

《疯狂iOS讲义（提高篇）（含）》

图书基本信息

书名：《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》

13位ISBN编号：9787121297000

出版时间：2016-8-1

作者：李刚

页数：588

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《疯狂iOS讲义（提高篇）（含）》

内容概要

《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》基于《疯狂iOS讲义（下）》升级而来，已真正升级成Swift、Objective-C双语讲解。《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》所有案例全部提供Swift、Objective-C两个语言的版本。《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》基于最新的iOS 9.3、Xcode 7.3平台，全面介绍iOS应用开发的高级知识。《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》包含多点触摸与手势处理、应用国际化、数据存储、SQLite数据库与Core Data、iOS多媒体开发、加速计和陀螺仪、多线程、网络编程、XMPP即时通信、定位、地图、推送机制、iCloud服务、HealthKit框架等内容，《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》最后还通过疯狂软件商城App整合介绍了iOS App的界面开发、自定义UI控件、手势处理、网络通信、本地数据存储、在线支付等功能的用法。读者在阅读《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》之前，建议先掌握《疯狂iOS讲义（基础篇）》中的知识。

《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》并不局限于介绍iOS编程的各种理论知识，而是从“项目驱动”的角度来讲授理论，《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》一共包括近百个实例，这些示范性的实例既可帮助读者更好地理解各知识点在实际开发中的应用，也可供读者在实际开发时作为参考、拿来就用。如果读者在阅读《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》时遇到技术问题，可以登录疯狂Java联盟（<http://www.crazyit.org>）发帖，笔者将会及时予以解答。

《疯狂iOS讲义（提高篇）（含光盘1张）》为所有打算深入掌握iOS编程的读者而编写，适合各种层次的iOS学习者和开发者阅读，也适合作为大学教育、培训机构的iOS教材。

书籍目录

第1章 多点触摸与手势检测

1

1.1 响应者链

2

1.2 响应触碰方法

3

1.3 使用手势处理器（UIGestureRecognizer）

3

1.3.1 使用UITapGestureRecognizer处理点击手势

4

1.3.2 使用UIPinchGestureRecognizer处理捏合手势

6

实例：通过捏合手势缩放图片

7

1.3.3 使用UIRotationGestureRecognizer处理旋转手势

9

实例：通过旋转手势旋转图片

9

1.3.4 使用UISwipeGestureRecognizer处理轻扫手势

11

实例：贪食蛇

13

1.3.5 使用UIPanGestureRecognizer处理拖动手势

19

1.3.6 使用UILongPressGestureRecognizer处理长按手势

21

实例：长按添加按钮

22

1.4 创建和使用自定义手势处理器

24

1.4.1 开发自定义手势处理器

24

1.4.2 使用自定义手势处理器

26

1.5 本章小结

27

第2章 国际化

28

2.1 iOS应用国际化的基础

29

2.1.1 iOS应用的国际化思路

29

2.1.2 国际化支持的语言和国家

31

2.2 国际化界面设计文件

32

2.3 国际化应用程序的显示名称

36	
2.4	国际化图片
39	
2.5	国际化文本
41	
2.6	本章小结
43	
第3章	iOS的数据存储
44	
3.1	应用程序沙盒
45	
3.1.1	获取Documents目录
47	
3.1.2	获取tmp目录
47	
3.1.3	文件保存策略思考
47	
3.2	应用程序参数与用户默认设置
48	
3.2.1	使用Settings Bundle
48	
3.2.2	使用NSUserDefaults读取、保存应用程序参数
57	
3.3	属性列表
62	
实例：	备忘录
62	
3.4	对象归档和原生I/O API
66	
3.5	使用SQLite 3数据库
66	
3.5.1	iOS的SQLite编程
67	
3.5.2	创建数据库和表
71	
3.5.3	使用SQL语句执行查询
71	
实例：	英文生词本
72	
3.5.4	使用sqlite3工具
76	
3.5.5	使用SQLite Manager管理数据库
77	
3.6	使用Core Data框架
79	
3.6.1	Core Data简介
80	
3.6.2	初始化Core Data项目

82	
3.6.3	设计实体模型
86	
3.6.4	使用Core Data实现数据的增、删、改、查
88	
3.6.5	管理实体的关联关系
95	
	实例：图书管理系统
95	
3.7	本章小结
102	
	第4章 多媒体应用开发
103	
4.1	音频和视频的播放
104	
4.1.1	使用System Sound Services播放音效
104	
4.1.2	使用AVAudioPlayer播放音乐
106	
4.1.3	使用MPMediaPickerController选择系统音乐
110	
	实例：简单音乐播放器
111	
4.1.4	使用AVPlayer播放视频
114	
4.2	使用AVAudioRecorder录制音频
121	
4.3	拍照和录制视频
125	
4.3.1	使用UIImagePickerController拍照和录制视频
125	
4.3.2	使用AVFoundation拍照和录制视频
130	
	实例：完全自定义的相机
132	
4.4	使用AVFoundation生成视频缩略图
143	
4.5	本章小结
145	
	第5章 管理手机
146	
5.1	使用iOS 9新增的Contacts管理联系人
147	
5.1.1	查询联系人
151	
5.1.2	删除联系人
154	
5.1.3	添加联系人

155	
5.1.4	修改联系人
157	
5.2	使用iOS 9的ContactsUI管理联系人
163	
5.2.1	使用CNContactViewController添加联系人
164	
5.2.2	使用CNContactViewController显示未知联系人
165	
5.2.3	使用CNContactPickerViewController选择联系人
167	
5.3	使用UIApplication打电话、发短信
169	
5.4	使用MFMessageComposeViewController发送短信
171	
5.5	使用MFMailComposeViewController发送邮件
174	
5.6	本章小结
178	
第6章	加速计与陀螺仪
179	
6.1	iOS支持的加速计和陀螺仪
180	
6.1.1	iOS加速计和陀螺仪的理论基础
180	
6.1.2	基于代码块方式获取加速度数据、陀螺仪数据、磁场数据
181	
6.1.3	主动请求获取加速度数据、陀螺仪数据、磁场数据
184	
实例：	怪物足球
187	
6.2	感知设备移动
192	
实例：	水平仪
195	
6.3	健康相关传感器
199	
6.3.1	使用CMMotionActivityManager
199	
6.3.2	使用CMPedometer获取步行数据
201	
6.4	使用CMAltimeter获取高度改变信息
203	
6.5	iOS 9新增的CMSensorRecorder
205	
6.6	本章小结
207	

第7章 多线程

208

7.1 线程概述

209

7.1.1 线程和进程

209

7.1.2 多线程的优势

210

7.2 使用NSThread实现多线程

211

7.2.1 创建和启动线程

211

7.2.2 线程的状态

213

7.2.3 终止子线程

213

7.2.4 线程睡眠

215

实例：使用线程下载网络图片

215

7.2.5 改变线程优先级

217

7.3 线程同步与线程通信

218

7.3.1 线程安全问题

218

7.3.2 使用同步代码块实现同步

220

7.3.3 释放对同步监视器的锁定

223

7.3.4 同步锁（NSLock）

223

7.3.5 使用NSCondition控制线程通信

224

实例：生产者-消费者

224

7.4 使用GCD实现多线程

228

7.4.1 创建队列

229

7.4.2 异步提交任务

230

实例：使用GCD下载图片

233

7.4.3 同步提交任务

234

7.4.4 多次执行的任务

235

7.4.5 只执行一次的任务

237	
7.5	后台运行
238	
7.5.1	进入后台时释放内存
238	
	实例：疯狂飞机大战
238	
7.5.2	进入后台时保存状态
245	
7.5.3	请求更多的后台时间
246	
7.6	使用NSOperation与NSOperationQueue实现多线程
248	
7.6.1	使用NSInvocationOperation和NSBlockOperation
249	
	实例：使用NSBlockOperation下载图片
249	
7.6.2	定义NSOperation子类
251	
7.7	本章小结
253	
第8章	iOS网络编程
254	
8.1	检测网络状态
255	
8.1.1	检查网络状态
255	
8.1.2	监听网络状态改变
259	
8.2	使用CFNetwork实现TCP协议的通信
260	
8.2.1	IP地址与端口号
260	
8.2.2	TCP协议基础
261	
8.2.3	使用CFSocket实现TCP服务器端
262	
8.2.4	使用CFSocket实现TCP客户端
266	
	实例：网络聊天程序
268	
8.2.5	使用CocoaAsyncSocket实现TCP客户端
271	
8.3	使用NSURLSession
275	
8.3.1	使用NSURLSession从网络获取数据
275	
8.3.2	使用NSMutableURLRequest向服务器发送数据
280	

8.4 XML解析	282
8.4.1 DOM与SAX	282
8.4.2 使用NSXMLParser解析XML文档	284
8.4.3 使用libxml2解析XML文档	289
8.4.4 使用KissXML解析XML文档	293
8.4.5 使用KissXML生成、修改XML文档	296
8.5 JSON解析	299
8.5.1 JSON的基本知识	299
8.5.2 使用NSJSONSerialization处理JSON数据	302
8.5.3 使用SBJson解析JSON数据	302
8.6 使用AFNetworking实现网络通信	307
8.6.1 提交GET请求与提交POST请求	307
实例：访问被保护资源	308
8.6.2 处理JSON或Plist响应	312
8.6.3 处理XML响应	315
8.6.4 上传文件	317
8.7 使用ASIHTTPRequest框架实现网络编程	320
8.7.1 发送同步或异步的GET请求	321
8.7.2 使用代码块	325
8.7.3 使用NSOperationQueue管理请求	326
8.7.4 发送请求参数和文件上传	328
实例：天气预报	330
8.8 本章小结	340
第9章 使用CoreLocation定位	341
9.1 iOS的定位支持	

342	
9.1.1	GPS卫星定位
342	
9.1.2	基站定位
343	
9.1.3	WiFi定位
343	
9.2	获取定位信息
343	
9.2.1	iOS 9增强的后台定位
344	
9.2.2	使用iOS模拟器模拟位置
349	
9.2.3	监控行车速度和行车距离
349	
9.3	方向监测
352	
实例：	指南针
353	
9.4	区域监测
355	
9.5	本章小结
358	
第10章	使用MapKit开发地图服务
359	
10.1	使用MapKit框架
360	
10.1.1	使用MKMapView控件
361	
10.1.2	指定地图显示中心和显示区域
362	
10.1.3	在地图上使用MKMapCamera
366	
10.2	根据地址定位
367	
10.2.1	地址解析与反向地址解析
367	
10.2.2	根据地址定位
373	
10.3	在地图上添加锚点
376	
10.3.1	添加简单的锚点
376	
10.3.2	添加自定义锚点
380	
10.4	在地图上添加覆盖层
383	
10.4.1	添加几何覆盖层
384	

- 10.4.2 添加MKTileOverlay覆盖层
386
- 10.5 使用MKDirections获取导航路线
389
- 实例：行车导航仪
389
- 10.6 本章小结
393
- 第11章 消息推送与XMPP即时通信
394
- 11.1 使用NSNotificationCenter通信
395
- 11.1.1 使用NSNotificationCenter监听系统组件的通知
396
- 11.1.2 使用NSNotificationCenter监听自定义通知
398
- 11.2 iOS本地通知
400
- 11.3 iOS远程推送通知
405
- 11.3.1 开发远程推送客户端应用
407
- 11.3.2 开发推送通知的服务端程序
415
- 11.4 基于XMPP的即时通信
422
- 11.4.1 XMPP简介
422
- 11.4.2 下载和安装ejabberd
424
- 11.4.3 下载和安装XMPPFramework
427
- 实例：即时通信App
428
- 11.4.4 注册登录
429
- 11.4.5 查询好友列表
434
- 11.4.6 好友上线、下线
441
- 11.4.7 添加、删除好友
442
- 11.4.8 查询聊天室列表
443
- 11.4.9 创建、加入聊天室
447
- 11.4.10 接收、发送聊天消息
449
- 11.5 本章小结

459	
第12章	iCloud服务
460	
12.1	iCloud入门
461	
12.1.1	为应用开启iCloud服务
462	
12.1.2	使用NSMetadataQuery查询文档
464	
12.1.3	添加文档
469	
12.1.4	编辑文档
472	
12.1.5	删除文档
474	
12.2	使用iCloud保存云端首选项
475	
12.3	使用CloudKit保存数据
479	
12.3.1	设计云端数据库
479	
12.3.2	查询云端记录
481	
实例：	云端图书管理
482	
12.3.3	删除云端记录
485	
12.3.4	添加云端记录
486	
12.3.5	修改云端记录
488	
12.4	本章小结
490	
第13章	HealthKit框架
491	
13.1	HealthKit简介
492	
13.1.1	HealthKit常识
492	
13.1.2	HealthKit的基础API
493	
13.1.3	HealthKit的数据简介
494	
13.2	读取特征数据
494	
13.2.1	请求获取授权
495	
13.2.2	使用HKHealthStore读取数据

499	
13.2.3	查询样本数据
503	
13.2.4	添加样本数据
509	
13.3	操作锻炼数据
510	
13.3.1	查询锻炼数据
511	
13.3.2	添加锻炼数据
515	
13.4	本章小结
523	
第14章	疯狂软件商城App
524	
14.1	系统功能简介和架构设计
525	
14.1.1	系统功能简介
525	
14.1.2	系统架构设计
525	
14.2	发送请求的工具类
526	
14.3	应用界面设计
528	
14.4	显示热卖商品
531	
14.4.1	热卖商品的服务器端接口
532	
14.4.2	加载显示热卖商品
532	
14.5	显示商品详情
540	
14.5.1	显示商品
540	
14.5.2	加入购物车
544	
14.6	处理订单
547	
14.6.1	处理购物车
547	
14.6.2	确认订单
553	
14.6.3	微信支付
558	
14.7	分类浏览
570	
14.7.1	商品类别的服务器端接口
570	

14.7.2 加载、显示商品分类

570

14.7.3 加载、显示指定分类的商品

573

14.8 商家介绍

576

14.9 本章小结

578

《疯狂iOS讲义（提高篇）（含）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com