

《我的农场我做主》

图书基本信息

书名：《我的农场我做主》

13位ISBN编号：9787894764034

10位ISBN编号：7894764035

出版时间：2010-11

出版社：电脑报电子音像出版社

作者：沈华林

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《我的农场我做主》

内容概要

《我的农场我做主》

书籍目录

第1章 电子游戏基础
1.1 认识电子游戏
1.1.1 什么是电子游戏
1.1.2 电子游戏的特点
1. 费用低廉
2. 持续度高
3. 适合年龄广
4. 参与人员受教育程度高
5. 娱乐性、交互性强
6. 内容丰富
7. 模仿现实
8. 时空转换
9. 技术实现手段复杂
1.1.3 电子游戏的分类
1. 角色扮演类 (RPG)
2. 即时战略类 (RTs)
3. 第一人称射击类 (FPS)
4. 射击类 (STG)
5. 动作类 (ACT)
6. 冒险类 (AVG)
7. 音乐舞蹈类 (Mus)
8. 模拟经营类 (SIM)
9. 格斗类 (FTG)
10. 益智解谜类 (Puz)
11. 策略类 (SLG)
12. 体育类 (SPG)
13. 桌面类 (TAB)
1.2 电子游戏的产业现状与未来
1.2.1 电子游戏的产业现状
1. “第九艺术”炫丽夺目
2. 产业空间巨大
3. 大批公司成功上市
4. 盗版严重
5. 游戏策划人才匮乏
1.2.2 电子游戏的未来
1. 越来越拟真化
2. 教育体系的游戏化
3. 网络购物的游戏化
4. 网络游戏联盟
本章小结.....
第2章 游戏策划基础
第3章 游戏研发流程与构成要素
第4章 游戏创意设计
《欢乐农场》来啦！
第5章 游戏元素设计
今天你的农场种什么
第6章 游戏任务设计
农场任务那些事儿
第7章 游戏规则设计
“农民守则”
第8章 游戏系统设计
因为偷菜，所以存在
第9章 游戏操作设计
农场里的小“老鼠”
第10章 游戏界面设计
我的界面，我做主

《我的农场我做主》

精彩短评

1、扫盲书籍

《我的农场我做主》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com