

《Python核心编程（第3版）》

图书基本信息

书名：《Python核心编程（第3版）》

13位ISBN编号：9787115414777

出版时间：2016-5

作者：[美] Wesley Chun

页数：660

译者：孙波翔,李斌,李晗

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Python核心编程（第3版）》

内容概要

《Python核心编程（第3版）》是经典畅销图书《Python核心编程（第二版）》的全新升级版本，总共分为3部分。第1部分为讲解了Python的一些通用应用，包括正则表达式、网络编程、Internet客户端编程、多线程编程、GUI编程、数据库编程、Microsoft Office编程、扩展Python等内容。第2部分讲解了与Web开发相关的主题，包括Web客户端和服务端、CGI和WSGI相关的Web编程、Django Web框架、云计算、高级Web服务。第3部分则为一个补充/实验章节，包括文本处理以及一些其他内容。

《Python核心编程（第3版）》适合具有一定经验的Python开发人员阅读。

书籍目录

第1部分 通用应用主题

第1章 正则表达式 2

1.1 简介 / 动机 3

1.2 特殊符号和字符 5

1.2.1 使用择一匹配符号匹配多个正则表达式模式 6

1.2.2 匹配任意单个字符 6

1.2.3 从字符串起始或者结尾或者单词边界匹配 7

1.2.4 创建字符集 8

1.2.5 限定范围和否定 8

1.2.6 使用闭包操作符实现存在性和频数匹配 9

1.2.7 表示字符集的特殊字符 10

1.2.8 使用圆括号指定分组 10

1.2.9 扩展表示法 11

1.3 正则表达式和Python语言 11

1.3.1 re模块：核心函数和方法 12

1.3.2 使用compile()函数编译正则表达式 13

1.3.3 匹配对象以及group()和groups()方法 14

1.3.4 使用match()方法匹配字符串 14

1.3.5 使用search()在一个字符串中查找模式（搜索与匹配的对比） 15

1.3.6 匹配多个字符串 16

1.3.7 匹配任何单个字符（.） 16

1.3.8 创建字符集（[]） 17

1.3.9 重复、特殊字符以及分组 18

1.3.10 匹配字符串的起始和结尾以及单词边界 20

1.3.11 使用findall()和finditer()查找每一次出现的位置 21

1.3.12 使用sub()和subn()搜索与替换 22

1.3.13 在限定模式上使用split()分隔字符串 23

1.3.14 扩展符号 24

1.3.15 杂项 27

1.4 一些正则表达式示例 28

1.5 更长的正则表达式示例 33

1.5.1 匹配字符串 35

1.5.2 搜索与匹配……还有贪婪 37

1.6 练习 39

第2章 网络编程 42

2.1 简介 43

2.2 客户端/服务器架构 43

2.2.1 硬件客户端/服务器架构 43

2.2.2 软件客户端/服务器架构 44

2.2.3 银行出纳员作为服务器吗 44

2.2.4 客户端/服务器网络编程 45

2.3 套接字：通信端点 46

2.3.1 套接字 46

2.3.2 套接字地址：主机-端口对 47

2.3.3 面向连接的套接字与无连接的套接字 47

2.4 Python中的网络编程 48

2.4.1 socket()模块函数 49

- 2.4.2 套接字对象（内置）方法 49
- 2.4.3 创建TCP服务器 51
- 2.4.4 创建TCP客户端 54
- 2.4.5 执行TCP服务器和客户端 56
- 2.4.6 创建UDP服务器 58
- 2.4.7 创建UDP客户端 59
- 2.4.8 执行UDP服务器和客户端 60
- 2.4.9 socket模块属性 61
- 2.5 *SocketServer模块 62
- 2.5.1 创建SocketServer TCP服务器 63
- 2.5.2 创建SocketServer TCP客户端 64
- 2.5.3 执行TCP服务器和客户端 65
- 2.6 *Twisted框架介绍 66
- 2.6.1 创建Twisted Reactor TCP服务器 66
- 2.6.2 创建Twisted Reactor TCP客户端 67
- 2.6.3 执行TCP服务器和客户端 69
- 2.7 相关模块 69
- 2.8 练习 70
- 第3章 因特网客户端编程 74
- 3.1 因特网客户端简介 75
- 3.2 文件传输 75
- 3.2.1 文件传输因特网协议 75
- 3.2.2 文件传输协议 76
- 3.2.3 Python和FTP 77
- 3.2.4 ftplib.FTP类的方法 77
- 3.2.5 交互式FTP示例 78
- 3.2.6 客户端FTP程序示例 79
- 3.2.7 FTP的其他内容 80
- 3.3 网络新闻 81
- 3.3.1 Usenet与新闻组 81
- 3.3.2 网络新闻传输协议 82
- 3.3.3 Python和NNTP 83
- 3.3.4 nntplib.NNTP类方法 83
- 3.3.5 交互式NNTP示例 84
- 3.3.6 客户端程序NNTP示例 85
- 3.3.7 NNTP的其他内容 89
- 3.4 电子邮件 90
- 3.4.1 电子邮件系统组件和协议 90
- 3.4.2 发送电子邮件 91
- 3.4.3 Python和SMTP 92
- 3.4.4 smtplib.SMTP类方法 92
- 3.4.5 交互式SMTP示例 93
- 3.4.6 SMTP的其他内容 94
- 3.4.7 接收电子邮件 94
- 3.4.8 POP和IMAP 95
- 3.4.9 Python和POP3 95
- 3.4.10 交互式POP3示例 96
- 3.4.11 poplib.POP3类方法 97
- 3.4.12 客户端程序SMTP和POP3示例 98

- 3.4.13 Python和IMAP4 100
- 3.4.14 交互式IMAP4示例 100
- 3.4.15 imaplib.IMAP4类中的常用方法 101
- 3.5 实战 102
 - 3.5.1 生成电子邮件 102
 - 3.5.2 解析电子邮件 104
 - 3.5.3 基于Web的云电子邮件服务 105
 - 3.5.4 最佳实践：安全、重构 106
 - 3.5.5 Yahoo! Mail 108
 - 3.5.6 Gmail 112
- 3.6 相关模块 115
 - 3.6.1 电子邮件 115
 - 3.6.2 其他因特网客户端协议 115
- 3.7 练习 116
- 第4章 多线程编程 122
 - 4.1 简介/动机 123
 - 4.2 线程和进程 124
 - 4.2.1 进程 124
 - 4.2.2 线程 124
 - 4.3 线程和Python 125
 - 4.3.1 全局解释器锁 125
 - 4.3.2 退出线程 126
 - 4.3.3 在Python中使用线程 126
 - 4.3.4 不使用线程的情况 126
 - 4.3.5 Python的threading模块 128
 - 4.4 thread模块 128
 - 4.5 threading模块 132
 - 4.5.1 Thread类 133
 - 4.5.2 threading模块的其他函数 139
 - 4.6 单线程和多线程执行对比 140
 - 4.7 多线程实践 142
 - 4.7.1 图书排名示例 142
 - 4.7.2 同步原语 149
 - 4.7.3 锁示例 149
 - 4.7.4 信号量示例 156
 - 4.8 生产者-消费者问题和Queue/queue模块 159
 - 4.9 线程的替代方案 162
 - 4.9.1 subprocess模块 163
 - 4.9.2 multiprocessing模块 163
 - 4.9.3 concurrent.futures模块 163
 - 4.10 相关模块 165
 - 4.11 练习 165
- 第5章 GUI编程 168
 - 5.1 简介 169
 - 5.1.1 Tcl、Tk和Tkinter 169
 - 5.1.2 安装和使用Tkinter 170
 - 5.1.3 客户端/服务端架构 170
 - 5.2 Tkinter和Python编程 170
 - 5.2.1 Tkinter模块：添加Tk到应用中 171

- 5.2.2 GUI编程介绍 171
- 5.2.3 顶层窗口：Tkinter.Tk() 173
- 5.2.4 Tk控件 173
- 5.3 Tkinter示例 174
- 5.3.1 Label控件 174
- 5.3.2 Button控件 175
- 5.3.3 Label和Button控件 175
- 5.3.4 Label、Button和Scale控件 176
- 5.3.5 偏函数应用示例 178
- 5.3.6 中级Tkinter示例 180
- 5.4 其他GUI简介 185
- 5.4.1 Tk接口扩展（Tix） 187
- 5.4.2 Python MegaWidgets（PMW） 188
- 5.4.3 wxWidgets和wxPython 188
- 5.4.4 GTK+和PyGTK 190
- 5.4.5 Tile/Ttk 192
- 5.5 相关模块和其他GUI 194
- 5.6 练习 196
- 第6章 数据库编程 198
- 6.1 简介 199
- 6.1.1 持久化存储 199
- 6.1.2 数据库基本操作和SQL 199
- 6.1.3 数据库和Python 201
- 6.2 Python的DB-API 203
- 6.2.1 模块属性 203
- 6.2.2 Connection对象 205
- 6.2.3 Cursor对象 206
- 6.2.4 类型对象和构造函数 207
- 6.2.5 关系数据库 209
- 6.2.6 数据库和Python：适配器 210
- 6.2.7 使用数据库适配器的示例 210
- 6.2.8 数据库适配器示例应用 215
- 6.3 ORM 226
- 6.3.1 考虑对象，而不是SQL 227
- 6.3.2 Python和ORM 227
- 6.3.3 员工角色数据库示例 228
- 6.3.4 SQLAlchemy 229
- 6.3.5 SQLAlchemy 240
- 6.4 非关系数据库 245
- 6.4.1 NoSQL介绍 245
- 6.4.2 MongoDB 246
- 6.4.3 PyMongo：MongoDB和Python 246
- 6.4.4 总结 250
- 6.5 相关文献 250
- 6.6 练习 252
- 第7章 *Microsoft Office编程 256
- 7.1 简介 257
- 7.2 使用Python进行COM客户端编程 257
- 7.2.1 客户端COM编程 258

- 7.2.2 入门 258
- 7.3 入门示例 259
 - 7.3.1 Excel 259
 - 7.3.2 Word 261
 - 7.3.3 PowerPoint 262
 - 7.3.4 Outlook 264
- 7.4 中级示例 266
 - 7.4.1 Excel 266
 - 7.4.2 Outlook 268
 - 7.4.3 PowerPoint 273
 - 7.4.4 总结 280
- 7.5 相关模块/包 281
- 7.6 练习 281
- 第8章 扩展Python 286
 - 8.1 简介和动机 287
 - 8.1.1 Python扩展简介 287
 - 8.1.2 什么情况下需要扩展Python 288
 - 8.1.3 什么情况下不应该扩展Python 288
 - 8.2 编写Python扩展 289
 - 8.2.1 创建应用代码 289
 - 8.2.2 根据样板编写封装代码 291
 - 8.2.3 编译 296
 - 8.2.4 导入并测试 297
 - 8.2.5 引用计数 300
 - 8.2.6 线程和全局解释器锁 301
 - 8.3 相关主题 302
 - 8.3.1 SWIG 302
 - 8.3.2 Pyrex 302
 - 8.3.3 Cython 302
 - 8.3.4 Psycho 303
 - 8.3.5 PyPy 303
 - 8.3.6 嵌入Python 304
 - 8.4 练习 304
- 第2部分 Web开发
- 第9章 Web客户端和服务端 306
 - 9.1 简介 307
 - 9.1.1 Web应用：客户端/服务器计算 307
 - 9.1.2 因特网 308
 - 9.2 Python Web客户端工具 310
 - 9.2.1 统一资源定位符 310
 - 9.2.2 urlparse模块 312
 - 9.2.3 urllib模块/包 313
 - 9.2.4 使用urllib2 HTTP验证的示例 317
 - 9.2.5 将HTTP验证示例移植到Python 3中 319
 - 9.3 Web客户端 322
 - 9.3.1 一个简单的Web爬虫/蜘蛛/机器人 322
 - 9.3.2 解析Web页面 328
 - 9.3.3 可编程的Web浏览 333
 - 9.4 Web (HTTP) 服务器 336

- 9.5 相关模块 339
- 9.6 练习 341
- 第10章 Web编程：CGI和WSGI 345
 - 10.1 简介 346
 - 10.2 帮助Web服务器处理客户端数据 346
 - 10.2.1 CGI简介 346
 - 10.2.2 CGI应用程序 347
 - 10.2.3 cgi模块 348
 - 10.2.4 cgi模块 348
 - 10.3 构建CGI应用程序 349
 - 10.3.1 构建Web服务器 349
 - 10.3.2 建立表单页 351
 - 10.3.3 生成结果页面 352
 - 10.3.4 生成表单和结果页面 353
 - 10.3.5 全面交互的Web站点 357
 - 10.4 在CGI中使用Unicode 362
 - 10.5 高级CGI 364
 - 10.5.1 multipart表单提交和文件上传 364
 - 10.5.2 多值字段 364
 - 10.5.3 cookie 365
 - 10.5.4 cookie和文件上传 365
 - 10.6 WSGI简介 373
 - 10.6.1 动机（替代CGI） 373
 - 10.6.2 服务器集成 374
 - 10.6.3 外部进程 374
 - 10.6.4 WSGI简介 375
 - 10.6.5 WSGI服务器 376
 - 10.6.6 参考服务器 377
 - 10.6.7 WSGI应用示例 378
 - 10.6.8 中间件及封装WSGI应用 378
 - 10.6.9 在Python 3中使用WSGI 379
 - 10.7 现实世界中的Web开发 380
 - 10.8 相关模块 380
 - 10.9 练习 381
- 第11章 Web框架：Django 384
 - 11.1 简介 385
 - 11.2 Web框架 385
 - 11.3 Django简介 386
 - 11.4 项目和应用 390
 - 11.4.1 在Django中创建项目 390
 - 11.4.2 运行开发服务器 393
 - 11.5 “Hello World”应用（一个博客） 394
 - 11.6 创建模型来添加数据库服务 396
 - 11.6.1 设置数据库 396
 - 11.6.2 创建表 398
 - 11.7 Python应用shell 400
 - 11.7.1 在Django中使用Python shell 400
 - 11.7.2 测试数据模型 402
 - 11.8 Django管理应用 403

- 11.8.1 设置admin 403
- 11.8.2 使用admin 404
- 11.9 创建博客的用户界面 410
 - 11.9.1 创建模板 411
 - 11.9.2 创建URL模式 412
 - 11.9.3 创建视图函数 415
- 11.10 改进输出 418
- 11.11 处理用户输入 422
 - 11.11.1 模板：添加HTML表单 423
 - 11.11.2 添加URLconf项 423
 - 11.11.3 视图：处理用户输入 423
 - 11.11.4 跨站点请求伪造 424
- 11.12 表单和模型表单 426
 - 11.12.1 Django表单简介 426
 - 11.12.2 模型表单示例 427
 - 11.12.3 使用ModelForm来生成HTML表单 427
 - 11.12.4 处理ModelForm数据 428
- 11.13 视图进阶 429
- 11.14 *改善外观 431
- 11.15 *单元测试 432
 - 11.15.1 blog应用的代码审查 434
 - 11.15.2 blog应用总结 439
- 11.16 *中级Django应用：TweetApprover 439
 - 11.16.1 创建项目文件结构 440
 - 11.16.2 安装Twython库 445
 - 11.16.3 URL结构 446
 - 11.16.4 数据模型 449
 - 11.16.5 提交新推文以便审核 453
 - 11.16.6 审核推文 457
- 11.17 资源 465
- 11.18 总结 465
- 11.19 练习 466
- 第12章 云计算：Google App Engine 470
 - 12.1 简介 471
 - 12.2 云计算 471
 - 12.2.1 云计算服务的层次 472
 - 12.2.2 App Engine 473
 - 12.3 沙盒和App Engine SDK 476
 - 12.4 选择一个App Engine框架 479
 - 12.5 Python 2.7支持 485
 - 12.5.1 一般差异 486
 - 12.5.2 代码中的差异 486
 - 12.6 与Django比较 487
 - 12.6.1 开始“Hello World” 487
 - 12.6.2 手动创建“Hello World”（Zip文件用户） 488
 - 12.7 将“Hello World”改成一个简单的博客 489
 - 12.7.1 快速发现改动：30秒内将纯文本转成HTML 489
 - 12.7.2 添加表单 490
 - 12.7.3 添加Datastore服务 492

- 12.7.4 迭代改进 496
- 12.7.5 开发/SDK控制台 496
- 12.8 添加Memcache服务 502
- 12.9 静态文件 505
- 12.10 添加用户服务 505
 - 12.10.1 Google账号验证 506
 - 12.10.2 联合验证 507
- 12.11 远程API shell 507
- 12.12 问与答（Python实现） 509
 - 12.12.1 发送电子邮件 509
 - 12.12.2 接收电子邮件 510
- 12.13 使用XMPP发送即时消息 512
- 12.14 处理图片 514
- 12.15 任务队列（非定期任务） 514
 - 12.15.1 创建任务 515
 - 12.15.2 配置app.yaml 515
 - 12.15.3 其他任务创建选项 516
 - 12.15.4 将发送电子邮件作为任务 517
 - 12.15.5 deferred包 519
- 12.16 使用Appstats进行分析 520
 - 12.16.1 在app.yaml中添加标准处理程序 521
 - 12.16.2 添加自定义Admin Console页面 521
 - 12.16.3 作为内置界面启用界面 521
- 12.17 URLfetch服务 522
- 12.18 问与答（无Python实现） 522
 - 12.18.1 Cron服务（计划任务作业） 523
 - 12.18.2 预热请求 523
 - 12.18.3 DoS保护 524
- 12.19 厂商锁定 524
- 12.20 资源 525
- 12.21 总结 526
- 12.22 练习 527
- 第13章 Web服务 530
 - 13.1 简介 531
 - 13.2 Yahoo!金融股票报价服务器 531
 - 13.3 Twitter微博 534
 - 13.3.1 社交网络 534
 - 13.3.2 Twitter和Python 535
 - 13.3.3 稍微长一点的API组合应用示例 537
 - 13.3.4 总结 547
 - 13.3.5 额外在线资源 548
 - 13.4 练习 548
- 第3部分 补充 / 实验章节
- 第14章 文本处理 553
 - 14.1 逗号分隔值（CSV） 554
 - 14.1.1 CSV简介 554
 - 14.1.2 再论股票投资组合示例 556
 - 14.2 JSON 557
 - 14.3 可扩展标记语言 561

- 14.3.1 XML简介 562
- 14.3.2 Python和XML 562
- 14.3.3 XML实战 566
- 14.3.4 *使用XML-RPC的客户端-服务器服务 569
- 14.4 参考文献 573
- 14.5 相关模块 574
- 14.6 练习 574
- 第15章 其他内容 577
- 15.1 Jython 578
 - 15.1.1 Jython简介 578
 - 15.1.2 Swing GUI开发示例 579
- 15.2 Google+ 581
 - 15.2.1 Google+平台简介 582
 - 15.2.2 Python和Google+API 582
 - 15.2.3 一个简单的社交媒体分析工具 582
- 15.3 练习 590
- 附录A 部分练习参考答案 593
- 附录B 参考表 597
 - B.1 Python关键字 597
 - B.2 Python标准操作符和函数 598
 - B.3 数值类型操作符和函数 599
 - B.4 序列类型操作符和函数 600
 - B.5 字符串格式化操作符转换符号 602
 - B.6 字符串格式化操作符指令 603
 - B.7 字符串类型内置方法 603
 - B.8 列表类型内置方法 605
 - B.9 字典类型内置方法 605
 - B.10 集合类型操作符和内置函数 606
 - B.11 文件对象方法和数据属性 607
 - B.12 Python异常 608
 - B.13 类的特殊方法 610
 - B.14 Python操作符汇总 612
- 附录C Python 3：一种编程语言进化的产物 614
 - C.1 为何Python在变化 614
 - C.2 都发生了哪些变化 615
 - C.2.1 print变成了print() 615
 - C.2.2 字符串：默认为Unicode编码 616
 - C.2.3 单类类型 616
 - C.2.4 更新异常的语法 617
 - C.2.5 整数的更新 618
 - C.2.6 迭代器无处不在 619
 - C.3 迁移工具 619
 - C.3.1 2to3工具 619
 - C.3.2 Python 2.6+ 620
 - C.4 结论 620
 - C.5 参考资料 620
- 附录D 利用Python 2.6+向Python 3迁移 622
 - D.1 Python 3：Python的下一代 622
 - D.2 整数 623

- D.2.1 单整数类型 624
- D.2.2 新型二进制和改进的八进制字符 624
- D.2.3 经典除法或真除法 625
- D.3 内置函数 626
 - D.3.1 print语句或print()函数 626
 - D.3.2 reduce()转移到了functools模块中 627
 - D.3.3 其他更新 627
- D.4 面向对象编程：两种不同的类对象 628
- D.5 字符串 629
- D.6 异常 630
 - D.6.1 处理异常（使用as） 630
 - D.6.2 抛出异常 630
- D.7 其他转换工具和技巧 631
- D.8 编写兼容版本2.x和3.x的代码 632
 - D.8.1 对比print和print() 632
 - D.8.2 将你的方法导入解决方案中 633
 - D.8.3 整合在一起 634
- D.9 结论 635

精彩短评

- 1、错误太特么多了
 - 2、感觉就像领着你在人家房子外面看着转了一圈最后连门也没进去
 - 3、这个核心，应该说是一些常用库的用法，而不是什么精髓的东西。我的定位是基础知识的高级应用。看完不使用容易忘记，作为参考可以。作为提高，看看就行。
 - 4、没看太多还 但是和第二版有些重复的地方 还是老问题 对于python来说 太旧了！
 - 5、比较基础
 - 6、和第二版后半部分好多事重复的，偏重于网络。
- 总体来说，不建议买，主要因为：
- 1、内容冗余，代码和解释过多，个人认为书的内容可以减少到三分之一；
 - 2、由于太多的demo，并且大多数看官方文档即可；
 - 3、代码过时，比如Django、office模块等等
- 7、感觉都是讲的语法层面的东西，也不是特别深入。不知道是翻译不到位还是啥，总感觉少了点啥
 - 8、可以一看的进阶书，译名有毒，我买的中文第一次印刷版本，有非常多的勘误，甚至示例代码报错。
 - 9、第一感觉就是挺厚的，不知道作者为什么非要把Python 2.x和3.x的代码都贴出来（怪不得这么厚
 - 10、这本书其实是《Python核心编程（下册）》，所以里面的内容相比《Python核心编程第二版》（实际是上册）而言更深入也更实用
 - 11、适合Python已基础入门，又想进一步深入学习的读者，不会有明显的晦涩的阻碍感。
 - 12、和第二版没太大联系，更多侧重进阶的内容。
 - 13、看了2nd又看3rd，好书。
- 这本书我应该再刷两遍.....
- 14、非常适合有一定基础的同学
 - 15、垃圾。
 - 16、购买的时候某东还没有货，利用两个周末翻完，讲的还是很基础的，但是最好是有一点点python基础，这样理解起来会快很多。另外附录部分的参考表汇总非常好，可以经常查阅。

精彩书评

1、想买第二版，看到出了第三版，果断下单，发现买错！我仔细看了第二版和第三版的英文名，前者是Core Python Programming后者是Core Python Application Programming，显然后者注重应用的开发，同一个中文译名真是误人啊！虽然误购此书，但总体看下来，觉得这书其实不错：几乎涵盖了Python所有主流的应用情景，如果是紧急项目很有可能通过此书来简单地快速开发；作者对代码和API讲解也容易弄懂。因为同样的应用场景我在Java下做过开发，很容易理解，不过真心不推荐初学者食用该书，概念性的东西作者一笔带过，把重点放在项目的开发（比如网络协议还没搞懂，上来直接就套接字编程），而且可惜的是因为涉及的方面过多因此都没有达到“入门”水准，广而不精。我购买的是16年6月的第一次印刷版本，有非常之多的勘误，甚至存在示例代码运行报错的情况，不过因祸得福，抱着存疑的态度阅读此书学到了不少！

2、书还没看完，只来个短评，看完之后有时间再写长一点，本书和第二版有几章内容是重复的，看到大家都在骂第二版译者是抄袭别人的翻译，对比第二版相同内容的章节，你们就没发现，第三版翻译是抄袭有道自动翻译的？对比才发现，第二版翻译还是不错的，第三版语句不通的中文，甚至病句。随手抓一大把。书的内容，本版增加了python3的代码示例，有些会同时列出python2和python3的代码分别是怎样。第11章中的Django。很多代码、命令貌似已经跟不上最新版的Django。不过其中讲的一些思路还是有些用的吧。如果我没看错的话，原英文版的core python是于(2012年3月19日)出版的，一本IT技术类的书，居然四年以后才被翻译。要知道，信息技术是更新的如此之快。

《Python核心编程（第3版）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com