

《Java 8编程入门官方教程》

图书基本信息

书名：《Java 8编程入门官方教程》

13位ISBN编号：9787302387389

出版时间：2015-1

作者：Herbert Schildt

页数：624

译者：王楚燕,鱼静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Java 8编程入门官方教程》

作者简介

Herbert Schildt是Java语言的权威，他撰写的程序设计图书大约有30多本，在全世界销售了数百万册，并被翻译成了多种语言。虽然他对计算机的方方面面都很感兴趣，但是主要关注点是计算机语言，包括编译器、解释器和机器人控制语言。他的畅销书有Java: The Complete Reference、Herb Schildt ' s Java Programming Cookbook和Swing: A Beginner ' s Guide。

书籍目录

目录

第1章 Java基础 1

1.1 Java的起源 2

1.1.1 Java与C和C++的关系 3

1.1.2 Java与C#的关系 3

1.2 Java对Internet的贡献 4

1.2.1 Java applet 4

1.2.2 安全性 4

1.2.3 可移植性 5

1.3 Java的魔法：字节码 5

1.4 Java的主要术语 6

1.5 面向对象程序设计 7

1.5.1 封装 8

1.5.2 多态性 8

1.5.3 继承 9

1.6 获得Java开发工具包 9

1.7 第一个简单的程序 10

1.7.1 输入程序 10

1.7.2 编译程序 11

1.7.3 逐行分析第一个程序 11

1.8 处理语法错误 13

1.9 第二个简单程序 14

1.10 另一种数据类型 16

1.11 两条控制语句 18

1.11.1 if语句 18

1.11.2 for循环语句 20

1.12 创建代码块 21

1.13 分号和定位 22

1.14 缩进原则 23

1.15 Java关键字 25

1.16 Java标识符 25

1.17 Java类库 26

第2章 数据类型与运算符 29

2.1 数据类型为什么重要 30

2.2 Java的基本类型 30

2.2.1 整数类型 31

2.2.2 浮点型 32

2.2.3 字符型 33

2.2.4 布尔类型 34

2.3 字面值 36

2.3.1 十六进制、八进制和二进制字面值 36

2.3.2 字符转义序列 37

2.3.3 字符串字面值 37

2.4 变量详解 38

2.4.1 初始化变量 39

2.4.2 动态初始化 39

2.5 变量的作用域和生命期 39

- 2.6 运算符 42
- 2.7 算术运算符 42
- 2.8 关系运算符和逻辑运算符 44
- 2.9 短路逻辑运算符 46
- 2.10 赋值运算符 47
- 2.11 速记赋值 47
- 2.12 赋值中的类型转换 48
- 2.13 不兼容类型的强制转换 50
- 2.14 运算符优先级 51
- 2.15 表达式 53
 - 2.15.1 表达式中的类型转换 53
 - 2.15.2 间距和圆括号 55
- 第3章 程序控制语句 57
 - 3.1 从键盘输入字符 58
 - 3.2 if语句 59
 - 3.2.1 嵌套if语句 60
 - 3.2.2 if-else-if阶梯状结构 61
 - 3.3 switch语句 62
 - 3.4 for循环 68
 - 3.4.1 for循环的一些变体 69
 - 3.4.2 缺失部分要素的for循环 70
 - 3.4.3 无限循环 71
 - 3.4.4 没有循环体的循环 72
 - 3.4.5 在for循环内部声明循环控制变量 72
 - 3.4.6 增强型for循环 73
 - 3.5 while循环 73
 - 3.6 do-while循环 75
 - 3.7 使用break语句退出循环 79
 - 3.8 将break语句作为一种goto语句使用 81
 - 3.9 使用continue语句 85
 - 3.10 嵌套循环 89
- 第4章 类、对象和方法 93
 - 4.1 类的基础知识 94
 - 4.1.1 类的基本形式 94
 - 4.1.2 定义类 95
 - 4.2 如何创建对象 98
 - 4.3 引用变量和赋值 98
 - 4.4 方法 99
 - 4.5 从方法返回值 101
 - 4.6 返回值 102
 - 4.7 使用形参 104
 - 4.8 构造函数 112
 - 4.9 带形参的构造函数 113
 - 4.10 深入介绍new运算符 115
 - 4.11 垃圾回收 115
 - 4.12 this关键字 119
- 第5章 其他数据类型与运算符 123
 - 5.1 数组 124
 - 5.2 多维数组 129

- 5.3 不规则数组 130
 - 5.3.1 三维或更多维的数组 131
 - 5.3.2 初始化多维数组 131
- 5.4 另一种声明数组的语法 132
- 5.5 数组引用赋值 133
- 5.6 使用length成员 134
- 5.7 for-each形式的循环 139
 - 5.7.1 迭代多维数组 142
 - 5.7.2 应用增强型for循环 143
- 5.8 字符串 144
 - 5.8.1 构造字符串 144
 - 5.8.2 操作字符串 145
 - 5.8.3 字符串数组 147
 - 5.8.4 字符串是不可变的 148
 - 5.8.5 使用String控制switch语句 149
- 5.9 使用命令行实参 150
- 5.10 位运算符 151
 - 5.10.1 位运算符的与、或、异或和非 151
 - 5.10.2 移位运算符 155
 - 5.10.3 位运算符的赋值速记符 157
- 5.11 ?运算符 160
- 第6章 方法和类详解 163
 - 6.1 控制对类成员的访问 164
 - 6.2 向方法传递对象 169
 - 6.3 返回对象 173
 - 6.4 方法重载 174
 - 6.5 重载构造函数 179
 - 6.6 递归 184
 - 6.7 理解static关键字 186
 - 6.8 嵌套类和内部类 192
 - 6.9 varargs(可变长度实参) 195
 - 6.9.1 varargs基础 195
 - 6.9.2 重载varargs方法 198
 - 6.9.3 varargs和歧义 199
- 第7章 继承 203
 - 7.1 继承的基础知识 204
 - 7.2 成员访问与继承 207
 - 7.3 构造函数和继承 209
 - 7.4 使用super调用超类构造函数 211
 - 7.5 使用super访问超类成员 215
 - 7.6 创建多级层次结构 218
 - 7.7 何时调用构造函数 221
 - 7.8 超类引用和子类对象 222
 - 7.9 方法重写 227
 - 7.10 重写的方法支持多态性 229
 - 7.11 为何使用重写方法 231
 - 7.12 使用抽象类 235
 - 7.13 使用final 239

- 7.13.1 使用final防止重写 239
- 7.13.2 使用final防止继承 239
- 7.13.3 对数据成员使用final 240
- 7.14 Object类 241
- 第8章 包和接口 243
 - 8.1 包 244
 - 8.1.1 定义包 244
 - 8.1.2 寻找包和CLASSPATH 245
 - 8.1.3 一个简短的包示例 245
 - 8.2 包和成员访问 247
 - 8.3 理解被保护的成员 249
 - 8.4 导入包 251
 - 8.5 Java的类库位于包中 252
 - 8.6 接口 253
 - 8.7 实现接口 254
 - 8.8 使用接口引用 257
 - 8.9 接口中的变量 264
 - 8.10 接口能够被扩展 265
 - 8.11 默认接口方法 266
 - 8.11.1 默认方法的基础知识 266
 - 8.11.2 默认方法的实际应用 268
 - 8.11.3 多继承问题 269
 - 8.12 在接口中使用静态方法 270
 - 8.13 有关包和接口的最后思考 271
- 第9章 异常处理 273
 - 9.1 异常的层次结构 274
 - 9.2 异常处理基础 274
 - 9.2.1 使用关键字try和catch 275
 - 9.2.2 一个简单的异常示例 276
 - 9.3 未捕获异常的结果 277
 - 9.4 使用多个catch语句 280
 - 9.5 捕获子类异常 281
 - 9.6 try代码块可以嵌套 282
 - 9.7 抛出异常 283
 - 9.8 Throwable详解 285
 - 9.9 使用finally 286
 - 9.10 使用throws语句 288
 - 9.11 新增的3种异常功能 289
 - 9.12 Java的内置异常 291
 - 9.13 创建异常子类 293
- 第10章 使用I/O 299
 - 10.1 Java的I/O基于流 300
 - 10.2 字节流和字符流 300
 - 10.3 字节流类 301
 - 10.4 字符流类 301
 - 10.5 预定义流 302
 - 10.6 使用字节流 302
 - 10.6.1 读取控制台输入 303
 - 10.6.2 写入控制台输出 304

- 10.7 使用字节流读写文件 305
 - 10.7.1 从文件输入 305
 - 10.7.2 写入文件 309
- 10.8 自动关闭文件 311
- 10.9 读写二进制数据 313
- 10.10 随机访问文件 317
- 10.11 使用Java字符流 319
 - 10.11.1 使用字符流的控制台输入 320
 - 10.11.2 使用字符流的控制台输出 323
- 10.12 使用字符流的文件I/O 324
 - 10.12.1 使用FileWriter 324
 - 10.12.2 使用FileReader 325
- 10.13 使用Java的类型封装器转换数值字符串 326
- 第11章 多线程程序设计 337
 - 11.1 多线程的基础知识 338
 - 11.2 Thread类和Runnable接口 339
 - 11.3 创建一个线程 339
 - 11.4 创建多个线程 346
 - 11.5 确定线程何时结束 348
 - 11.6 线程的优先级 351
 - 11.7 同步 354
 - 11.8 使用同步方法 354
 - 11.9 同步语句 357
 - 11.10 使用notify()、wait()和notifyAll()的线程通信 360
 - 11.11 线程的挂起、继续执行和停止 365
- 第12章 枚举、自动装箱、静态导入和注释 371
 - 12.1 枚举 372
 - 12.2 Java语言中的枚举是类类型 374
 - 12.3 values()和valueOf()方法 374
 - 12.4 构造函数、方法、实例变量和枚举 376
 - 12.5 枚举继承enum 378
 - 12.6 自动装箱 384
 - 12.7 类型封装器 385
 - 12.8 自动装箱的基础知识 386
 - 12.9 自动装箱和方法 387
 - 12.10 发生在表达式中的自动装箱/自动拆箱 388
 - 12.11 静态导入 390
 - 12.12 注解(元数据) 393
- 第13章 泛型 397
 - 13.1 泛型的基础知识 398
 - 13.2 一个简单的泛型示例 399
 - 13.2.1 泛型只能用于引用类型 402
 - 13.2.2 泛型类型是否相同基于其类型实参 402
 - 13.2.3 带有两个类型形参的泛型类 402
 - 13.2.4 泛型类的一般形式 404
 - 13.3 约束类型 404
 - 13.4 使用通配符实参 407
 - 13.5 约束通配符 410
 - 13.6 泛型方法 413

- 13.7 泛型构造函数 415
- 13.8 泛型接口 416
- 13.9 原类型和遗留代码 422
- 13.10 使用菱形运算符进行类型推断 425
- 13.11 擦除特性 426
- 13.12 歧义错误 426
- 13.13 一些泛型限制 427
 - 13.13.1 类型形参不能实例化 427
 - 13.13.2 对静态成员的限制 428
 - 13.13.3 泛型数组限制 428
 - 13.13.4 泛型异常限制 429
- 13.14 继续学习泛型 429
- 第14章 lambda表达式和方法引用 431
 - 14.1 lambda表达式简介 432
 - 14.1.1 lambda表达式的基础知识 432
 - 14.1.2 函数式接口 433
 - 14.1.3 几个lambda表达式示例 435
 - 14.2 块lambda表达式 440
 - 14.3 泛型函数式接口 441
 - 14.4 lambda表达式和变量捕获 447
 - 14.5 从 lambda表达式中抛出异常 448
 - 14.6 方法引用 449
 - 14.6.1 静态方法的方法引用 449
 - 14.6.2 实例方法的方法引用 451
 - 14.7 构造函数引用 455
 - 14.8 预定义的函数式接口 457
- 第15章 applet、事件和其他主题 461
 - 15.1 applet的基础知识 462
 - 15.2 applet的组织和基本构件 465
 - 15.3 applet架构 465
 - 15.4 完整的applet框架 465
 - 15.5 applet的初始化与终止 467
 - 15.6 请求重绘 467
 - 15.7 使用状态窗口 472
 - 15.8 向applet传递形参 473
 - 15.9 Applet类 474
 - 15.10 事件处理 476
 - 15.11 委派事件模型 476
 - 15.12 事件 476
 - 15.12.1 事件源 476
 - 15.12.2 事件侦听器 477
 - 15.12.3 事件类 477
 - 15.12.4 事件侦听器接口 478
 - 15.13 使用委派事件模型 479
 - 15.13.1 处理鼠标事件和鼠标移动事件 479
 - 15.13.2 一个简单的鼠标事件applet 480
 - 15.14 其他Java关键字 482
 - 15.14.1 transient和volatile修饰符 483
 - 15.14.2 instanceof 483

- 15.14.3 strictfp 483
- 15.14.4 assert 483
- 15.14.5 native方法 484
- 第16章 Swing介绍 487
- 16.1 Swing的起源和设计原则 488
- 16.2 组件和容器 490
 - 16.2.1 组件 490
 - 16.2.2 容器 491
 - 16.2.3 顶级容器窗格 491
- 16.3 布局管理器 491
- 16.4 第一个简单的Swing程序 492
- 16.5 使用JButton 497
- 16.6 使用JTextField 500
- 16.7 使用JCheckBox 504
- 16.8 使用JList 507
- 16.9 使用匿名内部类或lambda表达式来处理事件 515
- 16.10 创建Swing applet 517
- 第17章 JavaFX简介 521
- 17.1 JavaFX的基本概念 522
 - 17.1.1 JavaFX包 522
 - 17.1.2 Stage和Scene类 523
 - 17.1.3 节点和场景图 523
 - 17.1.4 布局 523
 - 17.1.5 Application类和生命周期方法 523
 - 17.1.6 启动JavaFX应用程序 524
- 17.2 JavaFX应用程序的骨架 524
- 17.3 编译和运行JavaFX程序 527
- 17.4 应用程序线程 527
- 17.5 使用简单的JavaFX控件Label 528
- 17.6 使用按钮和事件 530
 - 17.6.1 事件基础 530
 - 17.6.2 按钮控件简介 531
 - 17.6.3 演示事件处理和按钮 531
- 17.7 其他3个JavaFX控件 534
 - 17.7.1 CheckBox 534
 - 17.7.2 ListView 538
 - 17.7.3 TextField 543
- 17.8 效果和变换简介 546
 - 17.8.1 效果 546
 - 17.8.2 变换 548
 - 17.8.3 演示效果和变换 549
- 17.9 进一步学习 552
- 附录A 自测题答案 555
- 附录B 使用Java的文档注释 599

《Java 8编程入门官方教程》

精彩短评

- 1、翻译的很好的一本书，学习编程知其然更要知其所以然
- 2、学了下java8的一些新特性，包括lambda、函数式接口、接口方法等。
- 3、相当平易近人的java入门参考书。我觉得作为入门书，一个很重要的原则就是代码一定要完整可执行，这本书很好读。而且难度设置很合理，编排读起来很顺畅，我这个初学者看着觉得很舒服。入门书应该就是这样。
- 4、不错的入门书籍，缺少对反射的介绍
- 5、非常好的入门书籍，同时讲解了jdk8的新特性。讲解非常细非常好的一本书

《Java 8编程入门官方教程》

精彩书评

- 1、求大哥提供下书上说的那个网站 进去 下不来源码。。谢谢了 各位大哥。非常好的入门书籍，同时讲解了jdk8的新特性。讲解非常细非常好的一本书非常好的入门书籍，同时讲解了jdk8的新特性。讲解非常细非常好的一本书非常好的入门书籍，同时讲解了jdk8的新特性。讲解非常细非常好的一本书非常好的入门书籍，同时讲解了jdk8的新特性。讲解非常细非常好的一本书
- 2、第6章 方法和类详解专家解答。“注意，签名不包含返回类型，因为java不使用签名进行重载解析。”，原文为：Notice that a signature does not include the return type, since it is not used by Java for overload resolution. 因此，应是“因为java不使用返回类型进行重载解析。”未完待续...

《Java 8编程入门官方教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com