

图书基本信息

书名：《GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南》

13位ISBN编号：9787560850177

10位ISBN编号：7560850170

出版时间：2013-1

出版社：GRAPHISOFT中国区 同济大学出版社 (2013-01出版)

作者：GRAPHISOFT中国区 编

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

《GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南》（作者GRAPHISOFT中国区）详细地介绍了ArchiCAD的各项功能、覆盖建筑设计各个阶段的技术问题，帮助读者掌握ArchiCAD进行设计全流程的方法。

《GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南》内容丰富，通俗易懂，图文并茂，并配有适量的操作实例。适用于各类ArchiCAD16的使用者和开发者。全书由应用推广ArchiCAD多年的GRAPHISOFT公司BIM实施总监赵昂全面修订。

书籍目录

前言

第1章 ArchiCAD简介

1.1 ArchiCAD软件介绍

1.1.1 ArchiCAD的BIM设计理念

1.1.2 ArchiCAD软件的特色与优势

1.1.3 ArchiCAD16的新概念

1.2 ArchiCAD16的运行环境

1.3 ArchiCAD16的安装和更新

1.3.1 软件安装

1.3.2 必需的附加软件

1.3.3 软件更新

14插件的管理、下载及安装

1.4.1 插件管理

1.4.2 免费小插件(Goodies)下载

1.4.3 商业插件

1.4.4 插件安装

1.5 ArchiCAD的帮助系统

1.6 ArchiCAD16的学习资料

1.6.1 文件资料

1.6.2 视频教程

1.6.3 ArchiCADWiki

第2章 高级建模技巧

2.1 壳体高级应用

2.1.1 利用规则曲面创建壳体

2.1.2 编辑壳体

2.1.3 壳体的轮廓和洞口

2.1.4 壳体的修剪体

2.2 网面高级应用

2.2.1 根据等高线创建地形

2.2.2 网面生成屋顶

2.3 幕墙高级应用

2.3.1 自定义和编辑幕墙

2.3.2 幕墙高级实例

2.4 变形体高级实例应用

第3章 GDL图库对象

3.1 制作图库对象

3.2 用ArchiCAD工具制作2D符号

3.3 用ArchiCAD工具制作3D家具

3.4 用ArchiCAD工具制作门窗

3.5 利用插件制作对象

第4章 常用插件

4.1 轴网插件

4.1.1 结构轴网

4.1.2 栅格系统

42RoofMaker

43TrussMaker

4.3.1 创建桁架

- 4.3.2 编辑桁架
- 4.4 ArchiGlazing
 - 4.4.1 垂直的玻璃结构
 - 4.4.2 倾斜的玻璃结构
 - 4.4.3 手绘窗户
 - 4.4.4 锥形玻璃结构
 - 4.4.5 棚式玻璃结构
 - 4.4.6 温室
- 45 ArchiStair
 - 4.5.1 创建楼梯
 - 4.5.2 创建自定义的楼梯
 - 4.5.3 修改设置
 - 4.5.4 编辑组件
 - 4.5.5 保存设置
 - 4.5.6 板上开洞
 - 4.5.7 图形化编辑
- 4.6 放样工具
 - 4.6.1 沿路径放样
 - 4.6.2 旋转放样
- 4.7 网面生成屋顶
- 4.8 附件
 - 4.8.1 添加附件
 - 4.8.2 编辑附件
 - 4.8.3 墙附件
 - 4.8.4 板附件
 - 4.8.5 屋顶附件
- 4.9 对齐元素
- 4.10 检查重复元素
 - 4.10.1 选择复本
 - 4.10.2 删除复本
- 4.11 多边形计算
- 第5章 符合国标的施工图
 - 5.1 中国模板
 - 5.1.1 浏览器
 - 5.1.2 图层, 图层组合
 - 5.1.3 线型
 - 5.1.4 填充
 - 5.1.5 画笔和颜色
 - 5.1.6 模型视图选项
 - 5.2 模型细化
 - 5.2.1 复合结构
 - 5.2.2 复杂截面
 - 5.2.3 门窗显示
 - 5.2.4 家具, 装饰构件
 - 5.3 施工图——平面图
 - 5.3.1 平面图尺寸标注
 - 5.3.2 文本标注
 - 5.3.3 标签
 - 5.3.4 IT作图

5.4 施工图——立面、剖面图

5.4.1 立面图设置

5.4.2 剖面图设置

5.5 施工图——墙身节点

5.5.1 生成墙身

5.5.2 深化墙身

5.5.3 3D文档

5.6 统计

5.6.1 门窗列表

5.6.2 面积统计

5.6.3 工程量统计

5.7 国标符号

5.8 发布出图

5.8.1 基本概念

5.8.2 图框

5.8.3 布图

5.8.4 出图

5.8.5 发布

第6章 MEP模块

6.1 MEP基本概念

6.2 创建和编辑MEP构件

第7章 项目协同

7.1 协同

7.2 硬件与软件要求

7.2.1 建议硬件配置

7.2.2 内存要求

7.3 团队工作方式

7.3.1 团队工作

7.3.2 项目批注

7.3.3 热链接

7.3.4 附加XRef

7.4 不同规模公司的I作方式

7.4.1 中小型公司

7.4.2 大型公司——受控制的T作流程

7.4.3 独立建筑师

7.5 公司标准

7.5.1 公司模版文件

7.5.2 图库管理

7.5.3 存档与数据安全

第8章 数据交换和共享

8.1 DWG输入输出

8.1.1 DXDWG转换器

8.1.2 合并DWG文件

8.1.3 智能合并

8.2 IFC2×3

8.2.1 元素的IF 设置

8.2.2 IFC转换设置

8.2.3 IFC管理器

8.2.4 IFC选项

8.2.5 合并到IFC模型

8.2.6 检测IFC模型变更

第9章 可视化表现

9.1 相机工具

9.2 渲染

9.2.1 照片渲染设置

9.2.2 内部引擎

9.2.3 LightWorks渲染引擎

9.2.4 草图引擎

9.2.5 材料设置

9.3 动画

9.3.1 飞过动画

9.3.2 VR对象

9.3.3 VR场景

9.4 日照分析

9.5 BIMx浏览器

章节摘录

版权页：插图：3. Mac OS X MAC操作系统也是64位，因此与Windows x 64具有相同的内存限制。 ArchiCAD可以寻址最大空间为4GB。

7.3 团队工作方式

7.3.1 团队工作

团队工作概念： ArchiCAD的团队工作功能，建筑师或相关专业人士组成的团队中的成员可以同时在一个项目上工作，以利于设计团队更好地配合，更高效地工作。团队工作为协同项目工作提供了一种突破性的方案。团队工作以客户服务器建筑为基础，并且是为了使团队、甚至是分布在全世界的团队都能够对大项目的协同工作得到灵活性最大、速度最快和数据安全性最高的保证而设计。个体和团队高效协同工作于一个项目的能力是建筑工作的基本需要的条件。 ArchiCAD一开始以热点链接模块和团队工作等特色满足了建筑师们需求。今天，项目团队之间的高效协同越发重要。项目的规模在增长，团队的地理位置经常分布很广，并被时区分隔。而且随着项目不同阶段的进展，用户本身的团队也随着时间的过去而发生变化。 ArchiCAD的团队工作为迎合这些正在变化的需求而进行了优化，以及为满足现代跨国团队的要求作出了特别的设计。性能、数据安全及工作流程的突破使团队能够发挥BIM模型的最高效率和协调能力。

团队工作的基本功能：（1）为团队工作提供一种可以合理组织工作流程的理想模式。（2）可以多人同时进入一个项目；可以在项目设计过程中随时添加或减少团队成员；可以灵活地分配项目组成员的角色权限。

编辑推荐

《GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南》的编写者为GRAPHISOFT公司专职技术人员，有着丰富的ArchiCAD使用经验和实际操作经验，在编写《GRAPHISOFT ArchiCAD高级应用指南》过程中，充分考虑了用户在操作软件时的需求，从学习者角度提供大量的练习实例。

精彩短评

- 1、同学们的福音。官方出品，很好很详细，初学首选。
- 2、同济大学出版社的书与其他出版社的同类书相比 性价比极低 内容简单,靠字大和行距占页面,印刷模糊
- 3、还有一些东西 需要搞清楚
- 4、很棒哦，很实用的书，看着书就可以学了
- 5、对于这种教程如果本身不附带大量的实例和插件，凭空自己讲解无异于白费口舌，所有需要的东西都需要自行搜索，书中提到过光盘，但是我的书确实没有随附，望解惑。
- 6、其它的都好,就是书上面写是有光盘的,但是收到书的时候没光盘.能不能补寄?
- 7、非常难得的一本书！难得！！
- 8、看着挺好的，要仔细看看

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com