

《软件测试实战》

图书基本信息

书名：《软件测试实战》

13位ISBN编号：9787030171870

10位ISBN编号：703017187X

出版时间：2006-6

出版社：科学出版社

作者：蔡为东

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《软件测试实战》

内容概要

软件测试的核心是测试思维，你的思维能深入到什么程度，测试就能做到什么程度。本书是一本软件测试的入门图书，作者通过一个简单而又是大家耳熟能详的软件测试项目，全程展示了一个测试项目的完整的思考过程，突出测试思维的训练，强调处理实际问题的解决方法。本书面向欲迈入软件测试行业的初学者，对刚刚接触软件测试或者有意从事软件测试工作的朋友，是一本不可多得的指导性书籍。

书籍目录

第1章 进入角色第2章 测试工作的准备活动第3章 登录模块3.1 登录界面13.2 登录界面23.3 退出第4章 主窗口——个人信息区第5章 主窗口——联系人管理区5.1 联系人5.2 组5.3 系统信息第6章 聊天模块（对话）6.1 标题栏6.2 工具栏6.3 对话人列表6.4 信息框6.5 对话记录显示区6.6 消息工具栏6.7 消息发送区6.8 对话状态栏6.9 当前对话组6.10 对话场景6.11 多人对话场景6.12 另一种打开对话窗口的方式第7章 通知窗口第8章 添加联系人8.1 主动添加联系人8.2 被动添加联系人第9章 UI测试9.1 界面元素要符合通用标准9.2 窗口尺寸的改变9.3 操作系统层次上的不同外观设置9.4 不同分辨率9.5 焦点问题一对使用方便性的理解9.6 语法检查9.7 对残障人群的支持9.8 支持快捷键第10章 与MSN的兼容性测试第11章 国际化测试第12章 性能测试12.1 要达到什么样的性能12.2 开发测试工具12.3 搭建单独的性能测试环境第13章 测试计划第14章 测试工作中可能遇到的问题14.1 如何做版本控制14.2 发现了不能重现的bug14.3 缺乏资源14.4 艰难的沟通14.5 有点可怕的思维定势14.6 如何对待一个显而易见的bug14.7 发现了一个无法修正的bug怎么办14.8 自己是否适合做测试14.9 做测试是否有发展机会附录1 软件测试计划模板（总括型）附录2 软件测试计划模板（具体型）附录3 测试用例模板附录4 Bug报告模板附录5 测试总结报告模板附录6 测试管理规则推荐附录7 测试提高经验推荐附文 胶着参考资料售后服务后记

《软件测试实战》

编辑推荐

软件测试的核心是测试思维，你的思维能深入到什么程度，测试就能做到什么程度。本书是一本软件测试的入门图书，作者通过一个简单而又是大家耳熟能详的软件测试项目，全程展示了一个测试项目的完整的思考过程，突出测试思维的训练，强调处理实际问题的解决方法。本书面向欲迈入软件测试行业的初学者，对刚刚接触软件测试或者有意从事软件测试工作的朋友，是一本不可多得的指导性书籍。

《软件测试实战》

精彩短评

1、烂书一本，作者写作没有逻辑，该重点说明的没有重点说明，说明了的由逻辑不清

精彩书评

1、各位好，我是作者蔡为东，谢谢你的关注和阅读。如果对于这本书有什么问题和建议，欢迎和我联系。我的邮件是：Our_TestTip@hotmail.com，微博是<http://weibo.com/weidong2011>。我也会不定期地回到这里看留言。谢谢。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com