

《Creo Parametric 2.0完》

图书基本信息

书名：《Creo Parametric 2.0完全自学手册(含CD光盘1张)》

13位ISBN编号：978712122643X

出版时间：2014-5

作者：程光远

页数：700

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Creo Parametric 2.0完》

内容概要

《Creo Parametric 2.0完全自学手册(含CD光盘1张)》是一本介绍Creo Parametric 2.0的完全自学手册，内容安排由浅入深。全书共27章，包括Creo Parametric 2.0入门、草图绘制、实体特征、曲面设计、ISDX曲面造型、零件工程图、装配操作、模型渲染、动画、模具设计、EMX模架设计、钣金设计、数控编程、铣削加工、车削加工、后置处理等。《Creo Parametric 2.0完全自学手册(含CD光盘1张)》内容全面，讲解细致，并穿插大量的综合范例。

《Creo Parametric 2.0完全自学手册(含CD光盘1张)》作为自学手册，在讲解上通俗易懂，配合大量真实操作图进行说明，使初学者能够直观、准确地进行操作，从而提高学习效率。本书每章都列举了实例，让读者通过实践巩固所学的知识。随书赠送的光盘中包含了大部分综合范例的素材文件和效果文件，可以配合图书进行学习。

《Creo Parametric 2.0完全自学手册(含CD光盘1张)》有很强的实用性，可作为机械工程设计人员的Creo Parametric 2.0自学教程和参考书籍，同时适合广大Creo Parametric 2.0初、中级读者使用。

书籍目录

第1篇 基础操作

第1章 Creo Parametric 2.0 入门

1.1 Creo Parametric 2.0 软件介绍.....	2
1.1.1 Creo Parametric 2.0 简介.....	2
1.1.2 Creo Parametric 2.0 的特点.....	2
1.1.3 Creo Parametric 2.0 的功能.....	2
1.1.4 Creo 主要应用程序.....	5
1.2 Creo Parametric 2.0 启动与用户界面.....	7
1.2.1 Creo Parametric 2.0 启动与退出.....	7
1.2.2 用户界面简介.....	8
1.3 参数设置.....	12
1.3.1 系统颜色设置.....	12
1.3.2 模型显示设置.....	13
1.3.3 图元显示设置.....	14
1.3.4 草绘器设置.....	14
1.3.5 装配设置.....	15
1.3.6 数据交换设置.....	16
1.3.7 界面设置.....	17
1.4 常用文件操作.....	19
1.4.1 新建文件.....	19
1.4.2 打开文件.....	20
1.4.3 保存文件.....	22
1.4.4 保存文件副本.....	23
1.4.5 备份文件.....	23
1.4.6 重命名文件.....	24
1.4.7 拭除文件.....	24
1.4.8 删除文件.....	24
1.5 用户工作目录设置.....	25
1.5.1 通过“选择工作目录” 命令设置.....	25
1.5.2 在“文件打开”对话框中设置.....	25
1.5.3 在文件夹导航器中设置.....	26
1.5.4 通过快捷方式设置.....	26

第2章 几何模型显示及视图设置

2.1 几何模型的显示方式.....	29
2.2 视图操作.....	30
2.2.1 通过“视图”工具栏进行视图操作.....	30
2.2.2 通过键盘、鼠标组合控制几何模型的 缩放、旋转、平移.....	30
2.3 模型定向.....	31
2.4 层的设置及使用.....	32
2.4.1 层、层树的概述和用途.....	32
2.4.2 管理图层.....	32
2.4.3 层的类型.....	33
2.4.4 层的状态.....	33
2.5 模型的颜色设置.....	33
2.6 系统颜色设置.....	34

第3章 模型基准

3.1 模型基准概述.....	37
3.2 创建基准平面.....	37
3.3 创建基准轴.....	42
3.4 创建基准点.....	46
3.5 创建基准曲线.....	48
3.6 基准特征的显示与隐藏.....	49

第2篇 零件绘图基础

第4章 平面草图绘制

4.1 草图绘制的基础知识.....	51
4.1.1 参数化的草图.....	51
4.1.2 草图保存.....	51
4.2 草绘工作界面介绍.....	51
4.2.1 进入草绘界面.....	51
4.2.2 草绘界面布局.....	51
4.2.3 “草绘”选项卡中各工具讲解.....	52
4.3 基础图元绘制.....	54
4.3.1 绘制点.....	54
4.3.2 绘制线.....	55
4.3.3 绘制矩形.....	56
4.3.4 绘制圆.....	57
4.3.5 绘制弧.....	59
4.3.6 绘制椭圆.....	60
4.4 高级图元绘制.....	61
4.4.1 绘制坐标系.....	61
4.4.2 绘制圆锥弧.....	61
4.4.3 绘制倒圆角.....	62
4.4.4 绘制样条曲线.....	63
4.4.5 通过参照创建图元.....	64
4.4.6 绘制文本.....	65
4.4.7 调色板的使用.....	66
4.5 草绘编辑工具.....	66
4.5.1 修剪编辑.....	67
4.5.2 镜像编辑.....	68
4.5.3 移动、缩放与旋转的编辑.....	69
4.5.4 复制和粘贴.....	69
4.5.5 删除.....	70
4.6 人工尺寸标注.....	70
4.6.1 线性标注.....	70
4.6.2 半径、直径标注.....	71
4.6.3 角度标注.....	71
4.6.4 周长标注.....	72
4.6.5 尺寸修改.....	72
4.7 几何约束.....	73
4.7.1 几何约束类型.....	73
4.7.2 解决过度约束.....	74
4.8 综合范例.....	74
4.8.1 范例1：支架平面草图的绘制.....	74
4.8.2 范例2：六角螺母平面草图的绘制.....	76

4.8.3 范例3：垫片平面草图的绘制.....	79
第5章 基础实体特征	
5.1 实体特征的基础知识.....	85
5.1.1 Creo Parametric 2.0 的三维设计环境.....	85
5.1.2 实体建模的规律和方法.....	85
5.1.3 实体建模的一般流程.....	86
5.2 拉伸特征.....	88
5.2.1 拉伸特征的含义及应用.....	88
5.2.2 拉伸特征的启动及特征选项的含义.....	88
5.2.3 拉伸特征的创建方法.....	89
5.3 旋转特征.....	89
5.3.1 旋转特征的含义及应用.....	89
5.3.2 旋转特征的启动及特征选项的含义.....	90
5.3.3 旋转特征的创建方法.....	90
5.4 扫描特征.....	91
5.4.1 扫描特征的含义及应用.....	91
5.4.2 扫描特征的启动及特征选项的含义.....	91
5.4.3 扫描特征的创建方法.....	93
5.4.4 螺旋扫描特征.....	93
5.5 混合特征.....	95
5.5.1 混合特征的含义及应用.....	95
5.5.2 混合特征的启动及特征选项的含义.....	95
5.5.3 混合特征的创建方法.....	96
5.6 综合范例.....	98
5.6.1 范例1：手柄模型的创建.....	98
5.6.2 范例2：茶壶模型的创建.....	102
第6章 特征的工程修饰	
6.1 孔特征.....	109
6.1.1 孔的定位方式.....	109
6.1.2 简单孔的创建.....	111
6.1.3 异形孔的创建.....	111
6.1.4 标准孔的创建.....	112
6.2 倒圆角特征.....	112
6.2.1 倒圆角特征的含义及应用.....	112
6.2.2 倒圆角特征的启动及特征选项的含义.....	112
6.2.3 倒圆角特征的创建方法.....	113
6.3 倒角特征.....	114
6.3.1 倒角特征的含义及应用.....	114
6.3.2 边倒角特征的启动及创建.....	114
6.3.3 拐角倒角特征的启动及创建.....	115
6.4 壳特征.....	116
6.4.1 壳特征的含义及应用.....	116
6.4.2 壳特征的启动及创建.....	116
6.5 筋特征.....	118
6.5.1 筋特征的含义及应用.....	118
6.5.2 轨迹筋特征的启动及创建.....	118
6.5.3 轮廓筋特征的启动及创建.....	119
6.6 拔模特征.....	120
6.6.1 拔模特征的含义及应用.....	120

6.6.2 一般拔模特征的启动及创建.....	120
6.6.3 可变拖动方向拔模特征的启动及创建.....	122
6.7 综合范例：基座模型的创建.....	125
第7章 实体特征操作	
7.1 特征修改.....	131
7.2 重定义特征.....	131
7.3 插入特征.....	133
7.4 特征排序.....	134
7.5 特征的删除、隐含及隐藏.....	135
7.5.1 特征间的父子关系.....	135
7.5.2 特征删除.....	135
7.5.3 特征隐含.....	136
7.5.4 特征隐藏.....	137
7.6 复制特征.....	137
7.6.1 新参考复制.....	139
7.6.2 相同参考复制.....	141
7.6.3 镜像复制.....	142
7.6.4 移动复制.....	143
7.7 阵列特征.....	144
7.7.1 阵列特征的含义及应用.....	144
7.7.2 阵列特征的启动及阵列特征的类型.....	145
7.7.3 尺寸阵列特征的创建方法.....	146
7.7.4 方向阵列特征的创建方法.....	147
7.7.5 轴阵列特征的创建方法.....	148
7.7.6 填充阵列特征的创建方法.....	148
7.7.7 表阵列特征的创建方法.....	150
7.7.8 参考阵列特征的创建方法.....	150
7.8 特征成组.....	151
第3篇 曲线曲面设计	
第8章 曲面设计概述	
8.1 曲面设计的发展历程.....	153
8.2 曲面设计的现状与发展趋势.....	153
8.3 曲面设计的数学概念.....	154
8.3.1 曲线的数学表达方式.....	155
8.3.2 曲面的数学表达方式.....	156
8.4 基准曲线.....	156
8.4.1 “通过点”曲线.....	156
8.4.2 来自方程的曲线.....	158
8.4.3 来自横截面的曲线.....	160
8.5 相交曲线.....	161
8.5.1 由曲面生成曲线.....	161
8.5.2 由曲线生成曲线.....	161
8.6 投影曲线.....	162
8.7 包络曲线.....	163
8.8 偏移曲线.....	163
8.9 修剪曲线.....	164
8.10 综合范例.....	165
8.10.1 范例1：绘制热水壶轮廓.....	165
8.10.2 范例2：绘制曲线面构架.....	167

8.10.3 范例3：绘制自行车车座构架.....	169
第9章 曲面基础控制	
9.1 曲面复制.....	173
9.2 曲面镜像.....	174
9.3 曲面修剪.....	174
9.4 曲面合并.....	175
9.5 曲面偏移.....	176
9.5.1 标准偏移特征.....	176
9.5.2 具有拔模特征.....	176
9.5.3 展开特征.....	177
9.5.4 替换曲面特征.....	177
9.6 曲面延伸.....	178
9.7 综合范例.....	179
9.7.1 范例1：绘制热水壶形状.....	179
9.7.2 范例2：偏移曲面与镜像曲面.....	180
9.7.3 范例3：曲面镜像、偏移及合并.....	182
第10章 高级曲面控制	
10.1 创建螺旋扫描曲面.....	186
10.1.1 创建恒定螺距的螺旋扫描曲面.....	186
10.1.2 创建可变螺距的螺旋扫描曲面.....	187
10.2 创建边界混合曲面.....	189
10.2.1 单向边界混合曲面.....	189
10.2.2 双向边界混合曲面.....	190
10.2.3 设置边界约束条件.....	191
10.2.4 定义控制点.....	192
10.2.5 定义影响曲线.....	193
10.3 将切面混合到曲面.....	193
10.3.1 建立由曲线驱动的相切拔模曲面.....	193
10.3.2 由边线建立外部混合相切曲面.....	195
10.3.3 由边线建立内部混合相切曲面.....	196
10.4 曲面自由形状与实体自由形状.....	197
10.4.1 曲面自由形状.....	197
10.4.2 实体自由形状.....	199
10.5 创建展平面组.....	201
10.5.1 在默认状态下展平面.....	201
10.5.2 自定义放置展平面组.....	202
10.6 曲面与实体的转化.....	203
10.6.1 曲面转化为实体.....	203
10.6.2 实体转化成曲面.....	204
10.7 综合范例.....	205
10.7.1 范例1：绘制电熨斗形状.....	205
10.7.2 范例2：绘制电话听筒模型.....	215
第11章 使用ISDX 创建造型曲面	
11.1 模块简介.....	226
11.2 界面介绍.....	226
11.3 创建造型曲线.....	227
11.3.1 造型曲线基础概念.....	227
11.3.2 创建一般造型曲线.....	228
11.4 创建圆和圆弧.....	229

11.5 通过投影创建COS 曲线.....	229
11.6 通过相交曲面创建COS 曲线.....	230
11.7 偏移曲线.....	231
11.8 来自基准的曲线.....	232
11.9 来自曲面的曲线.....	232
11.10 编辑造型曲线.....	233
11.10.1 编辑曲线点或控制点.....	233
11.10.2 改变软点类型.....	233
11.10.3 改变曲线类型.....	234
11.10.4 设置相切条件.....	234
11.10.5 增加造型曲线上的内部点.....	235
11.10.6 删除造型曲线上的点.....	236
11.10.7 删除造型曲线.....	236
11.10.8 分割或合成造型曲线.....	236
11.11 创建造型曲面.....	237
11.11.1 创建边界曲面.....	237
11.11.2 创建放样曲面.....	237
11.11.3 创建混合曲面.....	238
第4 篇 工程绘图	
第12 章 零件工程图	
12.1 工程图概述.....	240
12.1.1 进入工程图模块.....	240
12.1.2 工程图的视图类型.....	241
12.2 工程制图标准.....	242
12.2.1 投影视角.....	242
12.2.2 绘图单位.....	242
12.2.3 图纸图框.....	242
12.2.4 绘图比例.....	243
12.2.5 绘图线条.....	243
12.3 工程图的相关配置文件.....	244
12.3.1 工程图配置文件.....	244
12.3.2 config.pro 配置文件.....	245
12.4 工程图绘制的一般流程.....	245
12.5 创建视图.....	246
12.5.1 创建主视图.....	246
12.5.2 创建投影视图.....	247
12.5.3 创建立体视图.....	248
12.5.4 创建局部视图.....	249
12.5.5 创建破断视图.....	250
12.6 创建剖视图.....	250
12.6.1 创建全剖视图.....	250
12.6.2 创建半剖视图.....	252
12.6.3 创建局部剖视图.....	253
12.6.4 创建转正剖视图.....	254
12.6.5 创建展开剖视图.....	256
12.7 视图操作.....	257
12.7.1 移动视图.....	257
12.7.2 删除视图.....	257
12.7.3 设置视图状态.....	257

12.7.4 设置视图显示方式.....	258
12.7.5 设置视图比例.....	260
12.7.6 视图对齐.....	260
12.8 尺寸标注.....	261
12.8.1 显示驱动尺寸.....	261
12.8.2 创建人工尺寸.....	262
12.8.3 编辑尺寸.....	264
12.8.4 清除尺寸.....	265
12.9 公差标注.....	267
12.10 文本标注.....	269
12.11 表格.....	271
12.12 设计工程图模板.....	272
12.12.1 设计工程图模板的操作步骤.....	272
12.12.2 使用工程图模板的操作步骤.....	277
12.13 综合范例：绘制壳体工程图.....	277
第5篇 装配	
第13章 装配概述与基础操作	
13.1 装配功能简介.....	286
13.1.1 进入装配环境.....	286
13.1.2 装配窗口简介.....	286
13.1.3 装配的概念和基本术语.....	287
13.1.4 装配树的显示.....	287
13.2 装配的创建过程.....	288
13.2.1 自底向上装配.....	288
13.2.2 自顶向下装配.....	288
13.3 插入元件.....	288
13.4 元件移动.....	289
13.5 添加约束.....	291
13.5.1 重合.....	291
13.5.2 平行.....	293
13.5.3 角度.....	294
13.5.4 距离.....	295
13.5.5 法向.....	297
13.6 重复放置零件.....	297
13.7 镜像零件.....	299
13.8 阵列零件.....	299
13.9 综合范例：虎钳装配过程.....	300
第14章 装配高级操作	
14.1 连接装配.....	310
14.1.1 销钉.....	310
14.1.2 滑动杆.....	311
14.1.3 圆柱.....	312
14.1.4 平面.....	313
14.1.5 球.....	314
14.1.6 焊接.....	315
14.2 挠性装配.....	316
14.2.1 定义挠性零件.....	316
14.2.2 挠性零件装配.....	317
14.3 布局图装配.....	320

14.3.1 建立布局文件.....	320
14.3.2 绘制布局图.....	320
14.3.3 利用布局对零件进行参数控制.....	322
14.3.4 利用布局图实现产品自动装配.....	324
14.4 骨架模型装配.....	325
14.4.1 建立骨架模型.....	325
14.4.2 参考骨架模型在组件中创建零件.....	327
14.5 综合范例：绘制电视遥控器外壳.....	329
第6篇 渲染及动画	
第15章 模型渲染	
15.1 渲染概述.....	335
15.2 设置模型外观.....	335
15.2.1 功能区.....	336
15.2.2 我的外观区.....	336
15.2.3 模型外观区.....	336
15.2.4 外观库区.....	336
15.2.5 自定义外观区.....	336
15.2.6 赋予模型对象材质的一般步骤.....	340
15.3 场景设置.....	341
15.4 房间设置.....	341
15.4.1 工具条.....	342
15.4.2 房间外观工具箱.....	343
15.4.3 属性工具箱.....	343
15.5 光源.....	344
15.5.1 光源的种类.....	345
15.5.2 “光源”选项卡.....	345
15.5.3 工具条.....	346
15.5.4 光源调色板.....	346
15.5.5 设置光源属性.....	346
15.6 效果.....	349
15.7 设置模型透视图.....	350
15.8 渲染设置.....	351
15.8.1 Photolux 渲染器参数设置.....	351
15.8.2 PhotoRender 渲染器参数设置.....	353
15.9 生成渲染图片.....	354
15.10 综合范例：不锈钢礼品渲染.....	354
第16章 动画	
16.1 动画概述.....	360
16.1.1 Creo Parametric 2.0 中动画 常用关键术语.....	360
16.1.2 进入动画模块.....	360
16.2 动画创建的方法.....	361
16.2.1 定义动画.....	361
16.2.2 定义主体.....	361
16.2.3 创建拖动.....	363
16.2.4 “关键帧序列”对话框.....	365
16.2.5 “关键帧序列（定义）”对话框.....	365
16.2.6 主体锁定.....	368
16.2.7 建立事件.....	368

16.2.8 建立定时视图.....	369
16.2.9 建立定时透明.....	370
16.2.10 建立定时样式.....	372
16.2.11 动画设置.....	373
16.2.12 运行动画与导出动画文件.....	374
16.2.13 “动画”控制区.....	375
16.2.14 “捕获”对话框.....	375
16.2.15 碰撞检测设置.....	376
16.2.16 显示图元.....	377
16.2.17 时间线.....	377
16.2.18 设置动画参数.....	378
16.2.19 制作动画步骤.....	379
16.3 综合范例.....	379
16.3.1 范例1：MP3播放器拆解动画.....	379
16.3.2 范例2：玩具魔方动画.....	384
第7篇 模具设计	
第17章 模具设计概述	
17.1 塑料模具概述.....	393
17.1.1 注塑成型原理和注塑机介绍.....	393
17.1.2 塑料性质和常用塑料介绍.....	395
17.1.3 塑料制品的设计工艺要求.....	397
17.1.4 塑件材料选择.....	400
17.1.5 塑料模具的基本组成及作用.....	400
17.1.6 常见模具结构类型及优缺点.....	401
17.2 模具设计窗口及功能介绍.....	403
17.3 模具设计要点与一般流程.....	405
17.3.1 使用Creo Parametric 2.0 设计模具的一般流程.....	405
17.3.2 模具设计要点.....	405
17.4 用Creo Parametric 2.0 设计 模具的模型精度问题.....	408
17.5 模具布局与添加参考零件.....	409
17.5.1 模具布局.....	409
17.5.2 范例：绘制可视门铃室外机上盖注射模型....	410
17.6 设置收缩率.....	412
17.7 建立模具模型.....	414
第18章 分型及组件设计	
18.1 创建模具分型曲面.....	418
18.1.1 分型面与分型面的规则.....	418
18.1.2 一般方法创建的分型面.....	418
18.1.3 复制分型面.....	418
18.1.4 填充分型面.....	418
18.1.5 阴影分型面.....	419
18.1.6 裙边分型面.....	421
18.1.7 其他分型面.....	423
18.1.8 填充分型面上的孔.....	424
18.2 创建模具体积块与滑块.....	424
18.2.1 分割法.....	424
18.2.2 聚合法.....	426

18.2.3 草绘法.....	429
18.2.4 滑块法.....	430
18.2.5 重定义与修改体积块.....	432
18.3 模具组件设计.....	434
18.3.1 流道设计.....	434
18.3.2 等高线设计.....	436
18.3.3 顶杆孔设计.....	437
18.4 综合范例：绘制可视门铃室外机上盖 注射模具.....	438
第19章 模具分析及修改	
19.1 模具检测.....	444
19.1.1 “分析”选项卡.....	444
19.1.2 投影面积计算.....	445
19.1.3 厚度检测.....	445
19.1.4 拔模检测.....	448
19.1.5 检查等高线（水道）回路.....	449
19.2 零件成型分析.....	450
19.2.1 模型窗口分析.....	451
19.2.2 浇口位置分析.....	452
19.2.3 流动分析.....	453
19.2.4 冷却质量分析.....	455
19.2.5 缩痕分析.....	455
19.2.6 分析报告书.....	457
19.3 模具修改.....	459
19.3.1 原始零件设计修改.....	459
19.3.2 分型面修改.....	460
19.3.3 等高线（水道）修改.....	461
19.3.4 开启动作及修改.....	463
19.4 综合范例：分析及修改模具.....	464
第20章 EMX 模架设计	
20.1 模架设计简介.....	468
20.1.1 中小型标准模架的结构形式.....	468
20.1.2 大型模架的结构形式.....	469
20.2 塑料模具专家EMX 5.0.....	470
20.2.1 安装与配置.....	470
20.2.2 使用EMX 5.0 设计模架的基本步骤.....	472
20.2.3 EMX 5.0 的设计界面.....	472
20.2.4 EMX 5.0 中命令的使用.....	472
20.2.5 建立及修改项目.....	477
20.2.6 建立模架.....	479
20.2.7 其他组件.....	482
20.3 综合范例：可视门铃室外机上盖 注射模具模架设计.....	487
第8篇 钣金设计	
第21章 钣金设计与制造	
21.1 钣金设计概述.....	495
21.2 用户界面.....	495
21.3 钣金设计的一般流程.....	496
21.4 创建钣金件.....	497

21.4.1 钣金件设计配置选项.....	497
21.4.2 默认参数.....	498
21.4.3 利用转换创建钣金件.....	500
21.4.4 创建壁.....	501
21.4.5 扯裂.....	506
21.4.6 剪切.....	509
21.4.7 凸模.....	510
21.4.8 拐角防裂槽.....	511
21.5 钣金的弯曲余量和展开长度.....	512
21.5.1 弯曲余量与展开长度.....	512
21.5.2 创建折弯表.....	514
21.6 折弯与展平.....	515
21.6.1 固定几何.....	515
21.6.2 折弯顺序.....	516
21.7 钣金制造准备.....	517
21.8 钣金工程图.....	519
21.9 综合范例：支架钣金设计.....	520
第9 篇 数控加工	
第22 章 数控编程概述	
22.1 Creo Parametric 2.0 数控加工概述.....	524
22.1.1 包络定义法数控加工.....	524
22.1.2 Creo Parametric 2.0 数控加工的特点.....	525
22.2 加工基础知识.....	525
22.2.1 加工工艺分析.....	525
22.2.2 加工工艺参数.....	526
22.2.3 Creo Parametric 2.0 中的加工 配置参数.....	528
22.3 数控编程的一般流程.....	531
22.3.1 创建加工文件.....	531
22.3.2 创建几何体.....	531
22.3.3 创建刀具.....	531
22.3.4 创建操作.....	534
22.3.5 创建NC 序列.....	535
22.3.6 刀路仿真.....	536
22.3.7 刀路输出.....	536
22.3.8 刀路后置处理.....	540
22.4 综合范例.....	541
22.4.1 范例1：数控加工流程.....	541
22.4.2 范例2：创建加工工件.....	546
第23 章 铣削加工	
23.1 铣削加工的参数设置.....	552
23.2 体积块铣削.....	557
23.2.1 体积块粗加工的加工设置.....	558
23.2.2 常用的参数设置方法.....	559
23.3 局部加工.....	559
23.3.1 加工设置方法.....	559
23.3.2 局部铣削的参数设置方法.....	562
23.4 轮廓加工.....	562
23.4.1 关于轮廓铣削.....	562

23.4.2 创建轮廓铣削NC 序列.....	563
23.5 表面（端面）铣削.....	564
23.5.1 关于表面铣削.....	564
23.5.2 创建表面铣削NC 序列.....	564
23.6 曲面加工.....	565
23.6.1 关于曲面铣削.....	565
23.6.2 创建曲面铣削NC 序列.....	566
23.7 腔槽加工.....	567
23.7.1 关于腔槽铣削.....	567
23.7.2 创建腔槽铣削NC 序列.....	567
23.8 轨迹加工.....	568
23.8.1 关于轨迹铣削.....	568
23.8.2 创建“2 轴”轨迹铣削NC 序列.....	568
23.8.3 创建“3 轴”轨迹铣削NC 序列.....	569
23.9 雕刻加工.....	570
23.9.1 关于雕刻.....	570
23.9.2 创建雕刻NC 序列.....	570
23.10 孔加工.....	571
23.10.1 孔加工介绍.....	571
23.10.2 创建孔加工NC 序列.....	571
23.10.3 定义深度.....	572
23.11 粗加工与重新粗加工.....	573
23.11.1 关于粗加工和重新粗加工.....	573
23.11.2 创建粗加工NC 序列.....	573
23.11.3 创建重新粗加工NC 序列.....	574
23.11.4 粗加工和重新粗加工专用的 铣削参数.....	575
23.12 精加工.....	578
23.12.1 关于精加工.....	578
23.12.2 创建精加工NC 序列.....	578
23.12.3 精加工专用的铣削参数.....	579
23.13 综合范例：铣削加工参数设置.....	581
第24 章 车削加工	
24.1 车削轮廓定义.....	586
24.1.1 包络定义法.....	586
24.1.2 曲面定义法.....	586
24.1.3 草绘定义法.....	587
24.1.4 横截面定义法.....	587
24.1.5 参考模型定义法.....	588
24.2 区域车削.....	588
24.3 轮廓车削.....	590
24.4 凹槽车削.....	592
24.5 螺纹车削.....	594
24.6 孔位车加工.....	595
24.6.1 关于孔加工.....	595
24.6.2 创建孔加工的数控加工序列.....	596
24.6.3 孔加工的循环类型.....	596
24.7 综合范例：装饰支架.....	597
第25 章 线切割	

25.1 线切割基础知识.....	607
25.1.1 基础知识.....	607
25.1.2 线切割加工工艺.....	607
25.1.3 线切割加工中的一些经验.....	608
25.1.4 切割前工件的准备.....	609
25.1.5 Creo Parametric 2.0 中的 线切割加工参数.....	609
25.2 轴线切割.....	611
25.2.1 创建2 轴线切割NC 序列.....	611
25.2.2 创建粗加工、精加工和分离切削运动.....	611
25.2.3 指定螺旋点和进刀点.....	612
25.2.4 指定2 轴轮廓切削的锥角.....	613
25.2.5 指定拐角条件.....	613
25.2.6 拐角条件类型.....	614
25.2.7 创建无心切削运动.....	614
25.2.8 为无心切削运动指定起始点.....	615
25.3 4 轴线切割.....	616
25.3.1 以“ XYZ/IJK ”格式创建4 轴线 切割NC 序列.....	616
25.3.2 以“ 平动头1/平动头2 ”格式创建 4 轴线切割NC 序列.....	616
25.4 综合范例：2 轴线切割.....	618
第26 章 后置处理	
26.1 制作配置文件.....	622
26.1.1 配置文件的命名规则.....	622
26.1.2 后置处理模式.....	622
26.1.3 新建配置文件.....	623
26.2 建立数控程序.....	652
26.2.1 创建数控程序.....	652
26.2.2 输出一组NC 序列.....	652
26.2.3 数控程序编辑.....	652
26.3 刀路（CL）数据.....	654
26.3.1 刀路设置.....	654
26.3.2 刀路数据输出.....	656
26.4 综合范例.....	656
26.4.1 范例1：创建车削加工数控程序.....	656
26.4.2 范例2：创建线切割加工数控程序.....	661
第10 篇 现代产品造型	
第27 章 现代工业产品造型设计赏析	
27.1 工业设计概述.....	666
27.2 现代产品设计的特点.....	666
27.3 现代工业设计的主要理论.....	671
27.4 趣味性设计.....	674
27.5 绿色设计.....	678
27.6 无障碍设计.....	679
27.7 经典造型案例：茶壶设计.....	681

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com