

《JavaScript应用开发实践指》

图书基本信息

书名：《JavaScript应用开发实践指南》

13位ISBN编号：9787111426165

10位ISBN编号：7111426169

出版时间：2013-6-5

出版社：机械工业出版社

作者：Tim Wright

页数：314

译者：爱飞翔

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《JavaScript应用开发实践指》

内容概要

《JavaScript应用开发实践指南》是一本少有的、颇具特色的、能为初学者提供捷径的JavaScript实践指南，它由资深Web前端工程师撰写，以渐进增强的开发方式系统讲解了JavaScript的各项最新技术、开发技巧、最佳实践，以及编码风格，通过大量清晰易懂的范例和精心设计的练习题，让读者能迅速掌握JavaScript实践开发技能。

全书共分12章。

第1章介绍了渐进增强模型的定义，剖析了模型的架构（结构层、表现层和行为层）和优势，并对比了“渐进增强”与“平稳退化”。

第2章介绍了如何在浏览器中运用JavaScript语言，初步提到“适时运用CSS规则”、“提升用户体验”等原则。

第3章解析与DOM、数据存储、创建交互层等有关的术语。

第4章介绍DOM的基本构成和操作。

第5章讲解了JavaScript数据存储的形式和多种操作方法，其中涵盖流行的JSON格式，以及HTML5标准的网络数据存储方式。

第6章介绍编程所需变量、函数及循环知识。

第7章介绍以事件处理实现用户交互的方法。

第8章介绍如何通过Ajax与服务器通信。

第9章介绍代码组织方式和风格，以提升代码的效率、可读性和可复用性。

第10章介绍如何通过程序库更便捷地编写JavaScript代码，涵盖jQuery、插件、微型程序库等。

第11章介绍实用、前沿的HTML5 JavaScript API，其中不乏新增的API。

第12章对关键知识点进行了梳理，并针对网站设计师和网站开发者给出相应的深入研究方向。

《JavaScript应用开发实践指》

作者简介

Tim Wright，资深Web前端工程师，有近10年前端设计与开发经验，专注于CSS3、HTML5、网站易访问性、用户体验等技术的研究与实践，在构建能够自动适应桌面及移动设备浏览器的应用程序方面造诣匪浅。是《Smashing Magazine》、《Sitepoint》与《Web Designer Depot》等多个知名网络设计在线刊物的专栏作家，文章内容涵盖前端开发的各个方面。此外，他曾于包括Future of Web Design在内的多个活动中发表演讲。曾任职于美国多所大学，每到一处，必定会推动制订先进的网络开发标准。

书籍目录

本书赞誉

译者序

前言

第1章 渐进增强模型 / 1

1.1 渐进增强式网页开发模型的定义 / 1

1.1.1 渐进增强式开发模型的历史 / 2

1.1.2 渐进增强式开发模型的目标 / 3

1.1.3 易访问性 / 4

1.1.4 代码可读性 / 4

1.1.5 渐进增强与平稳退化 / 4

1.2 结构层 / 5

1.3 表现层 / 9

1.3.1 内联css / 9

1.3.2 链接外部样式表 / 10

1.4 行为层 / 11

1.4.1 内联javascript代码 / 12

1.4.2 嵌入式javascript代码 / 13

1.4.3 外联式的低调javascript代码 / 15

1.5 渐进增强式开发模型的好处 / 16

1.5.1 性能 / 17

1.5.2 适应新趋势 / 17

1.5.3 触摸界面 / 19

1.6 渐进增强模型结语 / 20

1.7 总结 / 20

1.8 习题 / 20

第2章 javascript语言在浏览器中的运用 / 21

2.1 javascript风云录 / 22

2.1.1 源起 / 22

2.1.2 渐进增强模型 / 24

2.1.3 行为层 / 25

2.1.4 javascript的未来 / 26

2.2 浏览器与javascript代码的交互 / 26

2.2.1 http请求 / 27

2.2.2 javascript引擎与渲染引擎 / 31

2.3 javascript语言能做什么 / 32

2.3.1 修改html文档 / 32

2.3.2 与服务器通信 / 33

2.3.3 存储数据 / 34

2.4 javascript的正确用法 / 34

2.4.1 改善用户体验 / 35

2.4.2 编写可靠的javascript代码 / 35

2.4.3 创建备用方案 / 37

2.5 javascript辅助开发工具 / 38

2.5.1 语言内置的工具 / 39

2.5.2 浏览器中的工具 / 40

2.6 总结 / 40

2.7 习题 / 41

- 第3章 javascript术语解析 / 42
 - 3.1 基本术语 / 42
 - 3.1.1 文档对象模型 (dom) / 42
 - 3.1.2 父节点 / 43
 - 3.1.3 子节点 / 43
 - 3.1.4 兄弟节点 / 44
 - 3.1.5 变量 / 44
 - 3.1.6 字符串 / 46
 - 3.1.7 注释 / 46
 - 3.1.8 操作符 / 47
 - 3.1.9 use strict指令 / 48
 - 3.2 数据存储方式 / 48
 - 3.2.1 缓存 / 48
 - 3.2.2 数组 / 49
 - 3.2.3 cookies / 49
 - 3.2.4 javascript对象表示法 (json) / 50
 - 3.2.5 对象 / 50
 - 3.3 创建交互层 / 51
 - 3.3.1 循环 / 51
 - 3.3.2 条件语句 / 52
 - 3.3.3 switch语句 / 53
 - 3.3.4 函数 / 53
 - 3.3.5 匿名函数 / 54
 - 3.3.6 回调函数 / 56
 - 3.3.7 方法 / 56
 - 3.3.8 事件 / 57
 - 3.3.9 ajax / 58
 - 3.4 总结 / 58
 - 3.5 习题 / 59
- 第4章 操作文档对象模型 / 60
 - 4.1 文档对象模型是什么 / 60
 - 4.2 dom结构树 / 61
 - 4.2.1 元素节点 / 62
 - 4.2.2 文本节点 / 63
 - 4.2.3 属性节点 / 64
 - 4.3 处理元素节点 / 66
 - 4.3.1 根据id定位元素 / 66
 - 4.3.2 根据标签名称定位元素 / 67
 - 4.3.3 根据class属性定位元素 / 70
 - 4.3.4 在javascript中使用css选择器来定位节点 / 71
 - 4.4 处理属性节点 / 73
 - 4.4.1 获取属性 / 74
 - 4.4.2 设置属性 / 75
 - 4.4.3 移除属性 / 76
 - 4.5 处理文本节点并修改其内容 / 76
 - 4.6 遍历dom / 77
 - 4.6.1 访问首尾两个子节点 / 79
 - 4.6.2 在dom中动态地添加和移除节点 / 80
 - 4.6.3 向dom中新增元素 / 81

- 4.6.4 从dom中移除元素 / 82
- 4.7 总结 / 82
- 4.8 习题 / 83
- 第5章 javascript数据存储 / 84
 - 5.1 变量 / 84
 - 5.1.1 字符串 / 85
 - 5.1.2 数值 / 86
 - 5.1.3 boolean / 87
 - 5.1.4 与变量相关的性能问题 / 87
 - 5.2 数组 / 88
 - 5.2.1 基本数组 / 88
 - 5.2.2 关联数组 / 90
 - 5.2.3 多维数组 / 90
 - 5.2.4 向数组中新增数据 / 91
 - 5.2.5 数组对象各方法的使用 / 92
 - 5.3 join方法 / 92
 - 5.4 slice方法 / 93
 - 5.5 shift与unshift方法 / 94
 - 5.6 pop方法 / 95
 - 5.7 concat方法 / 95
 - 5.8 sort方法 / 96
 - 5.9 对象 / 96
 - 5.10 json / 98
 - 5.10.1 使用json格式的好处 / 99
 - 5.10.2 调用api / 99
 - 5.11 html5标准中的网络数据存储方式 / 100
 - 5.12 setitem方法 / 101
 - 5.13 getitem方法 / 102
 - 5.14 removeitem方法 / 102
 - 5.14.1 以json格式存放大量数据 / 103
 - 5.14.2 编写健壮的网络存储代码 / 104
 - 5.15 总结 / 104
 - 5.16 习题 / 105
- 第6章 变量、函数及循环 / 106
 - 6.1 定义变量 / 106
 - 6.1.1 将变量集中到一起 / 107
 - 6.1.2 保留字 / 107
 - 6.2 函数 / 109
 - 6.2.1 普通函数 / 109
 - 6.2.2 匿名函数 / 110
 - 6.3 作用域 / 111
 - 6.3.1 回调函数 / 112
 - 6.3.2 返回数据 / 113
 - 6.3.3 将函数作为方法使用 / 115
 - 6.4 循环 / 116
 - 6.5 条件语句 / 119
 - 6.5.1 if语句 / 120
 - 6.5.2 if/else语句 / 121
 - 6.5.3 switch语句 / 121

- 6.5.4 if与switch语句的对比 / 122
- 6.6 综合运用本章所学内容 / 123
- 6.7 总结 / 125
- 6.8 习题 / 125
- 第7章 以事件处理实现用户交互 / 126
 - 7.1 设置事件处理程序 / 127
 - 7.1.1 事件处理器 / 128
 - 7.1.2 事件监听器 / 129
 - 7.1.3 事件绑定 / 131
 - 7.1.4 解除事件绑定 / 133
 - 7.2 鼠标与键盘事件 / 133
 - 7.2.1 click事件 / 136
 - 7.2.2 focus与blur事件 / 138
 - 7.2.3 易访问性 / 139
 - 7.2.4 change事件 / 139
 - 7.2.5 mouseover与mouseout事件（处理鼠标悬停） / 140
 - 7.2.6 submit事件 / 141
 - 7.2.7 阻止浏览器的默认行为 / 143
 - 7.2.8 keydown、keypress与keyup事件 / 144
 - 7.2.9 本节代码汇总 / 144
 - 7.3 触摸及方向变换事件 / 147
 - 7.3.1 touchstart与touchend事件 / 148
 - 7.3.2 touchmove事件 / 149
 - 7.3.3 orientationchange事件 / 150
 - 7.3.4 支持触摸事件的设备 / 151
 - 7.4 触摸事件相关代码汇总 / 151
 - 7.5 总结 / 152
 - 7.6 习题 / 153
- 第8章 通过ajax与服务器通信 / 154
 - 8.1 ajax的历史 / 155
 - 8.1.1 服务器通信 / 156
 - 8.1.2 xmlhttprequest对象 / 157
 - 8.2 创建ajax调用 / 159
 - 8.2.1 向服务器发送请求 / 160
 - 8.2.2 接收服务器传回的数据 / 163
 - 8.2.3 反复执行ajax调用 / 169
 - 8.3 ajax数据格式 / 170
 - 8.3.1 xml / 170
 - 8.3.2 html / 172
 - 8.3.3 json / 173
 - 8.4 ajax的易访问性 / 174
 - 8.5 ajax常见误区 / 176
 - 8.6 本章代码汇总 / 178
 - 8.7 ajax的未来 / 182
 - 8.8 总结 / 183
 - 8.9 习题 / 184
- 第9章 代码组织方式 / 185
 - 9.1 通用代码风格规范 / 186
 - 9.1.1 作用域 / 187

- 9.1.2 在遇到错误时尽快终止 / 189
- 9.1.3 用户体验 / 191
- 9.2 代码设计 / 191
 - 9.2.1 文件与目录结构 / 192
 - 9.2.2 文档内的脚本 / 193
 - 9.2.3 变量声明 / 194
 - 9.2.4 变量与函数的命名 / 196
 - 9.2.5 注释 / 196
 - 9.2.6 缩进 / 198
 - 9.2.7 空格 / 199
 - 9.2.8 语句内间隔 / 200
 - 9.2.9 断行 / 201
 - 9.2.10 数学运算与操作符 / 202
 - 9.2.11 eval()的用法 / 203
 - 9.2.12 不宜制定过于死板的代码风格 / 205
- 9.3 代码结构 / 206
 - 9.3.1 函数 / 206
 - 9.3.2 匿名函数 / 207
 - 9.3.3 以变量形式出现的函数 / 208
 - 9.3.4 以方法形式出现的函数 / 209
 - 9.3.5 javascript开发模式 / 210
- 9.4 总结 / 214
- 9.5 习题 / 215
- 第10章 用程序库更便捷地编写javascript代码 / 216
 - 10.1 javascript程序库基础 / 217
 - 10.1.1 程序库的学习过程 / 218
 - 10.1.2 语法 / 219
 - 10.1.3 专注于目标 / 219
 - 10.1.4 创造捷径 / 220
 - 10.1.5 解决浏览器兼容性问题 / 221
 - 10.1.6 流行的程序库 / 222
 - 10.2 jquery基础知识 / 227
 - 10.2.1 document.ready / 229
 - 10.2.2 选择器 / 229
 - 10.2.3 遍历dom / 231
 - 10.2.4 添加样式信息 / 232
 - 10.2.5 事件绑定 / 233
 - 10.2.6 动画 / 234
 - 10.3 jquery中的非基础知识 / 234
 - 10.3.1 使用jquery库执行ajax调用 / 235
 - 10.3.2 用jquery遍历数据 / 237
 - 10.3.3 函数链 / 238
 - 10.4 以插件扩展程序库 / 240
 - 10.5 使用程序库的好处 / 242
 - 10.5.1 流行度与社区支持度 / 242
 - 10.5.2 高效代码 / 244
 - 10.6 使用程序库的缺点 / 245
 - 10.6.1 开销 / 245
 - 10.6.2 性能 / 245

- 10.6.3 对程序库的过分依赖及其寿命问题 / 246
- 10.7 微型程序库的使用 / 246
 - 10.7.1 微型程序库的优点 / 247
 - 10.7.2 微型程序库的缺点 / 248
- 10.8 总结 / 249
- 10.9 习题 / 249
- 第11章 html5 javascript api / 250
 - 11.1 html5是什么 / 251
 - 11.2 新标记（新html元素） / 251
 - 11.2.1 创建更好的语义 / 252
 - 11.2.2 构建更易访问的内容 / 252
 - 11.3 javascript api / 255
 - 11.3.1 navigator对象 / 255
 - 11.3.2 地理位置api / 256
 - 11.3.3 音频与视频 / 258
 - 11.3.4 history api / 261
 - 11.3.5 工作线程 / 266
 - 11.4 device api / 272
 - 11.4.1 电池状态api / 273
 - 11.4.2 震动api / 275
 - 11.4.3 网络信息api / 276
 - 11.5 通过功能检测技术来尝试新的api / 279
 - 11.6 总结 / 280
 - 11.7 习题 / 280
- 第12章 javascript深入研究指要 / 281
 - 12.1 对关键知识点的简要回顾 / 282
 - 12.1.1 渐进增强模型 / 282
 - 12.1.2 操作dom / 283
 - 12.1.3 数据存储 / 285
 - 12.1.4 服务器通信 / 287
 - 12.2 适合网站设计师的javascript研究方向 / 288
 - 12.2.1 高级界面设计 / 288
 - 12.2.2 用javascript代码操控css渐变效果 / 293
 - 12.2.3 与桌面操作系统交互 / 297
 - 12.3 适合网站开发者的javascript研究方向 / 302
 - 12.3.1 javascript模板 / 302
 - 12.3.2 通过node.js库以javascript语言实现服务器程序 / 308
 - 12.4 总结 / 311
 - 12.5 习题 / 311
- 参考答案 / 312

《JavaScript应用开发实践指》

编辑推荐

随着HTML5、jQuery与Ajax的到来，JavaScript网络开发技术比以往任何时候都更有发展潜力!本书涵盖了初学者所需掌握的全部内容。顶级网络开发专家与技术演讲者Tim Wright先生以逐行讲解范例程序和每章末尾附带习题的形式，指导读者迅速学会这门语言，即使你从未写过一行JavaScript代码。莱特等编著的《JavaScript应用开发实践指南》以活泼亲切的文风及大量当前流行的范例，从网站设计与程序开发两个层面讲述JavaScript。书中涵盖与该语言各项内容相关的专业知识及最佳实践准则，其中包括：jQuery程序库的用法、网页界面设计、代码组织结构以及前端模板的应用等，并经常穿插一些犀利的点评，让读者能够更轻松的理解并运用JavaScript。无论是初次接触这门语言，还是想磨练并提高自己十年前学的那些老技术，本书都是你迈向成功之路的捷径!

精彩短评

- 1、匆匆扫过，感觉一般般。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com