

《Java基础与案例开发详解》

图书基本信息

书名：《Java基础与案例开发详解》

13位ISBN编号：9787302340013

出版时间：2014-1-1

作者：徐明华,邱加永,纪希禹

页数：627

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Java基础与案例开发详解》

内容概要

《软件开发新课堂：Java基础与案例开发详解》以目前Java的较新版本JavaSE6.0为依托，结合Java语言特性和实战案例，充分融入了企业开发过程中编程人员遇到的种种Java核心技术问题和编程思想，全面系统地介绍了Java语言的基础知识、高级编程技术及应用方向。

书中内容由浅入深、循序渐进，囊括了Java基本语法、数组和常用算法，Java面向对象的编程思想，还包括一些Java高级特性，并且将一些比较流行的项目融入本书中，如聊天室程序、网络五子棋、仿QQ的网络聊天软件JQ等，使读者在较短的时间内就能够熟练掌握Java特性和项目实战的方方面面。《软件开发新课堂：Java基础与案例开发详解》在讲解的过程中，结合Java知识点，引用了大量的应用实例，并通过源代码一一列举，且每一部分内容都包含详细的注释和技巧提示，有助于初学者理解和把握问题的精髓，将所掌握的技术灵活应用到后期实际的项目开发过程中。

《软件开发新课堂：Java基础与案例开发详解》既适合初学者使用，也适合作为广大软件开发者和有一定经验的编程爱好者的参考用书，同时也可以作为高等院校及培训学校相关课程的教材使用。

《Java基础与案例开发详解》

作者简介

徐明华，高级工程师，有10多年的Java开发与培训经验，热衷于新技术的研究和学习，熟悉Java EE体系。曾在多家知名软件公司任职，现兼任天津天马程序员俱乐部培训师，热爱写作，出版的作品有《JSF编程实战导航》、《精通JSF：基于EJB、Hibernate、Spring整合项目开发》、《Java Web整合开发与项目实战》，在《电脑报》《软件报》《中国电脑教育报》等报刊上发表文章百余篇。

书籍目录

第1章 Java前奏

1.1 什么是Java

Java语言发展简史

1.2 认识Java语言

1.2.1 Java语言的特性

1.2.2 Java Applet

1.2.3 丰富的类库

1.2.4 Java的竞争对手

1.2.5 Java在应用领域的优势

1.3 Java平台的体系结构

1.3.1 JavaSE标准版

1.3.2 JavaEE企业版

1.3.3 JavaME微型版

1.3.4 三个版本间的关系

1.4 JavaSE环境安装和配置

1.4.1 什么是JDK

1.4.2 JDK的安装目录和实用命令工具介绍

1.4.3 设置环境变量

1.4.4 验证配置的正确性

1.5 本章练习

第2章 Java程序简介

2.1 什么是程序

2.2 计算机中的程序

2.3 Java程序

2.3.1 Java程序中的类型

2.3.2 Java应用程序开发三部曲

2.3.3 开发第一个Java程序

2.3.4 Java代码中的注释

2.3.5 源码文本字符集设置

2.3.6 常见错误解析

2.4 Java类库组织结构和文档

2.5 Java虚拟机简介

2.6 Java的垃圾回收器

2.7 上机练习

第3章 Java语言基础入门

3.1 变量

3.1.1 什么是变量

3.1.2 为什么需要变量

3.1.3 变量的声明和赋值

3.1.4 变量命名规范

3.1.5 经验之谈——变量常见错误的分析与处理

3.2 数据的分类

3.2.1 Java中的8种基本数据类型

3.2.2 数据进制

3.2.3 进制间的转换

3.2.4 基本数据类型间的转换

3.2.5 引用数据类型

3.3 标识符、关键字和常量

3.3.1 Java的标识符

3.3.2 关键字

3.3.3 常量

3.4 运算符

3.4.1 算术运算符

3.4.2 赋值运算符

3.4.3 关系运算符

3.4.4 逻辑运算符

3.4.5 位运算符

3.4.6 移位运算符

3.4.7 其他运算符

3.5 表达式

3.5.1 表达式简介

3.5.2 表达式的类型和值

3.5.3 表达式的运算顺序

3.5.4 优先级和结合性问题

3.6 顺序结构和选择结构

.....

第4章 数组和排序算法

第5章 抽象和封装

第6章 继承和多态

第7章 面向对象的分析与设计

第8章 内部类与包装器

第9章 常用类介绍

第10章 Java异常处理

第11章 Java集合框架和泛型机制

第12章 多线程

第13章 Java IO

第14章 图形用户界面设计

第15章 反射

第17章 项目实战1——单机版五子棋游戏

第18章 Java数据库编程

第19章 Java网络编程

第20章 项目实战2——网络五子棋与网络版JQ的开发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com