

# 《《游戏改变世界》（经典版）》

## 图书基本信息

书名：《《游戏改变世界》（经典版）》

13位ISBN编号：9787550286876

出版时间：2016-9

作者：[美] 简·麦戈尼格尔（Jane McGonigal）

页数：345

译者：闫佳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《《游戏改变世界》（经典版）》

## 内容概要

# 《《游戏改变世界》（经典版）》

## 作者简介

# 《《游戏改变世界》（经典版）》

## 书籍目录

目录	
各方赞誉	
引言 游戏，通往未来的线索	
第一部分 游戏化，互联时代的重要趋势	
第1章 提升人的幸福感	
游戏是我们集中精力的大好机会，我们乐观向上地做着一件自己擅长并享受的事情。所有优秀的游戏都是艰苦工作。它是我们主动选择且享受其中的艰苦工作。而当我们从事自己喜欢的艰苦工作时，就点燃了头脑里的那根快乐雷管。	
第2章 构建和谐的社会	
游戏是最显而易见的心流来源，玩耍是出类拔萃的心流体验。自我激励、自我奖励的活动能让我们更幸福。更重要的是，它还证明，玩家玩游戏，并不是为了逃避现实生活。他们是在主动让现实生活变得更有价值。	
第二部分 游戏化的4大目标	
第3章 更满意的工作	
精心设计的游戏工作让人觉得更有生产力，因为它感觉起来更真实：反馈来得又强又快，影响明显而生动。对很多不喜欢自己的日常工作、觉得它没有什么直接影响的人而言，游戏里的工作提供了真正的奖励和满足感。	
第4章 更有把握的成功	
胜利往往终结乐趣，而失败维持乐趣。只要我们的失败有趣，我们会继续尝试，并保持最终成功的希望。如果我们能为失败所激发，说不定能坚持更长时间，做更艰巨的工作，处理更复杂的挑战。成功的希望比成功本身更刺激。	
第5章 更强的社会联系	
我们越是更多地一起玩游戏，越是会产生有意识地创造全球社群的感觉。玩家并不只是想在游戏里赢，他们还肩负着更大的使命。他们的使命，就是成为宏伟事业的一部分。	
第6章 更宏大的意义	
要体验真正的意义，不必贡献出真正有价值的东西，必须得到做出贡献的机会。为生活增加意义的最佳途径，就是把自己的日常行动与一个宏伟的目标联系起来，我们需要机会来反映这一共同事业的宏伟规模。	
第三部分 游戏化的运作机制	
第7章 全情投入当下：游戏化的参与机制	
平行实境游戏不是为了逃避现实，而是为了从现实中得到更多。它让我们在不能或不愿进入虚拟环境时，也能轻松地产生我们渴望的内在奖励。它让我们不仅全情投入游戏生活，更全情投入现实生活。	
第8章 实时反馈：游戏化的激励机制	
玩家之所以能把几乎每一款游戏都越玩越好，是因为他们能够得到持续的反馈。这种瞬时的积极反馈让玩家更加努力，更成功地完成艰巨的挑战。把我们本来就喜欢的事情变得更像游戏值得一试，它能让我们做得更好，让我们把目光放得更为高远。	
第9章 和陌生人结盟，创造更强大的社群：游戏化的团队机制	
游戏把一群人的注意力集中在共同的目标上，它提醒我们：我们其实真心愿意与最陌生的陌生人分享。只要我们愿意，只要我们需要，就能够和别人建立关系。人再也没有理由在这个世上感到孤独，不管是在虚拟世界，还是在现实世界。	
第10章 让幸福成为一种习惯：游戏化的持续性	
不能让幸福知道我们来了，只能偷偷摸摸地从侧面包抄。少数强烈而令人难忘的幸福黑客活动体验，能扭转我们对事情的想法和做法。好的游戏具有强大的力量，能永远地改变你看待自己和自身能力的方式。	
第四部分 游戏化带给互联时代的现实价值	
第11章 可持续参与式经济	
在参与式经济中，我们竞争的不是“眼球”或“头脑份额”，而是脑力循环和心情份额。成功只能依	

# 《《游戏改变世界》（经典版）》

靠进行更好、更具竞争力的动员，激励我们朝着集体目标做得更多、做得更久。而游戏能激发极端的努力，创建坚持到底、一起完成奇迹事业的社群。积极的情绪是参与带来的终极奖励。

## 第12章 伟大的人人时代

有人以为普通人在业余时间办不成什么大事，而游戏则帮助我们颠覆了他们的认识。我们是能够接触他人的人类，我们能够出现在他人的生活中，并为其带去不同。我们拥有社会力量，我们可以驾驭它们。社会参与游戏把我们变成了现实生活里的超级英雄。

## 第13章 认知盈余的红利

每一个玩了10 000个小时游戏的年轻人，日后都能在游戏环境下实现非凡的成功。多人和在线游戏加强了我们建立、锻炼共享意向的能力。每当我们答应一起玩游戏，就是在实践人之为人的一项基本天赋。

## 第14章 超级合作者

游戏最有把握成为地球生命的下一种突破性结构。成为人类以来，我们几乎一直在玩各种精彩的游戏。团结一心，我们可以攻克一个兴许是最值得尝试、规模也最为庞大的障碍：利用游戏提高全球生活质量，为未来做好准备，让地球顺利进入下一个千年的全球性使命。

结语 游戏化，重塑人类的积极未来

# 《《游戏改变世界》（经典版）》

## 精彩短评

1、从此改变了对游戏的偏见 如果能利用游戏 完成团队协作那更是再好不过

# 《《游戏改变世界》（经典版）》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)