

《C#设计模式》

图书基本信息

书名：《C#设计模式》

13位ISBN编号：9787302314806

10位ISBN编号：7302314802

出版社：刘伟、胡志刚、阎朝坤 清华大学出版社 (2013-05出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《C#设计模式》

书籍目录

第1章 设计模式概述第2章 面向对象设计原则第3章 简单工厂模式第4章 工厂方法模式第5章 抽象工厂模式第6章 建造者模式第7章 原型模式第8章 单例模式第9章 适配器模式第10章 桥接模式第11章 组合模式第12章 装饰模式第13章 外观模式第14章 享元模式第15章 代理模式第16章 职责链模式第17章 命令模式第18章 解释器模式第19章 迭代器模式第20章 中介者模式第21章 备忘录模式第22章 观察者模式第23章 状态模式第24章 策略模式第25章 模板方法模式第26章 访问者模式附录A UML类图附录B 设计模式模拟试题参考文献

《C#设计模式》

编辑推荐

刘伟等编著的《C#设计模式》的编写目的在于让读者通过大量的应用实例和习题，理论联系实际，以便更快、更好地理解 and 掌握每一个设计模式。本书共26章，可分为4个部分：第1部分包含第1章和第2章，主要介绍与设计模式相关的一些基础知识，包括设计模式概述、7个常用的面向对象设计原则等内容，为后续设计模式的学习奠定基础。第2部分包含第3章~第8章，介绍6种常用的创建型设计模式，分别是简单工厂模式、工厂方法模式、抽象工厂模式、建造者模式、原型模式和单例模式。第3部分包含第9章~第15章，介绍7种常用的结构型设计模式，分别是适配器模式、桥接模式、组合模式、装饰模式、外观模式、享元模式和代理模式。第4部分包含第16章~第26章，介绍11种常用的行为型设计模式，分别是职责链模式、命令模式、解释器模式、迭代器模式、中介者模式、备忘录模式、观察者模式、状态模式、策略模式、模板方法模式和访问者模式。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com