

# 《Visual Basic开发实战》

## 图书基本信息

书名：《Visual Basic开发实战》

13位ISBN编号：9787302318996

10位ISBN编号：7302318999

出版时间：2013-9-1

出版社：清华大学出版社

作者：软件开发技术联盟 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Visual Basic开发实战》

## 内容概要

《Visual Basic开发实战》从初学者的角度讲述使用Visual Basic 6.0进行程序开发应该掌握的各项技术，内容突出“基础”、“全面”、“深入”的特点，强调“实战”效果（只掌握和理解技术而没有实际应用，等于没有掌握技术），本书各章在介绍技术的同时，都会提供示例或实例，在各章的结尾也安排有综合应用，目的是通过几个小型项目综合应用本章所学习的知识，做到理论联系实际。本书的最后两章提供了两个完整的项目实例，讲述从前期规划、设计流程图到项目最终实施的整个实现过程。全书共分25章，包括Visual Basic集成开发环境，VB语言基础，算法和程序控制结构，数组与集合，过程，内置函数，万年历模块，窗体和系统对象，常用标准控件，常用ActiveX控件，菜单、工具栏和状态栏，对话框，Word自动化控制模块，文件系统编程，图形图像技术，多媒体技术，鼠标和键盘处理，电子相册模块，数据库开发技术，数据库控件，数据环境设计器及报表生成，程序调试和错误处理，小区物业管理模块，企业人事管理系统，叶子图像处理专家等。所有知识都结合具体实例进行介绍，对涉及的程序代码给出了详细的注释，读者可以轻松领会VB程序开发的精髓，快速提高开发技能。

本书特色及丰富的学习资源包如下：

黄金学习搭配、专业学习视频、重难点精确打击、学习经验分享、学习测试诊断、有趣实践任务、专业资源库、学习排忧解难、获取源程序、提供习题答案、赠送开发案例。

本书适合有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业的学生，也可作为软件开发人员的参考手册，或者高校老师的教学参考书。

## 书籍目录

### 目 录

#### 第1篇 基础知识

#### 第1章 Visual Basic集成开发环境

2

视频讲解：145分钟

##### 1.1 Visual Basic简介

3

###### 1.1.1 Visual Basic概述

3

###### 1.1.2 Visual Basic 6.0的特点

3

###### 1.1.3 Visual Basic 6.0的局限性

4

##### 1.2 学习Visual Basic的好处

4

###### 1.2.1 Visual Basic可以做什么

4

###### 1.2.2 学习Visual Basic的几点建议

5

##### 1.3 Visual Basic开发环境的安装和程序启动

5

###### 1.3.1 Visual Basic 6.0的运行环境

5

###### 1.3.2 Visual Basic 6.0+SP6的安装

6

###### 1.3.3 Visual Basic 6.0的启动

7

##### 1.4 Visual Basic 6.0的集成开发环境

9

###### 1.4.1 集成开发环境简介

9

###### 1.4.2 菜单栏

9

###### 1.4.3 工具栏

11

###### 1.4.4 工具箱

12

###### 1.4.5 工程资源管理器

14

###### 1.4.6 属性窗口

15

###### 1.4.7 窗体布局窗口

15

###### 1.4.8 窗体设计器

16

###### 1.4.9 代码编辑窗口

16	
1.5	Visual Basic的MDI和SDI开发环境
16	
1.5.1	多文档界面开发环境
16	
1.5.2	单文档界面开发环境
17	
1.6	开发环境使用技巧
17	
1.6.1	设置启动时保存
17	
1.6.2	自定义工具栏
18	
1.6.3	为代码编辑器设置鼠标滚动
19	
1.6.4	设置网格大小和不对齐到网格
20	
1.6.5	设置在编辑器中要求变量声明
20	
1.6.6	规范代码缩进格式
21	
1.7	Visual Basic 6.0的帮助系统
21	
1.7.1	MSDN Library的安装与使用
21	
1.7.2	利用附带的实例源程序学习编程
22	
1.7.3	使用Visual Basic的帮助菜单
23	
1.8	创建第一个VB程序
24	
1.8.1	创建工程文件
24	
1.8.2	设计界面
24	
1.8.3	编写代码
24	
1.8.4	调试运行
25	
1.8.5	保存工程
25	
1.8.6	编译程序
26	
1.9	利用应用程序向导自动生成应用程序
26	
1.10	实战
29	
1.10.1	设置控件大小一致
29	

1.10.2 创建或打开新工程	30
1.10.3 添加ActiveX控件	31
1.10.4 显示文字	31
1.10.5 加法计算器	32
1.11 小结	32
1.12 学习成果检验	33
第2章	
VB语言基础	34
视频讲解：118分钟	
2.1 关键字和标识符	35
2.2 基本数据类型	35
2.2.1 字符型	36
2.2.2 数值型	37
2.2.3 布尔型	38
2.2.4 日期型	38
2.2.5 变体型	38
2.2.6 对象型	39
2.3 记录类型	39
2.4 枚举类型	40
2.5 变量	41
2.5.1 什么是变量	41
2.5.2 变量的命名	41
2.5.3 变量的声明	42
2.6 变量的作用域	43
2.6.1 静态变量	44
2.6.2 变量同名问题的处理	

45	
2.7 常量	
45	
2.7.1 常量的声明	
45	
2.7.2 局部常量和全局常量	
46	
2.8 运算符	
46	
2.9 表达式	
47	
2.9.1 什么是表达式	
48	
2.9.2 表达式的种类	
48	
2.9.3 运算符在表达式中的优先级	
49	
2.10 语言基础应用技巧	
50	
2.10.1 如何处理溢出	
50	
2.10.2 正确使用"&"和"+"	
50	
2.10.3 正确使用Or、Xor、And、Eqv、Imp 运算符	
51	
2.11 实战	
52	
2.11.1 判断输错口令次数	
52	
2.11.2 欢迎窗体	
52	
2.11.3 计算圆的面积	
53	
2.11.4 日期提醒程序	
53	
2.11.5 袖珍计算器	
54	
2.12 小结	
55	
2.13 学习成果检验	
55	
第3章	
算法和程序控制结构	
56	
视频讲解：166分钟	
3.1 算法	
57	
3.1.1 什么是算法	

57	
3.1.2	算法的特性
58	
3.1.3	算法的描述方法
58	
3.1.4	构成算法的基本控制结构
60	
3.2	顺序结构
62	
3.2.1	赋值语句
62	
3.2.2	数据的输入
63	
3.2.3	数据的输出
64	
3.3	选择结构
65	
3.3.1	单分支If...Then语句
66	
3.3.2	双分支If...Then...Else语句
67	
3.3.3	If语句的嵌套
68	
3.3.4	多分支If...Then...Elseif语句
70	
3.3.5	Select Case语句
72	
3.3.6	IIf函数
74	
3.4	循环结构
75	
3.4.1	For...Next循环语句
75	
3.4.2	For Each...Next循环语句
77	
3.4.3	Do...Loop循环语句
77	
3.4.4	多重循环
80	
3.4.5	选择结构与循环结构的嵌套
81	
3.5	其他辅助控制语句
82	
3.5.1	跳转语句GoTo
82	
3.5.2	复用语句With...End With
83	
3.5.3	退出语句Exit
83	

3.5.4 结束语句End	84
3.6 实战	85
3.6.1 计算最大公约数和最小公倍数	85
3.6.2 判断素数	86
3.6.3 验证哥德巴赫猜想	87
3.6.4 用For...Next语句求解整数n的阶乘	88
3.6.5 用Print语句打印工资数据	88
3.7 小结	89
3.8 学习成果检验	89
第4章	
数组与集合	90
视频讲解：132分钟	
4.1 数组概述	91
4.1.1 数组的概念	91
4.1.2 数组与简单变量的区别	91
4.1.3 数组的分类	91
4.2 静态数组	92
4.2.1 静态数组的声明和使用	92
4.2.2 一维数组	93
4.2.3 二维数组	94
4.2.4 多维数组	95
4.3 动态数组	95
4.3.1 动态数组的声明	96
4.3.2 动态数组的使用	96
4.3.3 数组的清除	97
4.4 控件数组	



97	
4.4.1 控件数组的概念	97
4.4.2 控件数组的创建	97
4.4.3 控件数组的使用	98
4.4.4 加载和删除控件数组中的控件	99
4.5 数组相关函数及语句	100
4.5.1 使用Array函数创建数组	100
4.5.2 使用UBound和LBound函数获取数组 上下标	100
4.5.3 使用Split函数生成一维字符串数组	101
4.5.4 使用Option Base语句声明数组下标 最大值	102
4.6 集合	102
4.6.1 集合的创建	102
4.6.2 控件集合 ( Controls集合 )	103
4.7 实战	105
4.7.1 动态添加和删除控件	105
4.7.2 利用数组实现随机抽取幸运观众	107
4.7.3 利用二维数组向网格控件中添加背景 图片	108
4.7.4 统计文字段落数	109
4.7.5 成绩排名	110
4.8 小结	111
4.9 学习成果检验	111
第5章 过程	112
5.1 认识过程	

113	
5.2 事件过程	
113	
5.2.1 建立事件过程	
113	
5.2.2 调用事件过程	
114	
5.3 子过程 (Sub过程)	
114	
5.3.1 建立子过程	
115	
5.3.2 调用子过程	
116	
5.3.3 调用其他模块中的子过程	
117	
5.4 函数过程 (Function过程)	
117	
5.4.1 建立函数过程	
117	
5.4.2 调用函数过程	
118	
5.4.3 函数过程与子过程的区别	
118	
5.5 参数的传递	
118	
5.5.1 认识参数	
119	
5.5.2 参数按值和按地址传递	
120	
5.5.3 数组参数	
121	
5.5.4 对象参数	
122	
5.6 嵌套过程	
122	
5.7 递归过程	
123	
5.8 属性过程 (Property过程)	
124	
5.8.1 使用属性过程建立类的属性	
124	
5.8.2 使用类属性	
126	
5.8.3 只读属性和对象属性	
126	
5.9 工程中的模块	
126	
5.9.1 窗体模块	
126	

5.9.2 标准模块	127
5.9.3 类模块	128
5.9.4 标准模块与类模块的区别	128
5.10 过程的作用域	129
5.11 实战	131
5.11.1 编写计算圆面积的函数过程	131
5.11.2 自定义二进制转换为十进制的函数	131
5.11.3 利用递归实现求最大公约数	132
5.11.4 计算水果的加权平均值	132
5.11.5 判断闰年	133
5.12 小结	134
5.13 学习成果检验	134
第6章	
内置函数	135
视频讲解：122分钟	
6.1 字符串函数	136
6.1.1 获取字符长度（Len函数）	136
6.1.2 取左（右）面指定个数的字符（Left和Right函数）	136
6.1.3 截取字符串（Mid函数）	137
6.1.4 获取字符出现的位置（InStr和InStrRev函数）	138
6.1.5 去除空格（Trim、RTrim、LTrim函数）	140
6.1.6 将字符串转换为大（小）写（UCase和LCase函数）	141
6.2 数学函数	142
6.2.1 求绝对值（Abs函数）	

142	
6.2.2	求平方根 ( Sqr函数 )
142	
6.2.3	e的n次方 ( Exp函数 )
143	
6.2.4	求自然对数 ( Log函数 )
144	
6.2.5	返回符号 ( Sgn函数 )
144	
6.2.6	取整 ( Int和Fix函数 )
145	
6.3	判断函数
146	
6.3.1	判断是否为数组 ( IsArray函数 )
146	
6.3.2	判断是否为Null ( IsNull函数 )
146	
6.3.3	判断是否为数字 ( IsNumeric函数 )
147	
6.4	类型转换函数
147	
6.4.1	转换为字符型 ( Str函数 )
147	
6.4.2	转换为数值型 ( Val函数 )
148	
6.4.3	转换为ASCII ( Asc函数 )
149	
6.4.4	转换为字符 ( Chr函数 )
149	
6.5	日期和时间函数
150	
6.5.1	Date、Now和Time函数
150	
6.5.2	Weekday函数
150	
6.5.3	返回年、月、日 ( Year、Month、Day 函数 )
152	
6.5.4	返回时、分、秒 ( Hour、Minute、Second 函数 )
152	
6.6	随机函数
153	
6.6.1	初始化随机数 ( Randomize函数 )
153	
6.6.2	生成随机数 ( Rnd函数 )
153	
6.7	格式化函数
154	

## 6.8 实战

156

### 6.8.1 判断某个时间段里有多少个工作日

156

### 6.8.2 数字时钟

157

### 6.8.3 计算器

159

### 6.8.4 幸运抽奖

159

### 6.8.5 猜数字

161

## 6.9 小结

163

## 6.10 学习成果检验

163

## 第7章

### 综合实验（一）--万年历模块

164

#### 7.1 万年历模块概述

165

##### 7.1.1 模块概述

165

##### 7.1.2 程序预览

165

#### 7.2 关键技术

165

##### 7.2.1 日历显示控件排列算法

165

##### 7.2.2 阳历转换到阴历算法

166

##### 7.2.3 阴历转换到阳历算法

168

##### 7.2.4 SendMessage函数实现移动窗体

169

#### 7.3 实现过程

169

#### 7.4 小结

174

#### 7.5 学习成果检验

174

## 第2篇 基本控件

### 第8章

#### 窗体和系统对象

视频讲解：152分钟

##### 8.1 窗体概述

177

###### 8.1.1 窗体的结构

177	
8.1.2	模式窗体和无模式窗体
177	
8.1.3	SDI窗体和MDI窗体
178	
8.2	窗体的属性
178	
8.2.1	名称 ( Name属性 )
178	
8.2.2	标题 ( Caption属性 )
179	
8.2.3	图标 ( Icon属性 )
179	
8.2.4	背景 ( Picture属性 )
180	
8.2.5	边框样式 ( BorderStyle属性 )
181	
8.3	窗体的事件
182	
8.3.1	单击和双击 ( Click/DbClick事件 )
182	
8.3.2	载入和卸载 ( Load/QueryUnload/Unload事件 )
182	
8.3.3	初始化 ( Initialize事件 )
184	
8.3.4	活动性 ( Activate/Deactivate事件 )
184	
8.3.5	焦点事件 ( GotFocus/LostFocus事件 )
185	
8.3.6	重绘 ( Paint事件 )
186	
8.3.7	调整大小 ( Resize事件 )
187	
8.4	窗体事件的生命周期
187	
8.5	窗体的方法
189	
8.5.1	加载窗体 ( Load方法 )
189	
8.5.2	卸载窗体 ( Unload方法 )
189	
8.5.3	显示窗体 ( Show方法 )
190	
8.5.4	隐藏窗体 ( Hide方法 )
191	
8.5.5	移动窗体 ( Move方法 )
191	
8.5.6	清除窗体 ( Cls方法 )

192	
8.5.7	在窗体上显示文本 (Print方法)
192	
8.5.8	打印窗体 (PrintForm方法)
193	
8.6	MDI窗体
194	
8.6.1	MDI窗体概述
194	
8.6.2	MDI窗体的创建
194	
8.6.3	在MDI窗体中添加控件
195	
8.6.4	MDI子窗体 (MDIChild属性)
196	
8.6.5	MDI窗体的特点
197	
8.7	窗体应用技巧
197	
8.7.1	如何设置闪烁的窗体标题栏
198	
8.7.2	如何设置窗体前置
198	
8.7.3	如何拖动无标题栏窗体移动
199	
8.8	系统对象
200	
8.8.1	应用程序对象 (App对象)
200	
8.8.2	屏幕对象 (Screen对象)
203	
8.8.3	剪贴板对象 (Clipboard对象)
204	
8.8.4	调试对象 (Debug对象)
205	
8.9	实战
207	
8.9.1	在窗口中平铺图片
207	
8.9.2	透明窗体
207	
8.9.3	利用App对象防止程序重复
209	
8.9.4	利用Screen对象获得系统中的可用 字体
209	
8.9.5	记录剪贴板内容
210	
8.10	小结

211	
8.11 学习成果检验	
211	
第9章	
常用标准控件	
212	
视频讲解：234分钟	
9.1 控件概述	
213	
9.1.1 控件的作用	
213	
9.1.2 控件的分类	
213	
9.1.3 控件的命名	
214	
9.1.4 控件的属性、方法和事件	
214	
9.2 控件的相关操作	
215	
9.2.1 向窗体上添加控件	
215	
9.2.2 设置控件大小和位置	
215	
9.2.3 复制控件	
215	
9.2.4 删除控件	
216	
9.2.5 锁定控件	
216	
9.2.6 使用窗体编辑器调整控件布局	
216	
9.3 界面设计的基本原则	
217	
9.4 标签控件（Label控件）	
219	
9.4.1 标签控件概述	
219	
9.4.2 标签控件的常用属性	
219	
9.4.3 利用标签控件实现鼠标交互效果	
220	
9.5 文本框控件（TextBox控件）	
220	
9.5.1 文本框控件概述	
220	
9.5.2 文本框控件的常用属性、方法和事件	
220	
9.5.3 利用文本框控件实现用户登录	
223	



9.6 命令按钮控件 ( CommandButton 控件 )	224
9.6.1 命令按钮概述	224
9.6.2 命令按钮的常用属性和事件	224
9.6.3 利用命令按钮实现加载图片的功能	225
9.7 单选按钮、复选框及框架	226
9.7.1 单选按钮 ( OptionButton控件 )	226
9.7.2 复选框 ( CheckBox控件 )	227
9.7.3 框架 ( Frame控件 )	228
9.7.4 设置字体显示效果	228
9.8 列表框控件 ( ListBox控件 )	229
9.8.1 列表框控件概述	229
9.8.2 列表框控件的常用属性、方法和事件	229
9.8.3 随机抽取列表框中数据	233
9.9 组合框控件 ( ComboBox控件 )	233
9.9.1 组合框控件概述	233
9.9.2 组合框控件的常用属性	233
9.9.3 改变ComboBox控件下拉列表框的长度	235
9.10 滚动条控件 ( HScrollBar和VScrollBar 控件 )	236
9.10.1 滚动条控件概述	236
9.10.2 滚动条控件的属性和事件	236
9.10.3 利用滚动条浏览大幅图片	237
9.11 时钟控件 ( Timer控件 )	238
9.11.1 Timer控件的属性和事件	238

9.11.2 利用Timer控件设计小游戏	238
9.12 实战	240
9.12.1 利用基本控件实现显示学生信息	240
9.12.2 为TextBox控件添加列表选择框	241
9.12.3 赛马游戏	242
9.12.4 掷骰子	243
9.12.5 贪吃蛇	246
9.13 小结	248
9.14 学习成果检验	248
第10章 常用ActiveX控件	249
视频讲解：116分钟	
10.1 ActiveX控件的使用	250
10.1.1 ActiveX控件概述	250
10.1.2 注册ActiveX控件	250
10.1.3 添加ActiveX控件	251
10.1.4 删除ActiveX控件	252
10.2 图像列表控件（ImageList控件）	252
10.2.1 认识ImageList控件	252
10.2.2 添加图像	253
10.2.3 与其他控件关联	254
10.2.4 创建组合图像	256
10.3 视图控件（ListView控件）	256
10.3.1 认识ListView控件	256
10.3.2 添加数据	257
10.3.3 用ListView控件+数据表创建报表视图	

257	
10.3.4	用ListView控件创建大图标视图
259	
10.4	树状控件（TreeView控件）
260	
10.4.1	认识TreeView控件
260	
10.4.2	添加数据
260	
10.4.3	删除指定节点数据
262	
10.4.4	节点展开与折叠
262	
10.4.5	用TreeView控件+数据表创建多级树状视图
263	
10.5	选项卡控件（SSTab控件）
265	
10.5.1	认识SSTab控件
266	
10.5.2	设置选项卡数目和行数
266	
10.5.3	在选项卡中添加控件
266	
10.5.4	运行时启用和停用选项卡
267	
10.5.5	定制不同样式的选项卡
267	
10.5.6	图形化选项卡
268	
10.6	进度条控件（ProgressBar控件）
269	
10.6.1	认识ProgressBar控件
269	
10.6.2	显示进展情况
269	
10.6.3	将Max属性设置为已知的界限
269	
10.6.4	隐藏ProgressBar控件
270	
10.6.5	用ProgressBar控件显示清空数据的进度
270	
10.7	日期/时间控件（DateTimePicker控件）
271	
10.7.1	认识DateTimePicker控件
271	
10.7.2	设置和返回日期

271	
10.7.3	实时读取DTPicker控件中的日期
272	
10.7.4	使用CheckBox属性选择无日期
272	
10.7.5	使用日期和时间的格式
272	
10.7.6	使用DTPicker控件计算日期或天数
273	
10.8	实战
274	
10.8.1	使用MaskEdBox控件限制日期输入格式
274	
10.8.2	进度条循环滚动
275	
10.8.3	企业部门信息查询导航栏
276	
10.8.4	保质期计算器
276	
10.8.5	制作带有图标的客户管理系统导航栏
277	
10.9	小结
278	
10.10	学习成果检验
278	
第11章	菜单、工具栏和状态栏
279	
	视频讲解：135分钟
11.1	菜单概述
280	
11.1.1	菜单的概念
280	
11.1.2	菜单的组成
280	
11.1.3	菜单的状态
281	
11.1.4	菜单编辑器
281	
11.2	标准菜单
283	
11.2.1	最简菜单
283	
11.2.2	菜单无效状态
283	
11.2.3	级联菜单
284	
11.2.4	菜单分割条
285	

11.2.5 复选菜单	285
11.2.6 菜单的快捷键和访问键	286
11.2.7 创建菜单数组	287
11.2.8 修饰菜单	288
11.2.9 为菜单事件添加代码	288
11.3 弹出式菜单	288
11.3.1 弹出式菜单概述	289
11.3.2 PopupMenu方法	289
11.3.3 弹出式菜单的设计和调用	289
11.3.4 利用弹出式菜单为无标题栏窗体添加菜单	290
11.4 菜单的编程	292
11.4.1 菜单的多列显示	293
11.4.2 可伸缩的菜单项	293
11.4.3 为菜单添加图标	295
11.4.4 菜单复制器	296
11.5 工具栏设计	298
11.5.1 工具栏概述	298
11.5.2 利用Toolbar控件创建最简工具栏	299
11.5.3 为工具栏按钮添加图片	299
11.5.4 为工具栏按钮设置分组	300
11.5.5 为工具栏添加下拉菜单	301
11.5.6 给工具栏按钮添加事件处理代码	302
11.6 状态栏设计	303
11.6.1 状态栏概述	303

11.6.2 利用状态栏显示操作员信息	303
11.6.3 利用状态栏显示日期、时间	304
11.6.4 利用状态栏显示鼠标位置	304
11.7 实战	305
11.7.1 改变菜单的颜色	305
11.7.2 托盘上的弹出式菜单	305
11.7.3 向工具栏中添加ComboBox控件	306
11.7.4 在状态栏中显示窗体信息	307
11.7.5 保存历史信息的菜单	307
11.8 小结	308
11.9 学习成果检验	308
第12章 对话框	310
视频讲解：52分钟	
12.1 输入对话框	311
12.2 消息对话框	312
12.3 公用对话框	314
12.3.1 公用对话框概述	314
12.3.2 "打开"对话框	315
12.3.3 "另存为"对话框	316
12.3.4 "颜色"对话框	317
12.3.5 "字体"对话框	318
12.3.6 "打印"对话框	319
12.3.7 "帮助"对话框	319
12.4 实战	320
12.4.1 使用"打开"对话框打开图片	320

12.4.2 读取并保存INI文件	320
12.4.3 使用"颜色"对话框设置文字颜色	321
12.4.4 制作"运行"对话框中的"浏览"对话框	322
12.4.5 创建"是否替换文件"对话框	323
12.5 小结	324
12.6 学习成果检验	324
第13章 综合实验(二)--Word自动化控制模块	325
13.1 Word自动化控制模块概述	326
13.1.1 开发背景	326
13.1.2 需求分析	326
13.1.3 功能结构	326
13.2 关键技术	326
13.2.1 应用PageSetup对象设置页面	326
13.2.2 应用Range\Find对象的Execute方法实现查找和替换	327
13.2.3 编辑页面提取目录	328
13.2.4 应用ShellExecute函数打印Word文档	332
13.2.5 应用BuiltInDocumentProperties属性获取文档属性	333
13.3 主窗体设计	334
13.3.1 功能概述	334
13.3.2 MDI主窗体设计	334
13.3.3 在列表中显示Word文件	336
13.3.4 文档打印	337
13.3.5 文档属性	

337	
13.4 文档设置	
339	
13.4.1 功能概述	
339	
13.4.2 窗体设计	
339	
13.4.3 设置页边距、纸型和页眉/页脚	
340	
13.5 文档修改	
341	
13.5.1 功能概述	
341	
13.5.2 窗体设计	
341	
13.5.3 实现代码	
341	
13.6 文档处理	
342	
13.6.1 功能概述	
342	
13.6.2 窗体设计	
343	
13.6.3 统计、编辑页码并提取目录	
343	
13.7 疑难问题分析与解决	
345	
13.7.1 获取文件属性的字符串	
345	
13.7.2 如何实现目录的提取	
346	
13.8 小结	
346	
13.9 学习成果检验	
346	

## 第3篇 高级应用

### 第14章 文件系统编程

348	
视频讲解：120分钟	
14.1 文件的基本概念	
349	
14.1.1 文件的一般结构	
349	
14.1.2 文件的分类	
349	
14.1.3 文件的访问方式	
350	



14.2 顺序文件	350
14.2.1 打开顺序文件	350
14.2.2 关闭顺序文件	351
14.2.3 读取顺序文件	352
14.2.4 写入顺序文件	354
14.3 随机文件	356
14.3.1 随机文件的特点	356
14.3.2 打开随机文件	356
14.3.3 关闭随机文件	357
14.3.4 读取随机文件	357
14.3.5 写入随机文件	357
14.4 二进制文件	359
14.4.1 打开二进制文件	359
14.4.2 二进制文件的关闭	359
14.4.3 二进制文件的读取与写入操作	359
14.5 文件操作函数	360
14.5.1 利用CurDir函数获取路径	360
14.5.2 利用FileLen函数返回文件长度	361
14.5.3 利用EOF函数测试文件结束状态	361
14.5.4 利用LOF函数获取打开文件的大小	362
14.5.5 利用GetAttr函数获取文件属性	362
14.5.6 利用FileDateTime函数获取文件创建或 修改时间	362
14.6 文件操作语句	363
14.6.1 利用FileCopy语句复制文件	363

14.6.2 利用Name语句重命名文件	364
14.6.3 利用Kill语句删除文件	364
14.6.4 利用ChDrive语句改变当前驱动器	365
14.6.5 利用ChDir语句改变目录或文件夹	366
14.6.6 利用MkDir语句创建目录或文件夹	366
14.6.7 利用SetAttr语句设置文件属性	366
14.7 文件系统控件	367
14.7.1 驱动器列表框控件 ( DriveListBox 控件 )	367
14.7.2 目录列表框控件 ( DirListBox控件 )	368
14.7.3 文件列表框控件 ( FileListBox控件 )	370
14.7.4 利用文件系统控件读取文件	372
14.8 实战	373
14.8.1 批量移动文件	373
14.8.2 文件及文件夹名提取器	374
14.8.3 文档编辑器	376
14.8.4 过滤文件中的重要数据	380
14.8.5 为顺序文件添加数字编号	381
14.9 小结	382
14.10 学习成果检验	383
第15章 图形图像技术	384
视频讲解：95分钟	
15.1 坐标系统	385
15.1.1 默认的坐标系统	385
15.1.2 自定义的坐标系统	385
15.2 图形、图像中的颜色	

386	
15.2.1	QBColor函数
387	
15.2.2	RGB函数
387	
15.3	图形处理控件
387	
15.3.1	Line控件
388	
15.3.2	利用Line控件设计分割线
388	
15.3.3	Shape控件
389	
15.4	图像处理控件
389	
15.4.1	Image控件
389	
15.4.2	利用Image控件制作小动画
390	
15.4.3	PictureBox控件
391	
15.4.4	利用PictureBox控件浏览大幅图片
391	
15.5	图形属性
392	
15.5.1	使用CurrentX和CurrentY属性绘制图形 坐标
392	
15.5.2	使用BackColor和ForeColor属性设置 背景色和前景色
393	
15.5.3	使用FillColor和FillStyle属性设置填充 效果
394	
15.5.4	使用DrawWidth、DrawStyle和DrawMode 属性设置绘制效果
395	
15.5.5	使用BorderStyle、BorderWidth和BorderColor属性设置图形的边框效果
397	
15.6	图形方法
399	
15.6.1	使用Cls方法清屏
399	
15.6.2	使用PSet方法画点
399	
15.6.3	使用Point方法获取颜色值
400	
15.6.4	使用Line方法画线
401	

15.6.5 使用Circle方法画圆	402
15.6.6 使用PaintPicture方法绘制图形	403
15.7 图形方法应用实例	404
15.7.1 绘制矩形	404
15.7.2 绘制彩色圆饼	404
15.7.3 绘制抛物线	405
15.8 图像处理函数	406
15.8.1 使用LoadPicture函数加载图像	406
15.8.2 使用SavePicture函数保存图片	407
15.9 实战	407
15.9.1 利用图片实现电影胶片的效果	407
15.9.2 万花筒	408
15.9.3 屏幕放大镜	409
15.9.4 图像颜色吸管	412
15.9.5 图像的合成	413
15.10 小结	414
15.11 学习成果检验	414
第16章 多媒体技术	415
视频讲解：58分钟	
16.1 MMControl控件	416
16.1.1 认识MMControl控件	416
16.1.2 MMControl控件的属性	416
16.1.3 MMControl控件的事件	420
16.2 MediaPlayer控件	421
16.2.1 认识MediaPlayer控件	421

16.2.2 MediaPlayer控件的属性	422
16.2.3 MediaPlayer控件的方法	422
16.3 ShockwaveFlash控件	423
16.3.1 认识ShockwaveFlash控件	423
16.3.2 ShockwaveFlash控件的属性	424
16.3.3 ShockwaveFlash控件的方法	424
16.3.4 ShockwaveFlash控件的事件	424
16.4 Animation控件	425
16.4.1 认识Animation控件	425
16.4.2 Animation控件的属性	426
16.4.3 Animation控件的方法	426
16.5 DirectX	427
16.5.1 下载和安装DirectX	427
16.5.2 在VB中使用DirectX	428
16.5.3 利用DirectSound编程实现实时混音	428
16.6 实战	430
16.6.1 CD播放器	430
16.6.2 VCD播放器	431
16.6.3 多媒体演示程序	432
16.6.4 使用ShockwaveFlash控件播放透明动画	433
16.6.5 仿QQ宠物	434
16.7 小结	436
16.8 学习成果检验	436
第17章 鼠标和键盘处理	437

视频讲解：71分钟

17.1 鼠标指针的设置

438

17.1.1 设置鼠标指针形状

438

17.1.2 设置鼠标指针为指定的图片

439

17.1.3 设置鼠标指针为指定的动画

439

17.1.4 设置窗体的鼠标样式

440

17.1.5 设置系统的鼠标样式

442

17.2 鼠标事件的响应

444

17.2.1 鼠标单击和双击事件（Click和DbClick事件）

444

17.2.2 鼠标按下和抬起事件（MouseDown和MouseUp事件）

445

17.2.3 鼠标移动事件（MouseMove事件）

446

17.3 拖放操作

447

17.3.1 与拖放相关的属性（DragMode和DragIcon属性）

447

17.3.2 与拖放相关的事件（DragDrop和DragOver事件）

448

17.3.3 与拖放相关的方法（Move和Drag方法）

450

17.4 键盘事件的响应

451

17.4.1 KeyDown和KeyUp事件的使用

451

17.4.2 KeyPress事件的使用

452

17.5 实战

453

17.5.1 交换鼠标左右键

453

17.5.2 鼠标跟随

454

17.5.3 为程序设置热键

455

17.5.4 警察抓小偷

456	
17.5.5	画桃花
458	
17.6	小结
460	
17.7	学习成果检验
460	
第18章 综合实验（三）--电子相册	
模块	
461	
18.1	电子相册模块概述
462	
18.1.1	开发背景
462	
18.1.2	需求分析
462	
18.1.3	功能结构
462	
18.2	关键技术
462	
18.2.1	图片翻页效果
462	
18.2.2	使用FSO对象操作文件夹和文件
464	
18.2.3	分页浏览图片
466	
18.2.4	按比例缩小图片
467	
18.2.5	文件夹浏览器
468	
18.3	主窗体设计
469	
18.3.1	功能概述
469	
18.3.2	窗体设计
470	
18.3.3	窗体初始化
471	
18.3.4	相册预览
471	
18.3.5	删除相册
472	
18.3.6	相片管理
473	
18.4	相册管理
474	
18.4.1	功能描述
474	
18.4.2	窗体设计

474	
18.4.3	创建和修改相册
474	
18.5	相册浏览设计
476	
18.5.1	功能描述
476	
18.5.2	窗体设计
476	
18.5.3	图片准备
477	
18.5.4	翻到下一页
477	
18.5.5	翻到上一页
479	
18.6	相片幻灯播放
480	
18.6.1	功能概述
480	
18.6.2	窗体设计
481	
18.6.3	窗体初始化
481	
18.6.4	动态循环显示图片
481	
18.7	查看原图片
483	
18.7.1	功能描述
483	
18.7.2	窗体设计
484	
18.7.3	浏览大图
484	
18.8	程序调试及错误处理
485	
18.8.1	"移动到"按钮菜单的动态加载错误
485	
18.8.2	路径未找到的错误处理
485	
18.9	小结
485	
18.10	学习成果检验
486	
第4篇 数据库技术	
第19章 数据库开发技术	
488	
视频讲解：109分钟	
19.1	VB访问数据库



489	
19.2 ODBC	
489	
19.2.1 认识ODBC	
489	
19.2.2 配置ODBC数据源	
489	
19.3 Data控件	
491	
19.3.1 认识Data控件	
491	
19.3.2 用Data控件连接数据库	
491	
19.3.3 Data控件的综合应用	
492	
19.4 DAO对象	
493	
19.4.1 引用DAO对象	
493	
19.4.2 DAO对象的子对象	
493	
19.4.3 DAO对象的综合应用	
497	
19.5 ADO控件	
500	
19.5.1 认识ADO控件	
500	
19.5.2 用ADO控件连接各种数据源	
501	
19.5.3 用ADO控件连接记录源	
502	
19.5.4 ADO控件的常用属性、方法和事件	
503	
19.5.5 ADO控件的综合应用	
503	
19.6 ADO对象	
504	
19.6.1 引用ADO对象	
504	
19.6.2 ADO对象的子对象	
505	
19.6.3 连接多种数据库 ( Connection对象 )	
505	
19.6.4 连接记录源 ( Recordset对象 )	
506	
19.6.5 执行SQL语句 ( Command对象 )	
508	
19.6.6 ADO对象的综合应用	
509	

19.7 RDO控件（远程数据控件）	510
19.7.1 引用RDO控件到工程中	510
19.7.2 RDO控件与数据访问相关的属性	510
19.7.3 使用RDO控件连接远程数据库	511
19.8 数据库增、删、改、查技巧	512
19.8.1 存取字段数据的几种方法	512
19.8.2 使用数据绑定控件实现增、删、改	513
19.8.3 非绑定控件的增、删、改	514
19.8.4 使用ADO对象实现增、删、改	514
19.9 实战	516
19.9.1 获取SQL Server服务器中的所有数据库	516
19.9.2 使用Openschema方法读取数据库结构	516
19.9.3 带图像列表的系统登录程序	517
19.9.4 动态设置ADO控件的属性	520
19.9.5 用DataCombo和DataList显示关系表中的数据	520
19.10 小结	521
19.11 学习成果检验	522
第20章 数据库控件	523
视频讲解：73分钟	
20.1 DBCombo和DBList控件	524
20.2 DataCombo和DataList控件	524
20.2.1 认识DataCombo和DataList控件	525
20.2.2 DataCombo和DataList控件的属性	525
20.2.3 显示关系表中的数据	526

20.3 DataGrid控件	527
20.3.1 认识DataGrid控件	527
20.3.2 用DataGrid控件显示数据	528
20.3.3 格式化数据	529
20.3.4 锁定数据	530
20.3.5 将DataGrid控件中的数据显示在文本框中	530
20.4 MSFlexGrid和MSHFlexGrid控件	530
20.4.1 认识MSHFlexGrid控件	531
20.4.2 用MSHFlexGrid控件显示数据	531
20.4.3 数据排序与合并	533
20.4.4 隐藏行或列	534
20.4.5 冻结字段	534
20.5 实战	534
20.5.1 加载企业部门名称	534
20.5.2 驾驶员档案查询	537
20.5.3 结账统计报表	538
20.5.4 个人日记本	540
20.5.5 备忘录	545
20.6 小结	550
20.7 学习成果检验	550
第21章 数据环境设计器及报表生成	551
视频讲解：110分钟	
21.1 添加数据环境对象	552
21.2 Connection对象	553
21.2.1 添加Connection对象	

553	
21.2.2	连接Connection对象
553	
21.3	Command对象
554	
21.3.1	创建Command对象
555	
21.3.2	Command对象的层次结构
556	
21.3.3	字段映射
560	
21.4	DataReport报表
561	
21.4.1	在工程中添加数据报表设计器
561	
21.4.2	数据报表设计器简介
561	
21.4.3	DataReport对象的属性和方法
562	
21.4.4	设计简单的报表
563	
21.5	实战
564	
21.5.1	创建数据窗体
564	
21.5.2	添加、删除和修改记录
565	
21.5.3	向报表中添加日期、时间及页码
567	
21.5.4	主明细报表
567	
21.5.5	分组统计
569	
21.6	小结
570	
21.7	学习成果检验
570	
第22章	程序调试和错误处理
571	
	视频讲解：30分钟
22.1	常见错误
572	
22.1.1	编译时错误
572	
22.1.2	运行时错误
572	
22.1.3	逻辑错误
572	
22.2	VB的调试工具

572	
22.2.1	设置自动语法检查
572	
22.2.2	利用VB的调试工具栏
573	
22.3	工作模式
574	
22.3.1	设计模式
574	
22.3.2	运行模式
574	
22.3.3	中断模式
575	
22.4	调试方法
575	
22.4.1	控制程序的执行
575	
22.4.2	设置断点
576	
22.4.3	使用立即窗口
576	
22.4.4	使用本地窗口
576	
22.4.5	使用监视窗口
577	
22.5	错误处理语句和对象
578	
22.5.1	Err对象
578	
22.5.2	捕获错误 ( On Error语句 )
578	
22.5.3	退出错误处理 ( Resume语句 )
579	
22.5.4	编写错误处理函数
579	
22.6	常见错误的处理
580	
22.6.1	处理使用SetFocus方法时"无效的过程调用或参数"错误
580	
22.6.2	处理"对象变量或With块变量未设置"错误
580	
22.6.3	处理"找不到工程和库"错误
580	
22.6.4	处理没有启动窗体错误
581	
22.6.5	处理数组声明时"要求常量表达式"错误

581
22.7 小结
581
第23章 综合实验（四）--小区物业管理 模块
582
视频讲解：83分钟
23.1 小区物业管理模块概述
583
23.1.1 模块概述
583
23.1.2 需求分析
583
23.1.3 功能结构
583
23.1.4 程序预览
583
23.2 数据库设计
585
23.2.1 数据库分析
585
23.2.2 数据库逻辑设计
585
23.3 公共模块设计
587
23.4 主窗体设计
588
23.4.1 主窗体模块概述
588
23.4.2 主窗体技术分析
588
23.4.3 主窗体实现过程
589
23.5 系统登录模块设计
593
23.5.1 功能概述
593
23.5.2 系统登录技术分析
594
23.5.3 系统登录实现过程
594
23.6 大楼信息登记设计
595
23.6.1 功能概述
595
23.6.2 技术分析
596
23.6.3 大楼信息登记实现过程
597

## 23.7 人口查询设计

600

### 23.7.1 功能概述

600

### 23.7.2 技术分析

600

### 23.7.3 实现过程

601

## 23.8 数据备份设计

603

### 23.8.1 功能概述

603

### 23.8.2 技术分析

604

### 23.8.3 实现过程

604

## 23.9 小结

606

## 23.10 学习成果检验

606

## 第5篇 项目实战

### 第24章 企业人事管理系统

608

视频讲解：248分钟

#### 24.1 需求分析

609

#### 24.2 系统设计

609

##### 24.2.1 系统目标

609

##### 24.2.2 系统功能结构

609

##### 24.2.3 系统预览

609

#### 24.3 数据库设计

611

##### 24.3.1 数据库概要说明

611

##### 24.3.2 数据库概念结构设计

611

##### 24.3.3 数据库逻辑结构设计

613

##### 24.3.4 触发器的创建

615

##### 24.3.5 自动计算列的创建

617

#### 24.4 公共模块设计

618	
24.5	主窗体设计
619	
24.5.1	主窗体概述
619	
24.5.2	技术分析
619	
24.5.3	MDI主窗体实现过程
620	
24.5.4	菜单实现过程
621	
24.5.5	工具栏实现过程
622	
24.5.6	背景图窗体自适应
623	
24.6	添加员工信息模块设计
623	
24.6.1	添加员工信息模块概述
623	
24.6.2	技术分析
624	
24.6.3	添加员工信息模块的窗体设计
627	
24.6.4	使"编号"文本框获得焦点
627	
24.6.5	初始化列表项
628	
24.6.6	控件焦点的自动转移
629	
24.6.7	选择员工照片
629	
24.6.8	添加/修改员工信息
630	
24.7	添加/修改部门信息模块设计
632	
24.7.1	添加/修改部门信息模块概述
632	
24.7.2	技术分析
632	
24.7.3	添加/修改部门信息模块的窗体设计
633	
24.7.4	添加/修改部门信息模块的初始化
634	
24.7.5	添加或修改部门信息
634	
24.8	添加/修改出勤模块设计
635	
24.8.1	添加/修改出勤模块概述
635	



24.8.2 技术分析	636
24.8.3 添加/修改出勤模块的窗体设计	637
24.8.4 选择员工实现过程	637
24.8.5 添加/修改出勤记录实现过程	641
24.9 员工公出/请假模块设计	644
24.9.1 员工公出/请假模块概述	644
24.9.2 员工公出/请假模块窗体设计	645
24.9.3 技术分析	645
24.9.4 添加或修改员工公出/请假模块实现过程	646
24.9.5 员工公出/请假模块实现过程	648
24.10 工资信息管理模块设计	650
24.10.1 工资信息管理模块概述	650
24.10.2 技术分析	650
24.10.3 工资信息管理模块的窗体设计	651
24.10.4 选择工资月份	653
24.10.5 查询工资信息	653
24.10.6 工资信息导为Excel表	654
24.10.7 修改工资信息	654
24.10.8 批量修改工资信息	655
24.10.9 过期工资处理	655
24.11 文件清单	656
24.12 小结	657
第25章 叶子图像处理专家	658
视频讲解：96分钟	
25.1 需求分析	

659	
25.2	系统设计
659	
25.2.1	系统目标
659	
25.2.2	系统功能结构
659	
25.3	系统运行环境
660	
25.4	创建项目
660	
25.5	启动窗体的设计
660	
25.5.1	设计窗体界面
661	
25.5.2	添加资源文件
661	
25.5.3	代码注册Flash控件
662	
25.5.4	调用Flash动画
663	
25.6	主窗体设计
664	
25.6.1	设计窗体界面
664	
25.6.2	设计菜单栏
664	
25.6.3	设计状态栏
666	
25.6.4	窗体初始化
666	
25.6.5	工具栏调用系统功能
667	
25.6.6	打开图片
668	
25.6.7	显示历史图片
669	
25.6.8	撤销/重复执行
670	
25.6.9	浏览大幅图片
671	
25.7	图像旋转
673	
25.7.1	图像旋转窗体的设计
673	
25.7.2	使用二次插值法缩放图片
673	
25.7.3	设置旋转角度
675	

25.8 图像的剪切与合成	677
25.8.1 设计图像合成窗体	678
25.8.2 利用资源文件加载剪切光标	678
25.8.3 图像的剪切	679
25.8.4 选择合成方式	679
25.8.5 设置合成图片的坐标位置	680
25.8.6 图像的合成	680
25.9 设置图片大小	680
25.9.1 窗体界面设计	681
25.9.2 锁定纵横比率	681
25.9.3 调整图片的大小	682
25.10 "滤镜"窗体的设计	682
25.10.1 设计"滤镜"窗体界面	683
25.10.2 选择滤镜	683
25.10.3 图片预览	685
25.10.4 应用到主窗体图片上	685
25.11 滤镜算法	686
25.11.1 图像锐化算法	686
25.11.2 图像柔化算法	687
25.11.3 图像浮雕算法	688
25.11.4 图像扩散算法	688
25.11.5 图像轮廓算法	689
25.11.6 图像饱和度算法	690
25.11.7 图像亮度算法	691
25.12 运行项目	

693

25.13 程序打包

694

25.14 开发中常见问题与解决方案

694

25.14.1 图像框中不显示输出图像

694

25.14.2 Win32系统错误处理

694

25.15 小结

695

附录A 代码编写规则

696

附录B VB内部函数

699

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)