

《PaaS程序设计》

图书基本信息

书名：《PaaS程序设计》

13位ISBN编号：978711148245X

出版时间：2015-1

作者：Lucas Carlson

页数：125

译者：潘黎萍,余水清

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

PaaS（平台即服务）正在对Web和移动开发者产生巨大的吸引力。但是，随着新PaaS供应商的出现，以及现有供应商对其产品特性的持续升级，要知晓PaaS可以提供什么就成为一件比较困难的事情。本书从开发者的视角对PaaS进行了透彻介绍，带领读者领略不同的PaaS模型，并且对Google App Engine、Windows Azure、Heroku、Cloud Foundry等供应商的不同类别的服务进行分解和分析。

《PaaS程序设计》全面展示PaaS如何帮助你专注于创造性的应用开发，而不是将时间花费在担心那些技术的运维问题上，不管你是创业家还是大型企业研发团队的成员，都会从中受益。

介绍云从IaaS和DevOps到PaaS的发展轨迹。

学习如何通过PaaS将共享Web托管的简便性和专有主机托管的可控性结合在一起。

探讨可移植和不可移植PaaS方案的利弊。

将最佳实践应用于迁移遗留代码到PaaS，并且理解这个过程中可能遇到的挑战。

从头开始为PaaS编写REST风格的元服务。

采用PaaS构建移动应用，并且通过后端服务进行扩展。

审视主流PaaS供应商当前可以提供的核心服务。

了解PaaS不能发挥作用的场合。

作者简介

Lucas Carlson创建了AppFog，这是一家采用Cloud Foundry的PaaS公司，该公司于2013年被CenturyLink收购。Lucas是一位有着10年开发经验的专业开发者，专注于Ruby on Rails的开发工作。Lucas还与他人共同编写了《Ruby大全》（<http://shop.oreilly.com/product/9780596523695.do>）。他还用不同的编程语言编写了数十个库，并且为其他很多库共享过代码，包括Rails以及RedCloth。他的个人网站为rufy.com（<http://rufy.com/>）。

书籍目录

前言

1

第1章 开发者的云

7

1.1 开发者的困境

8

1.2 云能为创新做什么

8

1.3 云：发展历程简介

9

1.4 云的核心技术

14

1.5 管理平台与产品化平台

15

1.6 云计算的承诺（或者炒作）

16

1.7 云技术的未来5年

16

1.8 兑现承诺

17

第2章 什么是PaaS

18

2.1 魔术网站

18

2.2 开发者早期的选择

19

2.3 PaaS：综合两种方式的最佳方案

24

2.4 PaaS：现代应用的虚拟工具

28

2.5 重建信心

29

第3章 PaaS类型

30

3.1 不可移植的PaaS：遵照一个模板

30

3.2 可移植性：不再繁琐

33

3.3 走向公开标准

39

第4章 遗留应用迁移到PaaS

41

4.1 初步考虑

41

4.2 概述

43

4.3 资产托管

44	
4.4	会话管理
49	
4.5	缓存
52	
4.6	异步处理
56	
4.7	SQL
57	
4.8	NoSQL
58	
4.9	各种陷阱
59	
第5章	在PaaS上开发新应用程序
61	
5.1	分解庞然大物
61	
5.2	将API应用于移动开发
63	
5.3	JSON和REST的出现
64	
5.4	使用基于REST的元服务
69	
5.5	PaaS的独特贡献
72	
5.6	摩尔定律的影响力
74	
第6章	PaaS上的移动应用
76	
6.1	移动应用开发简史
76	
6.2	未来应用
77	
6.3	数据结构
78	
6.4	调用移动客户端的元服务
79	
6.5	PaaS如何让移动后端开发更容易
83	
6.6	服务于更多用户
85	
第7章	核心服务简介
86	
7.1	非PaaS核心服务
86	
7.2	评估PaaS服务
87	
7.3	采用托管的数据库和PaaS以节省时间
88	

7.4 缓存和PaaS: 冗余	92
7.5 解决Email的挑战	93
7.6 监控的重要性	94
7.7 负载测试	96
7.8 计划升级途径	96
第8章 为什么不选择PaaS	100
8.1 公共云与私有云	100
8.2 中小型公司：如何选择	101
8.3 大型企业级用户：如何选择	103
8.4 PaaS的限制	103
8.5 直面阻力	107
8.6 以长远的视角看待限制	108
第9章 PaaS的未来	109
9.1 OpenStack的影响	109
9.2 保持开发选项的开放	110
9.3 故障：开发者必须面对的最大问题	111
9.4 通过开源重新获取控制	112
9.5 最终的思考	115
第10章 资源	116
10.1 PaaS供应商	116
10.2 IaaS供应商	119
10.3 托管服务	120
10.4 将遗留应用迁移到PaaS	123
10.5 新兴PaaS应用开发	124

精彩短评

- 1、比较浅，但是里面对各个IaaS和PaaS平台的对比不错，参考书
- 2、开发人员饱受系统运维奇怪问题侵扰，亟待解救
- 3、感觉关于PaaS什么都讲了，读完了，却又觉得什么都没讲。。。大概是因为PaaS本身的定位非常的尴尬，在这个概念下，现在看来，没有啥实质性的进展吧
- 4、休闲科普读物，快速翻翻就好了.....
- 5、IaaS和SaaS的书籍相对较多，但是讲解PaaS的还是蛮少的，作者是AppFog的创始人，所以见解还是非常独特的。
- 6、大家别买啊...22.5买了个电子书，简直就是骗钱的!!!
- 7、当下创业已经离不开PaaS平台了，所以问题是用哪个平台，怎么用，书里试图给出答案，但可惜这非常难，而且各个平台也在不断变化，终究还是得靠创业者自己的分析和判断。
- 8、讲的很浅。对比各种产品的优劣。书也很薄，翻翻就可以了。
- 9、快速翻翻就好了，可以初步了解一些概念和业界产品
- 10、当PaaS实施手册的快速check list，五星。当PaaS学习手册，一星。
- 11、介绍了PaaS平台的好处，如何在PaaS平台做一些开发，以及PaaS平台的历史。但是没有讲如何去开发PaaS平台，所以这本书应该叫“在PaaS进行程序设计”。
- 12、科普读物

章节试读

1、《PaaS程序设计》的笔记-第9页

2006年随着AWS的发布，创业公司节省了大量购买数据中心的钱；继而投资者可以给更多的创业公司投资。

2、《PaaS程序设计》的笔记-第59页

- 资产托管：对象存储 over 文件存储
- 会话管理：加密会话cookie，NoSQL会话存储，SQL会话存储
- 缓存：分布式缓存，Redis，MangoDB over 磁盘访问（建立中心缓存存储）
- 异步处理
- SQL与NoSQL

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com