

# 《无界面交互》

## 图书基本信息

书名：《无界面交互》

13位ISBN编号：978711544188X

出版时间：2017

作者：[美]Golden Krishna

页数：288

译者：杨名

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《无界面交互》

## 内容概要

# 《无界面交互》

## 作者简介

### <作者简介>

Golden Krishna

资深用户体验设计师，曾在Zappos Labs、三星、Cooper等知名企业供职。目前就职于Google，主要工作是研究面向未来的Android平台的设计策略。他在全球各大城市积极宣传“无界面”的设计理念，在“西南偏南”艺术节上的演讲广受关注，其设计工作和设计理念在The Verge、BBC、Bloomberg、《华尔街日报》、Forrester、PC World等权威媒体上均有报道。

### <译者简介>

杨名

高级用户体验设计师，曾任职于IBM、联想等IT公司，专注于用户界面交互设计和产品的整体体验设计。对日常生活中运用的高新技术和人机界面的交互方式尤为关注。

## 书籍目录

版权声明

写给中国读者

感谢各位的

序

第一部分 欢迎

第1章 引言

第2章 基于屏幕的思维

第二部分 问题

第3章 扔个界面上去

第4章 UX UI

第5章 令人上瘾的用户体验

第6章 分心

第7章 屏幕式失眠

第8章 无屏幕办公

第三部分 原则一：贴合日常生活流程，而不是一味依靠屏幕

第9章 裤兜里的应用

第10章 偷懒的线框图

第四部分 原则二：做电脑的主人，而非仆人

第11章 电脑闹脾气

第12章 机器输入

第13章 数字化杂务

第五部分 原则三：适应个体情况

第14章 为个人而计算

第15章 主动式计算

第六部分 挑战

第16章 改变

第17章 隐私

第18章 自动化

第19章 失败

第20章 例外

第七部分 结束语

第21章 未来

# 《无界面交互》

## 精彩短评

- 1、设计师和前端都可以看看，免得忽然失业了~
- 2、和自己当前的产品相关，就买来一读，没有到前十几章全是花式吐槽，虽然深有同感但确实干货不足。最后两章抛了写干货，却不够深入。有空时，写篇文章深入的聊聊吧。
- 3、近段时间读的最快的一本...作者写的蛮有趣的而且易懂....分心那一章缺失让人好分心...
- 4、感觉很一般，干活不多。
- 5、给了很多有启发性的角度
- 6、抛个界面上去。太空啦
- 7、还没读过
- 8、看这本书，就像吃西瓜一样。
- 9、2017年已读024。主要为了扩宽视野，发现竟然讨论的是“下一个阶段的设计”。
- 10、不容易，第一人

# 《无界面交互》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)