

《Python 3面向对象编程》

图书基本信息

《Python 3面向对象编程》

内容概要

Python 是一种面向对象的解释型语言，面向对象是其非常重要的特性。《Python 3面向对象编程》通过Python 的数据结构、语法、设计模式，从简单到复杂，从初级到高级，一步步通过例子来展示了Python 中面向对象的概念和原则。

《Python 3面向对象编程》不是Python 的入门书籍，适合具有Python 基础经验的开发人员阅读。如果你拥有其他面向对象语言的经验，你会更容易理解《Python 3面向对象编程》的内容。

《Python 3面向对象编程》

作者简介

Dusty Phillips 是一名加拿大自由软件开发人员、教师、武术家以及开源爱好者。他和Arch Linux 社区以及其他开源社区有着紧密联系。他维护着Arch Linux 的门户网站以及编译了流行的Arch Linux 手册。Dusty 持有计算机科学人机交互方向的硕士学位。他目前在自己的计算机里安装了6 种不同的Python 解释器。

译者简介

肖鹏，毕业于北京理工大学信息与通信工程专业，2011年起就职于思科系统（中国）信息技术服务有限公司，是一名网络咨询工程师，具有多年Python网络开发经验。个人博客：<http://www.pythoner.io/>
GitHub：xiaopeng163

常贺，毕业于北京邮电大学计算机科学与技术专业，现就职于思科系统中国公司高级服务部门。他具备多年的网络监控管理系统的开发经验。

石琳，思科系统（中国）信息技术服务有限公司网络咨询工程师，具有多年python开发经验，目前从事SDN方面的技术工作。

《Python 3面向对象编程》

书籍目录

第1章 面向对象设计	1
面向对象	1
对象和类	3
指定属性和行为	5
数据描述对象	5
行为是动作	7
隐藏细节并且创建公共接口	8
组合和继承	10
继承	12
案例学习	15
练习	22
总结	23
第2章 Python 对象	24
创建Python 类	24
添加属性	26
让类实际做一些事情	26
对象的初始化	29
解释你自己	32
模块和包	34
组织模块	36
谁可以访问我的数据	41
案例学习	43
练习	52
总结	53
第3章 当对象是相似的	54
基本继承	54
扩展内置类	56
重写和Super	58
多重继承	59
钻石的问题	61
不同的参数集合	66
多态	68
案例学习	71
练习	84
总结	85
第4章 异常处理	86
抛出异常	86
抛出一个异常	88
当一个异常产生时发生了什么	90
异常处理	91
异常层级	97
定义自己的异常	98
异常不是例外	99
案例学习	102
练习	112
总结	113
第5章 何时使用面向对象编程	114

《Python 3面向对象编程》

把对象当作“对象”来对待	114
使用property 为类中的数据添加行为	118
property 是怎样工作的	121
装饰器：创建property 的另一种方法	123
何时该使用property 属性	125
管理对象	127
移除重复的代码	130
实践一下	131
或者我们可以使用组合	135
案例学习	137
练习	145
总结	146
第6章 Python 数据结构	147
空对象	147
元组和命名元组	148
命名元组	150
字典	152
何时应该使用字典	155
使用defaultdict	156
列表	157
对列表排序	160
集合	162
扩展内置数据类型	166
案例学习	171
练习	178
总结	178
第7章 Python 里面向对象的快捷方式	180
Python 内置函数	180
Len	180
Reversed	181
Enumerate	182
Zip	183
其他函数	185
解析	186
列表解析	186
集合和字典解析	188
生成器表达式	189
生成器	191
方法重载的另一种选择	194
默认参数	195
可变参数列表	197
参数拆分	201
函数也是对象	202
使用函数作为属性	206
可调用对象	207
案例学习	208
练习	212
总结	213
第8章 设计模式1	214

《Python 3面向对象编程》

设计模式	214
装饰器模式	215
装饰器实例	216
Python 中的装饰器模式	219
观察者模式	221
观察者实例	222
策略模式	224
策略实例	225
Python 中的策略模式	226
状态模式	227
状态实例	227
状态和策略模式的对比	233
单件模式	234
单件的实现方式	234
模块变量能够模仿单件	235
模板模式	238
模板实例	238
练习	242
总结	243
第9章 设计模式2	244
适配器模式	244
外观模式	247
享元模式	250
命令模式	254
抽象工厂模式	259
组合模式	263
练习	267
总结	268
第10章 文件和字符串	270
字符串	270
字符串操作	271
字符串格式化	274
字符串是Unicode的	281
可变字节字符串	285
文件I/O	286
把它放在上下文	287
伪造文件	289
存储对象	290
定制pickle	292
序列化Web对象	294
练习	297
总结	299
第11章 测试面向对象的程序	300
为什么要测试	300
测试驱动开发	302
单元测试	303
断言方法	304
减少样板和清理	306
组织和运行测试	308

《Python 3面向对象编程》

忽略失败的测试	309
用py.test 测试	311
一个处理安装和清理的方法	313
一种完全不同的变量设置方式	316
用py.test 跳过测试	320
py.test 的补充	321
多少测试才算够	323
案例学习	326
实现它	327
练习	332
总结	333
第12章 常用Python 3库	334
数据库访问	335
引入SQLAlchemy	336
漂亮的用户界面	340
TkInter	341
PyQt	345
选择一个GUI 工具包	347
XML	348
ElementTree	349
Lxml	353
CherryPy	354
一个完整的Web 堆栈	357
练习	363
总结	364

《Python 3面向对象编程》

精彩短评

- 1、印刷质量非常差，严重影响阅读
- 2、绝对的好书
- 3、断断续续读了4个月，前面讲OO很受启发，后面几章感觉是凑章节，与本书主题无关，纯介绍性的讲。
- 4、还是看cookbook吧，边看边学才效率高
- 5、我觉得书名应该叫《面向对象编程：使用python语言实现》。本书内容比较基础，讲解细致，每一章结束都有一个小案例，全书还穿插了软件工程和设计模式的内容，推荐对面向对象、软件工程和设计模式知识薄弱的python新手进阶，是一本好书，但个人认为对于python面向对象的特性讲解，还不够深入。
- 6、竟然是第一个评分的。这本书很适合有一定python基础的读者，里面的代码示例也很好，解答了我之前对面向对象编程的很多疑问。可能是第一版的关系，排版错误较多，特别是代码的缩进错误超过四五处，已经发邮件给出版社，希望下一版会修正。

《Python 3面向对象编程》

精彩书评

1、首先要说的就是，这本书我还没读完。但是忍不住要写一下感想。这本书从定位上是Python的一本进阶书籍。当你对Python有了一定的基本了解以后，想深入学习下Python的面向对象特性，那么可以读此书。我当时就是抱着这种想法找到了这本书。然而读了五六章后发现，这尼玛觉不是简单的介绍Python面向对象的书，这本书对于任何想进一步了解面向对象设计分析编程的人都是非常好的选择。里面从第一章开始，每章结束时都会用一个完整的实例来实践本章所涉及的各种面向对象概念，同时还利用UML，从需求开始，一步步进行设计分析，并最终给出Python的代码。其实Python的代码形成是顺理成章的事，更重要的是整个分析设计的过程。编程本身就是一个思维落地的过程。即使你用其他语言，也能从中受益。以上只是从思维层面的，本书的代码也很风骚，很Pythonic。对于Python面向对象的特性覆盖相当全面。本书还有一大亮点，就是中间部分，使用Python来实现各种设计模式。这个对面向对象思维的训练很有帮助。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com