

# 《Java自学视频教程》

## 图书基本信息

书名：《Java自学视频教程》

13位ISBN编号：9787302371091

出版时间：2014-12

作者：软件开发技术联盟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Java自学视频教程》

## 内容概要

《Java自学视频教程》以初学者为主要对象，全面介绍了Java程序开发相关的各种技术。在内容排列上由浅入深，让读者循序渐进地掌握Java开发技术；在内容讲解上结合丰富的图解和形象的比喻，帮助读者理解晦涩难懂的技术；在内容形式上附有大量的注意、说明、技巧等栏目，夯实读者理论知识，丰富管理与开发经验。

《Java自学视频教程》共分3篇20章，其中，第1篇为入门篇，主要包括Java开发前奏、搭建Java开发环境、Java语言基本语法、算法和流程控制、Eclipse开发工具、面向对象程序设计、数组应用和字符串处理等内容；第2篇为提高篇，主要包括集合类、异常处理机制、I/O技术、多线程技术、枚举与泛型、Swing基础知识、JDBC技术、Swing高级组件、GUI事件处理机制和网络程序设计等内容；第3篇为实战篇，主要包括进销存管理系统和企业内部通信系统两个实战项目。另外本书光盘包含：

14小时视频讲解/1062个编程实例/18个经典模块分析/17个项目开发案例/580个编程实践任务/596个能力测试题目（基础能力测试、数学及逻辑思维能力测试、面试能力测试、编程英语能力测试）/23个IT励志故事。

本书适用于Java程序开发爱好者、初学者和中级开发人员，也可以作为大中专院校和培训机构的教材

。

## 书籍目录

本书光盘“自主学习系统”内容索引...XI

第1篇 入门篇

第1章 Java开发前奏

2

( 视频讲解：19分钟 )

1.1 Java简介

3

1.1.1 Java语言

3

1.1.2 Java的优势

3

1.1.3 Java近几年的排行

4

1.1.4 Java的发展史

5

1.1.5 Java的成功案例

6

1.2 Java特性

6

1.2.1 Java的应用领域

7

1.2.2 Java语法的特征

7

1.3 怎么学Java

9

1.3.1 Java程序员的成长之路

9

1.3.2 如何学好Java

9

1.4 本章小结

10

第2章 搭建Java开发环境

11

( 视频讲解：18分钟 )

2.1 JDK的下载及安装

12

2.1.1 下载JDK

12

2.1.2 安装JDK

14

2.1.3 Windows系统下配置和  
测试JDK

15

2.2 Java程序的开发过程

17

2.3 一个简单的Java程序

18

|                     |    |
|---------------------|----|
| 2.3.1 构建Java程序      | 18 |
| 2.3.2 编译和运行Java程序   | 19 |
| 2.3.3 使用Java核心API文档 | 20 |
| 2.4 综合应用            | 20 |
| 2.4.1 添加依赖项目到构建路径   | 20 |
| 2.4.2 创建用户自定义类库     | 21 |
| 2.4.3 为项目添加类库       | 23 |
| 2.5 本章小结            | 23 |
| 2.6 跟我上机            | 24 |
| 第3章 Java语言基本语法      | 25 |
| ( 视频讲解：59分钟 )       |    |
| 3.1 常量与变量           | 26 |
| 3.1.1 常量的概念及使用      | 26 |
| 3.1.2 变量的概念及命名规则    | 27 |
| 3.1.3 变量的有效范围       | 28 |
| 3.2 基本的数据类型         | 31 |
| 3.2.1 整数类型          | 32 |
| 3.2.2 浮点类型          | 34 |
| 3.2.3 字符类型          | 34 |
| 3.2.4 布尔类型          | 35 |
| 3.2.5 基本数据类型间的转换    | 35 |
| 3.3 Java运算符         | 37 |
| 3.3.1 赋值运算符         | 37 |
| 3.3.2 算术运算符         | 37 |
| 3.3.3 关系运算符         | 38 |

|                     |    |
|---------------------|----|
| 3.3.4 逻辑运算符         | 39 |
| 3.3.5 位运算符          | 42 |
| 3.3.6 其他运算符         | 45 |
| 3.3.7 运算符的优先级别及结合性  | 47 |
| 3.4 Java标识符与关键字     | 47 |
| 3.4.1 标识符           | 48 |
| 3.4.2 关键字           | 48 |
| 3.5 编码规范            | 49 |
| 3.5.1 Java命名规范      | 49 |
| 3.5.2 代码编写规则        | 50 |
| 3.6 Java程序的注释       | 50 |
| 3.6.1 单行注释          | 50 |
| 3.6.2 使用多行注释        | 51 |
| 3.6.3 文档注释的使用       | 51 |
| 3.7 综合应用            | 52 |
| 3.7.1 加密可以这样简单      | 52 |
| 3.7.2 位运算实现两个变量值的互换 | 52 |
| 3.8 本章小结            | 53 |
| 3.9 跟我上机            | 53 |
| 第4章 算法和流程控制         | 54 |
| ( 视频讲解：37分钟 )       |    |
| 4.1 算法              | 55 |
| 4.1.1 什么是算法         | 55 |
| 4.1.2 算法的描述方法       | 55 |
| 4.2 分支语句            | 56 |

|                        |    |
|------------------------|----|
| 4.2.1 简单的if条件语句        | 56 |
| 4.2.2 if-else条件语句      | 58 |
| 4.2.3 if-else-if多分支语句  | 60 |
| 4.2.4 switch多分支语句      | 62 |
| 4.2.5 if语句和switch语句的区别 | 65 |
| 4.3 循环语句               | 66 |
| 4.3.1 for循环语句          | 66 |
| 4.3.2 while循环语句        | 68 |
| 4.3.3 do-while循环语句     | 70 |
| 4.3.4 foreach语句        | 73 |
| 4.3.5 各循环语句间的区别        | 74 |
| 4.4 跳转语句               | 74 |
| 4.4.1 break跳转语句        | 74 |
| 4.4.2 continue跳转语句     | 75 |
| 4.4.3 return跳转语句       | 75 |
| 4.5 综合应用               | 76 |
| 4.5.1 根据消费金额计算折扣       | 76 |
| 4.5.2 判断某一年是否为闰年       | 77 |
| 4.6 本章小结               | 78 |
| 4.7 跟我上机               | 78 |
| 第5章 Eclipse开发工具        | 79 |
| ( 视频讲解：24分钟 )          |    |
| 5.1 使用Eclipse开发工具的原因   | 80 |
| 5.2 Eclipse工作台         | 80 |
| 5.2.1 Eclipse工作台概述     | 80 |

## 5.2.2 透视图

81

## 5.2.3 编辑器

82

## 5.2.4 熟悉Eclipse的菜单栏和工具栏

83

## 5.3 编写Java程序

84

### 5.3.1 新建Java项目

84

### 5.3.2 新建Java类

85

### 5.3.3 编写Java代码

87

### 5.3.4 运行程序

88

### 5.3.5 保存并关闭Java项目

88

## 5.4 Eclipse资源管理

89

### 5.4.1 导入Java类

89

### 5.4.2 导入Java项目

90

### 5.4.3 导出Java项目

91

## 5.5 本章小结

92

## 第6章 面向对象程序设计

93

( 视频讲解：1小时2分钟 )

### 6.1 面向对象程序设计

94

#### 6.1.1 面向对象程序设计概述

94

#### 6.1.2 面向对象程序设计的特点

95

## 6.2 类和对象

97

### 6.2.1 定义类

97

### 6.2.2 成员变量和局部变量

98

### 6.2.3 构造方法的概念及用途

100

### 6.2.4 创建对象

101

### 6.2.5 使用对象

|       |                |
|-------|----------------|
| 102   |                |
| 6.2.6 | 销毁对象           |
| 103   |                |
| 6.3   | 包              |
| 103   |                |
| 6.3.1 | 包的概念           |
| 103   |                |
| 6.3.2 | 创建包            |
| 103   |                |
| 6.3.3 | 使用包中的类         |
| 104   |                |
| 6.4   | Java中的继承关系     |
| 105   |                |
| 6.4.1 | 继承的概念          |
| 105   |                |
| 6.4.2 | 创建子类           |
| 105   |                |
| 6.4.3 | 继承的使用原则        |
| 106   |                |
| 6.4.4 | 使用this关键字      |
| 107   |                |
| 6.4.5 | 使用super关键字     |
| 108   |                |
| 6.5   | 多态技术           |
| 109   |                |
| 6.5.1 | 方法的重载          |
| 109   |                |
| 6.5.2 | 方法的覆盖          |
| 110   |                |
| 6.6   | 抽象类            |
| 112   |                |
| 6.7   | final类与final方法 |
| 115   |                |
| 6.7.1 | final类         |
| 115   |                |
| 6.7.2 | final方法        |
| 116   |                |
| 6.8   | Java中的接口       |
| 117   |                |
| 6.8.1 | 定义接口           |
| 117   |                |
| 6.8.2 | 实现接口           |
| 118   |                |
| 6.9   | 综合应用           |
| 120   |                |
| 6.9.1 | 定义不能重写的方法      |
| 120   |                |
| 6.9.2 | 温度转换           |
| 121   |                |



|                 |     |
|-----------------|-----|
| 6.10 本章小结       | 121 |
| 6.11 跟我上机       | 122 |
| 第7章 数组应用        | 123 |
| ( 视频讲解：41分钟 )   |     |
| 7.1 一维数组        | 124 |
| 7.1.1 声明一维数组    | 124 |
| 7.1.2 创建一维数组    | 124 |
| 7.1.3 初始化一维数组   | 126 |
| 7.1.4 使用一维数组    | 128 |
| 7.2 二维数组        | 129 |
| 7.2.1 声明二维数组    | 129 |
| 7.2.2 创建二维数组    | 130 |
| 7.2.3 初始化二维数组   | 131 |
| 7.2.4 使用二维数组    | 132 |
| 7.3 操作数组        | 133 |
| 7.3.1 复制数组      | 134 |
| 7.3.2 排序数组      | 135 |
| 7.3.3 比较数组      | 137 |
| 7.3.4 搜索数组      | 137 |
| 7.3.5 填充数组      | 138 |
| 7.3.6 传递数组      | 139 |
| 7.4 综合应用        | 140 |
| 7.4.1 使用直接选择排序法 | 140 |
| 7.4.2 使用快速排序法   | 142 |
| 7.5 本章小结        | 143 |

## 7.6 跟我上机

143

## 第8章 字符串处理

144

( 视频讲解：44分钟 )

### 8.1 初识字符串

145

#### 8.1.1 字符串常量

145

#### 8.1.2 声明字符串变量

145

#### 8.1.3 创建字符串

145

### 8.2 连接字符串

148

#### 8.2.1 字符串与字符串的连接

148

#### 8.2.2 字符串与其他类型数据的连接

148

### 8.3 字符串操作

150

#### 8.3.1 比较字符串

150

#### 8.3.2 获取字符串的长度

153

#### 8.3.3 字符串的大小写转换

153

#### 8.3.4 查找字符串

153

#### 8.3.5 获取字符串的子字符串

156

#### 8.3.6 替换或删除字符串中的空格

156

#### 8.3.7 分割字符串

157

### 8.4 格式化字符串

158

#### 8.4.1 常规类型的格式化

158

#### 8.4.2 日期和时间字符串格式化

161

### 8.5 StringBuilder类

165

#### 8.5.1 创建字符串生成器

165

#### 8.5.2 字符串生成器的应用

166

### 8.6 正则表达式

|                   |
|-------------------|
| 168               |
| 8.7 综合应用          |
| 170               |
| 8.7.1 格式化当前日期     |
| 170               |
| 8.7.2 获取字符串中的汉字个数 |
| 171               |
| 8.8 本章小结          |
| 172               |
| 8.9 跟我上机          |
| 172               |

## 第2篇 提高篇

### 第9章 集合类

|                        |
|------------------------|
| 174                    |
| ( 视频讲解：32分钟 )          |
| 9.1 集合类概述              |
| 175                    |
| 9.2 Collection接口       |
| 175                    |
| 9.2.1 addAll()方法       |
| 175                    |
| 9.2.2 removeAll()方法    |
| 176                    |
| 9.2.3 retainAll()方法    |
| 177                    |
| 9.2.4 containsAll()方法  |
| 178                    |
| 9.2.5 toArray(T[] t)方法 |
| 179                    |
| 9.3 List集合             |
| 180                    |
| 9.3.1 List接口的实现类       |
| 180                    |
| 9.3.2 List的用法          |
| 180                    |
| 9.4 Set集合              |
| 183                    |
| 9.4.1 HashSet类         |
| 183                    |
| 9.4.2 TreeSet类         |
| 185                    |
| 9.5 Map集合              |
| 187                    |
| 9.5.1 Map接口            |
| 187                    |
| 9.5.2 Map接口的实现类        |
| 188                    |

|                        |     |
|------------------------|-----|
| 9.6 综合应用               | 190 |
| 9.6.1 使用List集合传递学生信息   | 190 |
| 9.6.2 实现省市级联输出         | 191 |
| 9.7 本章小结               | 192 |
| 9.8 跟我上机               | 192 |
| 第10章 异常处理机制            | 193 |
| ( 视频讲解：18分钟 )          |     |
| 10.1 异常处理              | 194 |
| 10.2 常见异常类             | 194 |
| 10.3 Java异常处理          | 195 |
| 10.3.1 错误              | 195 |
| 10.3.2 捕获异常            | 196 |
| 10.4 内置异常类             | 197 |
| 10.4.1 Error类          | 198 |
| 10.4.2 Exception类      | 198 |
| 10.5 自定义异常             | 200 |
| 10.6 在方法中抛出异常          | 202 |
| 10.6.1 使用throws关键字抛出异常 | 202 |
| 10.6.2 使用throw关键字抛出异常  | 202 |
| 10.7 异常处理使用原则          | 204 |
| 10.8 本章小结              | 204 |
| 10.9 跟我上机              | 204 |
| 第11章 I/O技术             | 205 |
| ( 视频讲解：28分钟 )          |     |
| 11.1 I/O处理方式           | 206 |
| 11.1.1 I/O的基本模式        |     |

|        |                 |
|--------|-----------------|
| 206    |                 |
| 11.1.2 | Java提供的流类       |
| 207    |                 |
| 11.1.3 | 输入流             |
| 207    |                 |
| 11.1.4 | 输出流             |
| 208    |                 |
| 11.2   | 以byte为数据单位的流类   |
| 209    |                 |
| 11.2.1 | InputStream类    |
| 209    |                 |
| 11.2.2 | OutputStream类   |
| 210    |                 |
| 11.3   | 以char为数据单位的流类   |
| 211    |                 |
| 11.3.1 | Reader类         |
| 211    |                 |
| 11.3.2 | Writer类         |
| 213    |                 |
| 11.4   | 常用I/O处理方式       |
| 214    |                 |
| 11.4.1 | 文件类             |
| 214    |                 |
| 11.4.2 | 文件的字节输入/输出流     |
| 216    |                 |
| 11.4.3 | 文件的字符输入/输出流     |
| 219    |                 |
| 11.4.4 | 带缓存的输入/输出流      |
| 222    |                 |
| 11.4.5 | 对象序列化           |
| 224    |                 |
| 11.5   | 对文件及文件夹进行操作     |
| 226    |                 |
| 11.5.1 | 复制文件            |
| 226    |                 |
| 11.5.2 | 复制文件夹           |
| 227    |                 |
| 11.5.3 | 删除文件            |
| 229    |                 |
| 11.5.4 | 分行写入文件          |
| 229    |                 |
| 11.6   | 综合应用            |
| 230    |                 |
| 11.6.1 | 文件锁定            |
| 230    |                 |
| 11.6.2 | 将用户输入的内容保存到文本文件 |
| 231    |                 |
| 11.7   | 本章小结            |

|                     |  |
|---------------------|--|
| 232                 |  |
| 11.8 跟我上机           |  |
| 232                 |  |
| 第12章 多线程技术          |  |
| 233                 |  |
| ( 视频讲解：37分钟 )       |  |
| 12.1 线程概述           |  |
| 234                 |  |
| 12.1.1 进程           |  |
| 234                 |  |
| 12.1.2 线程           |  |
| 234                 |  |
| 12.2 线程的创建          |  |
| 236                 |  |
| 12.2.1 继承Thread类    |  |
| 236                 |  |
| 12.2.2 实现Runnable接口 |  |
| 237                 |  |
| 12.2.3 两种创建线程方式的比较  |  |
| 239                 |  |
| 12.3 线程的生命周期        |  |
| 239                 |  |
| 12.4 线程的优先级及执行顺序    |  |
| 240                 |  |
| 12.4.1 线程的优先级       |  |
| 241                 |  |
| 12.4.2 线程的执行顺序      |  |
| 241                 |  |
| 12.5 线程的控制          |  |
| 245                 |  |
| 12.5.1 线程的启动        |  |
| 245                 |  |
| 12.5.2 线程的挂起        |  |
| 245                 |  |
| 12.5.3 结束线程         |  |
| 249                 |  |
| 12.5.4 线程组          |  |
| 250                 |  |
| 12.6 线程的同步          |  |
| 251                 |  |
| 12.6.1 线程安全         |  |
| 251                 |  |
| 12.6.2 线程同步机制       |  |
| 252                 |  |
| 12.7 线程通信           |  |
| 255                 |  |
| 12.8 多线程产生死锁        |  |
| 259                 |  |
| 12.9 综合应用           |  |

|                 |            |
|-----------------|------------|
| 259             |            |
| 12.9.1          | 使用守护线程     |
| 259             |            |
| 12.9.2          | 线程的插队      |
| 260             |            |
| 12.10           | 本章小结       |
| 261             |            |
| 12.11           | 跟我上机       |
| 262             |            |
| 第13章 枚举与泛型      |            |
| 263             |            |
| ( 视频讲解：17分钟 )   |            |
| 13.1            | 枚举类型       |
| 264             |            |
| 13.1.1          | 使用枚举类型设置常量 |
| 264             |            |
| 13.1.2          | 深入了解枚举类型   |
| 266             |            |
| 13.1.3          | 枚举类型的优势    |
| 271             |            |
| 13.2            | 泛型         |
| 272             |            |
| 13.2.1          | 向上转型与向下转型  |
| 272             |            |
| 13.2.2          | 定义泛型类      |
| 273             |            |
| 13.2.3          | 泛型的常规用法    |
| 274             |            |
| 13.2.4          | 泛型的高级用法    |
| 278             |            |
| 13.2.5          | 泛型总结       |
| 280             |            |
| 13.3            | 综合应用       |
| 281             |            |
| 13.3.1          | 遍历枚举接口的元素  |
| 281             |            |
| 13.3.2          | 选择合适的枚举元素  |
| 281             |            |
| 13.4            | 本章小结       |
| 282             |            |
| 13.5            | 跟我上机       |
| 282             |            |
| 第14章 Swing基础知识  |            |
| 283             |            |
| ( 视频讲解：1小时2分钟 ) |            |
| 14.1            | Swing概述    |
| 284             |            |
| 14.1.1          | Swing的特点   |
| 284             |            |

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 14.1.2 Swing包               | 284 |
| 14.1.3 常用Swing组件概述          | 285 |
| 14.2 常见窗体                   | 285 |
| 14.2.1 JFrame窗体             | 285 |
| 14.2.2 JDialog窗体            | 287 |
| 14.3 基本组件                   | 289 |
| 14.3.1 标签组件                 | 289 |
| 14.3.2 按钮组件                 | 291 |
| 14.3.3 文本组件                 | 294 |
| 14.3.4 列表组件                 | 297 |
| 14.4 向窗体中添加容器               | 300 |
| 14.4.1 JPanel面板的应用          | 300 |
| 14.4.2 JScrollPane面板的应用     | 301 |
| 14.4.3 分割面板的应用              | 302 |
| 14.4.4 选项卡面板的应用             | 305 |
| 14.5 选择合理的布局方式              | 307 |
| 14.5.1 灵活指定组件位置的绝对布局        | 307 |
| 14.5.2 窗体默认的边界布局            | 308 |
| 14.5.3 奇妙的网格布局              | 309 |
| 14.5.4 按指定方向摆放组件的流式布局       | 311 |
| 14.6 常用的事件监听器               | 312 |
| 14.6.1 事件监听器概述              | 312 |
| 14.6.2 事件监听器                | 313 |
| 14.6.3 动作事件 ( ActionEvent ) |     |



|   |     |
|---|-----|
| 监听器                                     | 314 |
| 14.6.4 焦点事件 ( FocusEvent )              |     |
| 监听器                                     | 315 |
| 14.7 综合应用                               | 316 |
| 14.7.1 实现按钮关键字描红                        | 316 |
| 14.7.2 鼠标经过时按钮放大                        | 317 |
| 14.8 本章小结                               | 318 |
| 14.9 跟我上机                               | 318 |
| 第15章 JDBC技术                             | 319 |
| ( 视频讲解：44分钟 )                           |     |
| 15.1 了解数据库基础知识                          | 320 |
| 15.1.1 生活中的数据库                          | 320 |
| 15.1.2 了解数据库的特点及分类                      | 320 |
| 15.2 JDBC技术                             | 321 |
| 15.2.1 JDBC技术概述                         | 321 |
| 15.2.2 在项目中添加数据库驱动的原因                   | 322 |
| 15.3 认识JDBC中不可缺少的类与接口                   | 322 |
| 15.3.1 管理数据库驱动类<br>DriverManager        | 322 |
| 15.3.2 数据库连接接口Connection                | 323 |
| 15.3.3 发送SQL语句接口Statement               | 323 |
| 15.3.4 可执行动态SQL的接口<br>PreparedStatement | 324 |
| 15.3.5 查询结果集接口ResultSet                 | 324 |
| 15.4 操作数据库的步骤                           | 325 |
| 15.4.1 加载JDBC驱动程序                       |     |

|        |               |
|--------|---------------|
| 325    |               |
| 15.4.2 | 创建数据库连接       |
| 326    |               |
| 15.4.3 | 执行SQL语句       |
| 327    |               |
| 15.4.4 | 获得查询结果        |
| 328    |               |
| 15.4.5 | 关闭连接          |
| 328    |               |
| 15.5   | 常见的数据操作       |
| 329    |               |
| 15.5.1 | 添加数据          |
| 329    |               |
| 15.5.2 | 修改数据          |
| 330    |               |
| 15.5.3 | 删除数据          |
| 331    |               |
| 15.5.4 | 查询数据          |
| 332    |               |
| 15.5.5 | 使用预处理语句       |
| 334    |               |
| 15.6   | 综合应用          |
| 336    |               |
| 15.6.1 | 查询商品销售的前3名    |
| 336    |               |
| 15.6.2 | 查询男生和女生的人数    |
| 339    |               |
| 15.7   | 本章小结          |
| 339    |               |
| 15.8   | 跟我上机          |
| 340    |               |
| 第16章   | Swing高级组件     |
| 341    |               |
|        | ( 视频讲解：39分钟 ) |
| 16.1   | 为窗体添加菜单       |
| 342    |               |
| 16.1.1 | 创建菜单栏         |
| 342    |               |
| 16.1.2 | 创建菜单          |
| 342    |               |
| 16.1.3 | 创建菜单项         |
| 343    |               |
| 16.1.4 | 创建弹出式菜单       |
| 345    |               |
| 16.1.5 | 创建个性化菜单       |
| 346    |               |
| 16.2   | 实现为窗体添加工具栏    |
| 349    |               |
| 16.2.1 | 创建工具栏         |

|        |                 |
|--------|-----------------|
| 350    |                 |
| 16.2.2 | 为工具栏添加工具按钮      |
| 350    |                 |
| 16.3   | 使用对话框           |
| 351    |                 |
| 16.3.1 | 打开本地文件的文件对话框    |
| 352    |                 |
| 16.3.2 | 为用户提供信息对话框      |
| 354    |                 |
| 16.3.3 | 色彩斑斓的颜色选择对话框    |
| 356    |                 |
| 16.3.4 | 实现确认操作的确认对话框    |
| 357    |                 |
| 16.4   | 表格组件            |
| 358    |                 |
| 16.4.1 | 实现创建表格          |
| 359    |                 |
| 16.4.2 | 表格模型            |
| 360    |                 |
| 16.4.3 | 维护表格模型          |
| 362    |                 |
| 16.5   | 使用系统托盘          |
| 364    |                 |
| 16.5.1 | 实现获取系统托盘        |
| 365    |                 |
| 16.5.2 | 为系统托盘添加图标的方法    |
| 365    |                 |
| 16.5.3 | 添加弹出菜单          |
| 366    |                 |
| 16.6   | 综合应用            |
| 368    |                 |
| 16.6.1 | 简单的图片浏览器        |
| 368    |                 |
| 16.6.2 | 浏览文本文件内容        |
| 369    |                 |
| 16.7   | 本章小结            |
| 372    |                 |
| 16.8   | 跟我上机            |
| 373    |                 |
|        | 第17章 GUI事件处理机制  |
| 374    |                 |
|        | ( 视频讲解 : 30分钟 ) |
| 17.1   | 窗体事件            |
| 375    |                 |
| 17.1.1 | 捕获窗体焦点变化事件      |
| 375    |                 |
| 17.1.2 | 捕获窗体状态变化事件      |
| 376    |                 |
| 17.1.3 | 捕获其他窗体事件        |

|        |               |
|--------|---------------|
| 378    |               |
| 17.2   | 鼠标操作          |
| 379    |               |
| 17.2.1 | 鼠标事件监听器       |
| 379    |               |
| 17.2.2 | 鼠标事件处理        |
| 380    |               |
| 17.3   | 键盘控制事件        |
| 382    |               |
| 17.3.1 | 键盘事件监听器       |
| 382    |               |
| 17.3.2 | 键盘事件处理        |
| 383    |               |
| 17.4   | 选项事件          |
| 385    |               |
| 17.5   | 表格模型事件        |
| 386    |               |
| 17.6   | 综合应用          |
| 389    |               |
| 17.6.1 | 创建总显示在最上方的窗体  |
| 389    |               |
| 17.6.2 | 创建内部子窗体       |
| 390    |               |
| 17.7   | 本章小结          |
| 390    |               |
| 17.8   | 跟我上机          |
| 391    |               |
| 第18章   | 网络程序设计        |
| 392    |               |
|        | ( 视频讲解：47分钟 ) |
| 18.1   | 网络程序设计基础      |
| 393    |               |
| 18.1.1 | 局域网和广域网       |
| 393    |               |
| 18.1.2 | 网络协议          |
| 393    |               |
| 18.2   | 端口与套接字        |
| 394    |               |
| 18.2.1 | 端口            |
| 395    |               |
| 18.2.2 | 套接字           |
| 395    |               |
| 18.3   | TCP编程原理       |
| 396    |               |
| 18.3.1 | TCP协议         |
| 396    |               |
| 18.3.2 | TCP编程的常用类     |
| 396    |               |
| 18.3.3 | 编写TCP程序       |

|                    |
|--------------------|
| 400                |
| 18.4 UDP编程原理       |
| 402                |
| 18.4.1 UDP协议       |
| 402                |
| 18.4.2 掌握UDP编程的常用类 |
| 403                |
| 18.4.3 编写UDP程序     |
| 404                |
| 18.5 综合应用          |
| 407                |
| 18.5.1 客户端一对一通信    |
| 407                |
| 18.5.2 聊天室程序       |
| 409                |
| 18.6 本章小结          |
| 412                |
| 18.7 跟我上机          |
| 412                |

## 第3篇 实战篇

### 第19章 进销存管理系统

|                  |
|------------------|
| 414              |
| ( 视频讲解：1小时41分钟 ) |
| 19.1 系统分析        |
| 415              |
| 19.1.1 需求分析      |
| 415              |
| 19.1.2 可行性分析     |
| 415              |
| 19.2 系统设计        |
| 415              |
| 19.2.1 项目规划      |
| 415              |
| 19.2.2 功能结构分析    |
| 416              |
| 19.3 数据库设计       |
| 417              |
| 19.3.1 E-R图      |
| 417              |
| 19.3.2 数据表概要说明   |
| 419              |
| 19.3.3 主要数据表的结构  |
| 419              |
| 19.4 系统登录模块设计    |
| 421              |
| 19.4.1 登录功能设计    |
| 421              |
| 19.4.2 系统登录模块设计  |

|        |                                   |
|--------|-----------------------------------|
| 422    |                                   |
| 19.5   | 程序主界面的设计                          |
| 425    |                                   |
| 19.5.1 | 创建主窗口                             |
| 425    |                                   |
| 19.5.2 | 初始化程序主界面的initialize()<br>方法       |
| 426    |                                   |
| 19.5.3 | 添加菜单和工具按钮的方法                      |
| 427    |                                   |
| 19.5.4 | 创建Action对象的<br>addFrameAction()方法 |
| 430    |                                   |
| 19.5.5 | 获取功能窗体的getIFrame()<br>方法          |
| 431    |                                   |
| 19.6   | 基础信息模块设计                          |
| 431    |                                   |
| 19.6.1 | 商品信息管理模块设计                        |
| 432    |                                   |
| 19.6.2 | 商品添加功能设计                          |
| 432    |                                   |
| 19.6.3 | 设置组件布局位置的<br>setupComponent()方法   |
| 436    |                                   |
| 19.6.4 | 商品修改与删除功能设计                       |
| 436    |                                   |
| 19.7   | 进货管理模块设计                          |
| 439    |                                   |
| 19.7.1 | 进货单管理功能设计                         |
| 439    |                                   |
| 19.7.2 | 初始化表格的initTable()<br>方法           |
| 444    |                                   |
| 19.7.3 | 初始化商品下拉选择框的<br>initSpBox()方法      |
| 444    |                                   |
| 19.7.4 | 初始化进货单窗体的<br>initTasks类           |
| 445    |                                   |
| 19.7.5 | 初始化进货票号文本框的<br>initPiaoHao()方法    |
| 446    |                                   |
| 19.8   | 销售管理模块设计                          |
| 446    |                                   |
| 19.8.1 | 销售单管理功能设计                         |
| 446    |                                   |
| 19.8.2 | 初始化销售单窗体的<br>initTasks类           |

|   |  |
|---|--|
| 448                                       |  |
| 19.9 库存管理模块设计                             |  |
| 449                                       |  |
| 19.9.1 库存盘点功能设计                           |  |
| 449                                       |  |
| 19.9.2 库存价格调整功能设计                         |  |
| 452                                       |  |
| 19.10 查询统计模块设计                            |  |
| 454                                       |  |
| 19.10.1 销售排行功能设计                          |  |
| 454                                       |  |
| 19.10.2 执行销售排行功能的事件<br>监听器                |  |
| 455                                       |  |
| 19.11 系统设置模块设计                            |  |
| 456                                       |  |
| 19.11.1 操作员管理                             |  |
| 456                                       |  |
| 19.11.2 权限管理                              |  |
| 459                                       |  |
| 19.12 数据库模块                               |  |
| 462                                       |  |
| 19.12.1 数据库连接                             |  |
| 462                                       |  |
| 19.12.2 获取用户信息的getUser()<br>方法            |  |
| 462                                       |  |
| 19.12.3 添加商品信息的addSp()<br>方法              |  |
| 463                                       |  |
| 19.12.4 获取所有商品信息的getSpInfos()<br>方法       |  |
| 464                                       |  |
| 19.12.5 添加入库信息的insertRukuInfo()方法         |  |
| 465                                       |  |
| 19.12.6 获取最大入库编号的<br>getRuKuMainMaxId()方法 |  |
| 466                                       |  |
| 19.12.7 更新用户信息的updateUser()<br>方法         |  |
| 467                                       |  |
| 19.13 本章小结                                |  |
| 468                                       |  |
| 第20章 企业内部通信系统                             |  |
| 469                                       |  |
| ( 视频讲解：1小时39分钟 )                          |  |
| 20.1 系统分析                                 |  |
| 470                                       |  |
| 20.1.1 需求分析                               |  |

|        |            |
|--------|------------|
| 470    |            |
| 20.1.2 | 可行性分析      |
| 470    |            |
| 20.1.3 | 编写项目计划书    |
| 471    |            |
| 20.2   | 系统设计       |
| 473    |            |
| 20.2.1 | 系统目标       |
| 473    |            |
| 20.2.2 | 系统功能结构     |
| 474    |            |
| 20.2.3 | 数据库设计      |
| 474    |            |
| 20.2.4 | 系统预览       |
| 475    |            |
| 20.2.5 | 文件夹组织结构    |
| 476    |            |
| 20.3   | 主窗体设计      |
| 477    |            |
| 20.3.1 | 创建主窗体      |
| 477    |            |
| 20.3.2 | 记录窗体位置     |
| 481    |            |
| 20.4   | 公共模块设计     |
| 482    |            |
| 20.4.1 | 数据库操作类     |
| 482    |            |
| 20.4.2 | 系统工具类      |
| 487    |            |
| 20.5   | 系统托盘模块设计   |
| 492    |            |
| 20.5.1 | 系统托盘模块概述   |
| 492    |            |
| 20.5.2 | 系统托盘模块技术分析 |
| 492    |            |
| 20.5.3 | 系统托盘模块实现   |
| 493    |            |
| 20.6   | 系统工具模块设计   |
| 495    |            |
| 20.6.1 | 系统工具模块概述   |
| 495    |            |
| 20.6.2 | 系统工具模块技术分析 |
| 495    |            |
| 20.6.3 | 系统工具模块实现   |
| 496    |            |
| 20.7   | 用户管理模块设计   |
| 500    |            |
| 20.7.1 | 用户管理模块概述   |
| 500    |            |



|                   |     |
|-------------------|-----|
| 20.7.2 用户管理模块技术分析 | 501 |
| 20.7.3 用户管理模块实现   | 502 |
| 20.8 通信模块设计       | 506 |
| 20.8.1 通信模块概述     | 506 |
| 20.8.2 通信模块技术分析   | 507 |
| 20.8.3 通信模块实现     | 507 |
| 20.9 开发技巧与难点分析    | 511 |
| 20.9.1 合理使用图片资源   | 511 |
| 20.9.2 使用JDK的系统托盘 | 512 |
| 20.10 本章小结        | 513 |

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)