

# 《带宽的竞争:全面理解数据传输-微软》

## 图书基本信息

书名：《带宽的竞争:全面理解数据传输-微软战略性技术丛书》

13位ISBN编号：9787302033110

10位ISBN编号：7302033110

出版时间：1999-02

出版社：清华大学出版社

作者：(美)Cary Lu

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 作者简介

### 作者简介

CaryLu是受人尊敬的技术观察家、分析家和电影、电视与出版媒体的专栏作家。他是包括《The Apple MacintoshBook》在内的许多书的作者。

## 书籍目录

### 目录

#### 第1章 带宽为什么是至关重要的

##### 1.1 带宽意味着什么？

###### 1.1.1 为什么必须了解带宽

###### 1.1.2 混乱的根源

##### 1.2 控制带宽的斗争

###### 1.2.1 Internet改变了这一规则

###### 1.2.2 有限的资源

##### 1.3 增加带宽的动力

##### 1.4 费用降低，规则改变

###### 1.4.1 障碍的消失

###### 1.4.2 差的信息会赶走好的信息吗？

##### 1.5 数量，不是质量

###### 1.5.1 行话和事实

###### 1.5.2 带宽可以增加，时间不会增加

##### 1.6 一些适度的预测

###### 1.6.1 如果现在还没有出现

###### 1.6.2 商家说

###### 1.6.3 您想要什么？您想支付什么？

##### 1.7 Internet永远足够快吗？

#### 第2章 通信简史

##### 2.1 长途通信

###### 2.1.1 电报

###### 2.1.2 电话

###### 2.1.3 传真

##### 2.2 广播和电视

##### 2.3 计算机通信

###### 2.3.1 计算机网络

##### 2.4 媒体封装

### 结论

#### 第3章 关于带宽的思考

##### 3.1 一条慢船胜过一条快速线路

##### 3.2 模拟带宽

##### 3.3 带宽的形式

##### 3.4 模拟的还是数字的

###### 3.4.1 将模拟信号转换为数字信号的原因和方法

###### 3.4.2 数字信号不比模拟信号更好

###### 3.4.3 数字信号的优点

###### 3.4.4 数字信号的另一个优点

### 结论

#### 第4章 带宽

##### 4.1 模拟带宽

###### 4.1.1 音频质量和模拟带宽

###### 4.1.2 音质和动态范围

###### 4.1.3 规则的例外

###### 4.1.4 视频带宽度量

##### 4.2 数字带宽

## 4.2.1 位与字节

## 4.3 模拟和数字带宽的比较

### 4.3.1 通过采样把模拟信号转换为数字信号

### 4.3.2 有关模拟带宽的问题

### 4.3.3 模拟的优点

### 4.3.4 将模拟转换为数字的优点

### 4.3.5 数字带宽的问题

### 4.3.6 数字的优点

## 结论

## 第5章 广播带宽：音频

### 5.1 调幅（AM）无线电广播

### 5.2 调频（FM）无线电广播

#### 5.2.1 未来的数字广播格式

#### 5.2.2 调频广播的局限

### 5.3 卫星音频

#### 5.3.1 数字音频广播服务

#### 5.3.2 加拿大卫星广播

## 结论

## 第6章 广播带宽：视频

### 6.1 电视带宽

#### 6.1.1 电视图像

#### 6.1.2 TV广播带宽

#### 6.1.3 VHF和UHF

#### 6.1.4 有线电视

#### 6.1.5 微波电视

### 6.2 彩色电视

#### 6.2.1 兼容彩色电视

#### 6.2.2 复合彩色信号

#### 6.2.3 组合彩色信号

#### 6.2.4 用户视频连接器

### 6.3 卫星电视

#### 6.3.1 卫星天线的大小

#### 6.3.2 卫星带宽：模拟

#### 6.3.3 卫星带宽：数字

### 6.4 电视频道中的数据广播

#### 6.4.1 垂直消隐间隔（VBI）

#### 6.4.2 北美基本文字广播电视规范（NABTS）

#### 6.4.3 闭路字幕数据

#### 6.4.4 画面区的数据

#### 6.4.5 视频边带中的数据

#### 6.4.6 在整个电视频道上的数据

#### 6.4.7 数据广播标准和发布

### 6.5 全球电视制式

#### 6.5.1 视频带宽

#### 6.5.2 PAL和SECAM彩色

#### 6.5.3 选择彩色制式

#### 6.5.4 电视系统的兼容性

### 6.6 高清晰度电视

### 6.7 电影

结论

第7章 点对点带宽

7.1 有线通信

7.1.1 公共交换电话网

7.1.2 电话带宽

7.1.3 ISDN

7.1.4 数据包交换的数据通信

7.2 蜂窝通信

7.2.1 模拟蜂窝系统

7.2.2 数字蜂窝系统

7.2.3 数字蜂窝技术

7.2.4 蜂窝数据通信

7.2.5 其他蜂窝数据选项

7.3 寻呼机

7.4 传真

结论

第8章 带宽和Internet

8.1 传输混淆

8.2 为Internet带宽分类

8.3 占用多少带宽？

8.3.1 慢速数据类型

8.3.2 慢速连接

8.3.3 快速数据类型

8.3.4 快速连接类型

8.4 Internet工作的方式

8.5 瓶颈

8.5.1 调制解调器瓶颈

8.5.2 延时

8.5.3 转换

8.5.4 电话公司的限制

8.5.5 如何增加容量？

8.5.6 ISP通信堵塞

8.5.7 其他瓶颈

8.6 替代声音线路进入Internet的方法

8.6.1 综合服务数字网

8.6.2 电缆访问

8.6.3 数字用户线路服务

8.6.4 T1公寓

8.6.5 无线和蜂窝

8.6.6 卫星服务

8.6.7 无线扩展频谱

8.7 理论与实践的比较

8.7.1 费用是多少？

8.7.2 其他与费用有关的因素

8.8 广播数据

8.9 什么将填充我们的带宽？

后记

术语



# 《带宽的竞争:全面理解数据传输-微软》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)