

《CGWANG书籍之Photoshop》

图书基本信息

书名：《CGWANG书籍之Photoshop CG角色绘制技法精解》

13位ISBN编号：9787115367086

出版时间：2014-11-1

作者：CGWANG动漫教育

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

《Photoshop CG角色绘制技法精解》详细讲解使用Photoshop进行插画、原画绘制和创作的完整流程，全面展示CG绘画的构图、设计、细化的知识和技巧。

全书共13章，分别介绍CG插画的发展由来、应用范围以及现今常用主流绘画软件的基本操作；透视构图的原理；人体躯干的骨骼及肌肉分布等基础知识；结合案例讲解了男性人体肌肉力量感的表现、女性人体柔美动态的绘制技巧；女性头像的绘制要点和技巧；游戏刺客角色的设计思路以及完整绘制的技巧；人型怪物的设计要点和绘制技巧；异型怪物的设计要点和绘制技巧；虫型机械飞船的设计思路和绘制技法；人型机械的设计思路及绘制技法；室外动物卡通插画和室内外人物卡通插画的场景布置及绘制技法。

《Photoshop CG角色绘制技法精解》配套的DVD光盘包含书中案例的源文件、参考图片、加速课堂视频文件及完整的教学视频。其中，视频时长超过45小时，深入讲解了各步骤的操作细节和技巧。

《Photoshop CG角色绘制技法精解》适合广大CG艺术初学者、爱好者和CG游戏从业者阅读，也可以作为大中专院校动漫专业学生的教材。

作者简介

王康慧，国内知名CG行业从业者，创办了CGWang(王氏软件科技有限公司)培训机构，专注于高端三维动画培训。作品有国内首个虚拟偶像演绎的MTV《When you are gone》、绝尘侠电视广告、MUSIC VEDIO音乐视频软件的MTV部分开发、珠江数码在线点播全三维电视广告等。

书籍目录

第1篇 基础知识篇

第1章 CG插画简介以及绘画软件介绍

1.1 什么是CG插画

1.2 国内CG插画的发展史

1.3 常用绘画软件介绍

1.3.1 Photoshop的主界面介绍

1.3.2 Photoshop的菜单栏介绍

1.4 Photoshop画笔介绍

1.5 自定义画笔

1.6 Photoshop绘画的基本操作

1.6.1 画布的创建与保存

1.6.2 图像的反转与变形

1.6.3 图层的应用

1.7 本章小结

第2章 美术的基础知识以及透视构图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com