03/197920.htm>附录J：约束理论前半部份完全照抄：

<http://wiki.mbalib.com/wiki/约束理论>，一直抄到“思维过程方法”那个表格。。。此外，其他几篇文章都在某杂志上刊登过。。。更恶劣的是：附录C：Scrum名词列表来源

： <http://samuelray.javaeye.com/blog/231373>其中第一个Burndown Charts的解释：“显示随时时间推移”连错都照抄了。。。全书图片大部分也是转帖的，而且类似行为没有任何注解和说明

章节试读

1、《敏捷无敌》的笔记-第1页

这里插一本别的书：

user stories applied in agile software development.

1.疑问：用户代表需要代表上下游客户吗？听培训的时候，他们的用户代表长期在运营商出差沟通，我疑问是，他们是否需要跟内部客户沟通，比如一般认为做单板的也是网管的客户，而且在当前是最重要的客户，他们的需求需要考虑吗？现在情况是，如果考虑，他们经常会搞错，以往改来改去的需求基本都是他们提出来的，他们其实也并不了解运行商也就是我们最终外部客户的需求，如果不考虑，那如何合作？

觉得可以划分一下，内部上下游的这些客户作为重要客户，外部客户作为更高优先级的客户，都关注，都注意沟通。

2、《敏捷无敌》的笔记-第9章

做事情可能都是这个道理，特别是集体的：

先做到再写到，先短期利益再长期利益，先实施再完备。

我们的code review，太过程式化，过于庞大，要到plm上建立一个流程，走审批，然后notes通知，然后去页面提交，过于繁琐的结果就是敷衍，每个人自己把流程简化了。

觉得可以在两方面提高：一方面，严格要求，每个cpp文件，必须有一个函数或者一个类提交review，一个比较大规模的模块，必须要提交review，记录每个人的代码review量（比例或者数量皆可）。而不是现在这样只有很少的代码提交凑数。代码注释里至少加上两个人名：作者和review人
另一方面，不必局限于提交公司的流程，面提，网聊，等等皆可。

3、《敏捷无敌》的笔记-第2页

到目前为止我的最大疑问是：公司为啥不给项目经理进行培训呢？敏捷从结果上来说确实是“压榨”了员工，但是项目经理以上层面的所谓领导，要付出的更多。这也就是为什么现在上海部门的经理没有写代码的时间。

言归正传：今天的主题是《项目敏捷的第一个实践成果：基于详细设计或猜谜语的工作量估计》。项目经理和开发经理分别作为se，分解了两部分backlog，以下简称b1和b2。其中一个开发经理已经把框架搭好，定好接口就可以直接写代码了，b2是项目经理分解的，他没有接触过项目代码架构。如前面所述，两个人都是按照架构模块还划分的，只是项目经理完全没有经过培训，不知道从哪里找来一个野鸡例子，写成了“作为软件开发工程师，我想要做这个功能。。。”。这个都让人没法评论。

当然，user story的划分方式，就决定了详细设计的地位。一个有了类似详细设计的東西，工作量评估时很顺利，一个大脑空白，工作量评估任务只能挂起了。

但是，这种基于详细设计或者猜谜语的方式，真的符合敏捷么？你相信么？

4、《敏捷无敌》的笔记-第七章 镜子反射

演示会

演示会不止局限于产品本身，不然一个sprint可能不见得能在界面上见到什么可见的东西。

《敏捷无敌》

任何对团队有贡献的都可以演示。如一个新建的wiki网页、某人新写的小工具、一份说明文档或其他任何具体的可以让该团队感觉到有价值的东西！
还有像性能测试对比结果这样的直接呈现出来就可以。

5、《敏捷无敌》的笔记-第5页

今天是周五。咨询公司的人要到项目组进行情况调研，解决实际中遇到的困难。

团队的转变需要一个强力而又心细的人投入，并能够与大家沟通交流，这是一个怎样的人呢？

6、《敏捷无敌》的笔记-第3页

项目经理又不出意料的“嘟嘟”的跑过来，当时很想录下来：每个人在说话时都是脑袋在scrum master和项目经理之间摆动。

前面user story划分带来的第一个问题来了：每个人都不关心别人做的事情，所以轮不到我时，我寻思一下外边风大不大，适不适合出去打羽毛球。

时间控制的很好。

这个团队非工作气氛很好，工作气氛没有，都由项目经理和开发经理控制完成。

7、《敏捷无敌》的笔记-第284页

用2天的时间快速过完这本书，赞一下，推荐阅读。敏捷并非是一成不变的，而是需要在项目开发执行中，不断地总结教训、吸取经验，在不断地探索中找到正确的那条路。scrum、xp、lean、toc书中谈到了很多来自于不同书籍的内容，深为作者能够融汇而钦佩。

8、《敏捷无敌》的笔记-第94页

scrum的目的是什么呢？或者说目标？

是这个产品团队成为一个自组织的团队，这个团队能够自我修复，能够自我提高，自我引导，自我管理，能够自己主动把问题搞定。这个目标是管理目标，可能是所有组织的领导所追求但是永远做不到的。著名的理想演说家魏老师以前经常表达他的这个理想，但是从来没有通过有效的管理实践加以实施过。

领导一般会想：你怎么没有关注这么一样影响项目里程碑的大故障呢？你写代码的时候怎么没有想想你这样写会影响其他模块呢？你怎么不关注项目或者部门的考核呢？——太奇怪了，你们这些人！！可事实上，这只是人之常情，让团队成员做这些事情的时候，你想没想过，why？

这一章讲daily scrum，每日立会。

最先触动我的是立会的时间。

一是要短，不要成为负担。

二是时间固定，并且每日scrum要避免成为每天的开始。如果这么说的话，那立会之前，大家都会认为今天的schedule还没有开始，就不会做任何事情了。——这个太现实了，我肯定会这样。

书里边列举了这样几个指导原则：

1、主题明确，不能掺杂无关话题。主题就是：昨天完成了什么？今天打算做什么？有什么障碍？给出最新的工作量估算。这个与项目进度汇报会的区别就是：这里强调的是团队的自组织，自我发现困难，自我提高，这是交流，另一个是汇报。

2、立会只能

^^^

《敏捷无敌》

{/o o/}
((oo))

——说话，鸡不能讲话。这个的好处是什么呢???

- 3、站立，不要坐下。提高紧迫感，防止走神。
- 4、每个人都要参加。
- 5、会议时间在15min以内。
- 6、不要让立会成为每个人一天工作的开始。
- 7、立会要每天同一时间同一地点举行。

对于scrum master，他要及时解决daily scrum上提出的障碍。

burn down chart需要让每个成员在任何时间点都能看到。而不是每周。

9、《敏捷无敌》的笔记-第1页

今天是敏捷日记第一天。

背景这样。

项目经理一人，需求工程师一人，开发组长一人，普通开发人员7人，其中专职做db一人，server4人（使用c++），client 2人（使用java）。

项目需求多为内部用户，开发人员对项目熟悉程度一般，之前分工比较明确，每个人很少关心也不懂其他人其他领域的内容，代码质量处于恶化之中。但因为项目客户多为内部客户，而且需求不算很多，所以大多数情况都能应付。

实施敏捷的动力来自于外部，公司要考核每个部门实施敏捷的程度。

上一周，项目经理和开发组长+需求工程师做了backlog到user story的划分。

今天是第一次user story的划分会，也是第一次郑重其事的全项目开始“敏捷”。

会议由项目经理主持，需求来源于两部分：项目外的一位需求工程师所做的需求，本项目专职需求工程师的需求。

第一个feature是对网络进行某个指标的评估。项目经理讲解，他的划分是：1、client；as a 界面软件开发工程师 i want a xxx 2、server；as a server软件开发工程师，i want a yyy；然后进行工作量评估，项目经理给出的工作量与开发人员给出的工作量相差甚远。

——这个的疑问有两个：对用户价值的理解和工作量评估的方法。user story的问题一是没有做到端到端，这个user story无法验证。二是没有做到体现用户价值，as部分竟然写成了开发人员，如果我是这个开发人员，我就告诉赶紧把需求给我撤掉，嘿嘿。工作量的评估，差别大的原因是对未知问题考虑不到，搞不清楚工作量到底如何，项目经理认为工作量较少的，往往开发人员会觉得自己需要更大的工作量。这个原因分析应该是ba和se前期工作太少，应该做到：自己了解系统，有较深的认识，与开发人员有比较充分的沟通。

会议气氛很不好，项目经理一如既往的习惯发指令，大家各自挑着自己关心的话题进行关注。

这个项目的敏捷就是这样浑浑噩噩的起步了。

10、《敏捷无敌》的笔记-7章 镜子反射2

演示会不要成为批斗会！！

而是庆功会。
不管提不提意见，都要在轻松的气氛下进行。

印第安人灵魂的故事：从前，有个古老的传说，讲的是当印第安人在赶了3天路后，就会停下来小憩一天，因为他要等着自己的灵魂跟上来。

11、《敏捷无敌》的笔记-第87页

阿捷跟product owner的介绍和沟通中聊了sprint会议的内容：

第一部分：讨论backlog中各条目的目标和背景，并且回答开发团队的问题，以深入了解需求和做需求人的想法。

第二部分：开发团队从product backlog中按优先级挑选条目，并给出完成任务的承诺。

第一部分主要是问答，backlog作者和使用者的问答。

第二部分主要是讨论。带啊一起详细讨论如何做，做到什么程度，如何演示，即给出“done”的标准。在sprint演示会上成员做演示的时候，就可以根据done的标准来评定是否真正完成了任务，而且在细化任务的时候，肯定会有一些问题需要跟product owner澄清。

“如果在一个sprint期间想要做需求的改动的话，只能等到下一个新的sprint才行。”——这个为什么呢？

12、《敏捷无敌》的笔记-第1页

还是第一天第一次故事分解会的内容：

针对上面user story分解中几乎是典型的错误划分，原因是什么呢？

大家之前分工太过于明确，每个人对别人的领域都不是很了解，按照端到端的纵切方式比较困难。

如果这样，user story如何验证呢？sprint的存在意义就没了，敏捷失去了敏捷本身的意义。

中午跟lp说了上午会议的情况，lp大笑，你们搞的这是什么玩意啊。。。

也许结对编程，共同申领user story卡片和让ba学习user story划分方法是现在的唯一路径。
如果不呢？

后面希望能看到这样的后果到底是什么。

13、《敏捷无敌》的笔记-第4页

项目遇到的问题有这么几个：

- 1、项目leader认识不足，相关能力不达标，急需提升；
- 2、项目新手多，并且用java和c++两种语言开发；
- 3、user story划分困难，造成后续工作很多无法展开或者实施变形；
- 4、团队对敏捷认识不足。

14、《敏捷无敌》的笔记-第278页

完结了。今天利用编译的时间看完了。推荐给周围刚开始实践的人看。优点有几个：

- 1、故事性强，理论说教少，能读进去；
- 2、内容比较综合，敏捷方方面面的知识都有所涉及，对于入门者能提供一个比较宽阔的视野。

《敏捷无敌》

《敏捷无敌》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com