

《软件工艺师》

图书基本信息

书名：《软件工艺师》

13位ISBN编号：9787111514009

出版时间：2015-9

作者：桑德罗·曼卡索（Sandro Mancuso）

译者：爱飞翔

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《软件工艺师》

作者简介

Sandro Mancuso 很小就开始写代码，但直到1996年才开始以此为业。他曾供职于创业公司、软件公司、产品公司、国际咨询公司及投资银行。2013年10月，Sandro与人合资创立了Codurance，这是一家以软件工艺的原则和理念为基础的咨询公司。

在他的职业生涯中，Sandro用各种编程语言和技术参与了不同领域的多个项目。他以丰富的经验，将软件工艺理念与极限编程方式推广到各种规模的组织之中。Sandro在各国因推广软件工艺原则而出名，同时也是许多全球技术会议中的知名演讲者。他的职业理想是通过提升开发者的水平来促进软件业发展，使得开发者在分享知识、技能与心得的过程中，更加擅长自己的技术，更加珍视自己的作品。Sandro于2010年开始接触软件工艺这一概念，他当时建立的伦敦软件工艺社团后来成为世界最大、最活跃的软件工艺社团，其中有两千多名软件工程师。过去四年间，他鼓励并帮助开发者在欧洲、美国及世界其他地方创建并组织软件工艺社团。

书籍目录

译者序

序

前言

致谢

作者简介

第一部分 理念及态度

第1章 21世纪的软件开发 2

1.1 何谓资深开发者 4

1.2 新的挑战 5

第2章 敏捷软件开发 8

2.1 面向流程的敏捷软件开发原则 9

2.2 面向技术的敏捷软件开发原则 9

2.3 何谓敏捷 9

2.3.1 转变开发方式 10

2.3.2 扩大参与范围 10

2.3.3 丰富职业技能 11

2.4 《敏捷软件开发宣言》 11

2.5 由传统开发方式向敏捷转型 12

2.6 因转型不佳而表现出的问题 13

2.6.1 转型不彻底 15

2.6.2 局部转型的积极意义 18

2.7 敏捷软件开发与软件工艺的关系 19

2.8 小结 19

第3章 软件工艺 20

3.1 更恰当的比喻 20

3.2 维基百科对软件工艺的定义 21

3.3 笔者个人所推崇的定义 21

3.4 更为简洁的定义 21

3.5 不要拘泥于定义 21

3.6 软件开发是手艺、生意、工程、科学，还是艺术 22

3.7 软件工艺的历史 23

3.7.1 软件工艺峰会 24

3.7.2 软件工艺概念走向全球 25

3.7.3 软件工艺师交换计划 25

3.7.4 软件工艺社团 26

3.7.5 《软件工艺宣言》的制定过程 27

3.7.6 《软件工艺宣言》及讲解 28

3.8 小结 34

第4章 软件工艺师的态度 35

4.1 你的事业由谁掌控 36

4.2 与时俱进 38

4.2.1 博览群书 38

4.2.2 阅读并撰写博客 39

4.2.3 关注技术网站 40

4.3 寻找业界高手 41

4.4 反复练习 41

4.4.1 kata 42

- 4.4.2 兴趣项目 43
- 4.4.3 开源项目 44
- 4.4.4 结对编程 45
- 4.5 参与社交活动 46
- 4.6 主动发现问题 47
- 4.7 兼顾工作与生活 48
 - 4.7.1 挤出空闲时间 48
 - 4.7.2 用“番茄工作法”集中注意力 50
 - 4.7.3 处理好工作与生活之间的关系 50
- 4.8 小结 51
- 第5章 争强好胜、满腔热情与专业精神 52
 - 5.1 学会拒绝 54
 - 5.1.1 大败局 55
 - 5.1.2 从这次失败中得到的教训 57
 - 5.1.3 更加专业地工作 58
 - 5.2 提出解决办法 59
 - 5.3 开明的项目经理 62
 - 5.4 小结 63
- 第6章 什么是可行的软件 64
 - 6.1 只开发出可行的软件是不够的 65
 - 6.2 软件维护 65
 - 6.3 潜在的危险 66
 - 6.3.1 编写高质量的代码 67
 - 6.3.2 要雇用软件工艺师，而不是平庸的开发者 67
 - 6.4 错误的时间观念 68
 - 6.4.1 技术债务的故事 68
 - 6.4.2 过于忙碌的团队 69
 - 6.4.3 单元测试任务卡 71
 - 6.4.4 合理运用时间 72
 - 6.5 遗留代码 73
 - 6.5.1 转变态度 74
 - 6.5.2 既要享受工作，也要令客户满意 75
 - 6.6 小结 76
- 第7章 技术实践 77
 - 7.1 不仅要去做正确的事情，而且要把事情做好 77
 - 7.2 软件公司的具体情况 78
 - 7.3 极限编程的历史 79
 - 7.4 极限编程的做法及其价值 81
 - 7.5 为自己的决策负责 87
 - 7.6 注重实效 87
 - 7.7 小结 88
- 第8章 漫漫职场路 89
 - 8.1 巴西少年成长记 89
 - 8.2 专注与决心 91
 - 8.3 把工作当成投资 92
 - 8.4 自主、精通与目标 94
 - 8.5 在公司内谋求发展与追求事业成功之间的关系 95
 - 8.6 小结 96
- 第二部分 全面转变

第9章 招纳人才 98

- 9.1 普通的职位描述 98
- 9.2 因过于忙碌而草率地招聘 101
- 9.3 最好别在招聘启事上面写职位描述信息 102
 - 9.3.1 如果一定要写职位描述，如何写才好 104
 - 9.3.2 这不仅仅是一份工作 109
- 9.4 推荐工作 109
- 9.5 参与社团活动 109
- 9.6 确定有效的筛选标准 110
- 9.7 储备式招聘 112
- 9.8 小结 113

第10章 面试软件工艺师 115

- 10.1 把面试当成商业谈判 115
- 10.2 如何判断对方是不是良好的合作伙伴 116
 - 10.2.1 用人单位对良好合作伙伴的理解 116
 - 10.2.2 开发者对良好合作伙伴的理解 117
- 10.3 有效的面试 119
 - 10.3.1 在面试中关注重点 120
 - 10.3.2 用思维图促进谈话效果 120
 - 10.3.3 在面试过程中结对编程 121
 - 10.3.4 请根据公司的实际要求来设计面试 124
- 10.4 大胆录用有潜力的开发者 125
- 10.5 如何为现有团队招募新成员；如何招募新团队 125
- 10.6 面谈之前先通过代码练习来筛选开发者 126
- 10.7 每个人都应该学会面试 127
- 10.8 必须由开发者来面试开发者 127
- 10.9 小结 128

第11章 面试中的禁忌 129

- 11.1 不要自作聪明 129
- 11.2 不要出脑筋急转弯问题 130
- 11.3 不要问连自己都不知道答案的问题 130
- 11.4 不要看不起开发者 130
- 11.5 不要阻止开发者上网 131
- 11.6 不要在纸上写代码 132
- 11.7 不要用算法来面试开发者 132
- 11.8 不要安排电话面试 133
- 11.9 小结 133

第12章 团队士气低落的害处 135

- 12.1 公司向敏捷转型之后所表现出的问题：士气低落 135
- 12.2 雇用“朝九晚五”式开发者的代价 137
- 12.3 缺乏工作动力会阻碍公司的变革 139
- 12.4 请软件工艺师来提升团队的工作热情 140
- 12.5 小结 142

第13章 营造学习气氛 143

- 13.1 错误的变革动机 144
- 13.2 营造一种学习文化 145
 - 13.2.1 举办读书会 146
 - 13.2.2 举行午餐研讨会 146
 - 13.2.3 举行小组讨论 147

- 13.2.4 在一个迭代周期内互换项目 147
- 13.2.5 小组代码审校 149
- 13.2.6 举行编程实验 149
- 13.2.7 在公司内部组织实践社团 151
- 13.2.8 鼓励大家做兴趣项目 152
- 13.2.9 参与公司外的技术社团 152
- 13.3 其他人不想参与时该怎么办 152
 - 13.3.1 自己做个榜样 153
 - 13.3.2 关注那些乐于改变的人 153
 - 13.3.3 不要强迫他人参与 153
 - 13.3.4 不要试着改变每个人 153
 - 13.3.5 避免出现大家都借故不参加活动的情况 154
 - 13.3.6 不必征得老板同意 154
 - 13.3.7 不要化简为繁 154
 - 13.3.8 建立有规律的聚会制度 155
- 13.4 小结 155
- 第14章 推动技术变革 156
 - 14.1 确定自己所面对的质疑者是何类型 156
 - 14.2 为推进技术变革做好准备 160
 - 14.3 从何处入手 161
 - 14.3.1 建立信任 161
 - 14.3.2 以身作则 163
 - 14.3.3 逐个解决问题 163
 - 14.3.4 迭代、回顾、调整 165
 - 14.4 恐惧与无能 165
 - 14.5 如何说服主管 166
 - 14.6 如何说服团队采用TDD 167
 - 14.7 面对质疑 168
 - 14.7.1 如何面对“象牙塔里的架构师” 169
 - 14.7.2 如何面对抱怨公司的人 173
 - 14.8 你真的要在乎这么多吗 174
 - 14.9 小结 174
- 第15章 务实的软件工艺 175
 - 15.1 大家总是想要高质量的软件 175
 - 15.2 打破“开发高品质的软件昂贵而耗时”这一迷思 177
 - 15.3 重构 179
 - 15.4 软件开发的方式不止一种 180
 - 15.5 帮助业务人员 181
 - 15.6 软件项目并不是围着我们转的 184
 - 15.7 优秀开发者与平庸开发者之间的区别 184
 - 15.8 简洁设计四原则 185
 - 15.8.1 设计模式 186
 - 15.8.2 从重构到模式 187
 - 15.9 软件工艺与务实态度 188
 - 15.10 总结 189
- 第16章 软件工艺师的职业进化之路 190
 - 16.1 软件工艺师的品格 191
 - 16.2 职业发展 192
 - 16.3 道路与里程碑 193

- 16.3.1 选好职业发展过程中的每一份工作 195
- 16.3.2 不知道接下来的发展方向怎么办 197
- 16.4 接触各种类型的软件开发工作 197
- 16.5 使命感 199
- 附录 进一步澄清对软件工艺的各种误解 200

《软件工艺师》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com