

图书基本信息

书名：《21天学通Visual Basic（第4版）》

13位ISBN编号：9787121275848

出版时间：2016-1

作者：马军 编著

页数：412

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

《21天学通Visual Basic（第4版）》是Visual Basic 6.0的入门教程，主要针对没有程序设计基础的读者，详细介绍了Visual Basic 6.0的基本概念和编程技术。书中通过大量的范例及综合练习来介绍Visual Basic 6.0的基本概念、语言特点、基本的程序设计方法，以及应用程序的设计步骤。《21天学通Visual Basic（第4版）》在内容讲解上力求形象生动、深入浅出，使读者能够较轻松地理解基本概念。通过对基本概念的理解和自己动手编程，读者能快速掌握Visual Basic 6.0基本的和最新的程序设计方法。

《21天学通Visual Basic（第4版）》共21章，主要内容包括Visual Basic 6.0集成开发环境、Visual Basic 6.0语言基础、程序控制结构、数组、过程和函数、应用程序用户界面、控件、菜单、文件系统、图形与图像、多媒体技术、网络通信技术、API函数应用、ActiveX控件、程序的调试与除错、数据库系统与SQL语言、ADO数据库编程、VB数据库控件编程、数据报表技术，以及综合案例开发等内容。

《21天学通Visual Basic（第4版）》既适合于没有编程基础的Visual Basic 6.0初学者作为入门教程，也可作为各类Visual Basic 6.0开发者的参考书籍。

《21天学通Visual Basic（第4版）》附带DVD光盘1张，包括超大容量教学视频、电子教案（PPT）、源代码、职场面试法宝等。

作者简介

本书作者团队成员为一线开发工程师、资深编程专家或专业培训师，在编程开发方面有着丰富的经验，并已出版过多本相关畅销书，颇受广大读者认可。长期积累的开发实战经验，结合对编程入门爱好者需求与特点的深入调查研究，本书的内容结构十分有利于编程爱好者和相关学员快速提高水平。

书籍目录

第一篇 Visual Basic 6.0 基础篇

第1章 Visual Basic 6.0 概述 (教学视频 : 30 分钟)	1
1.1 Visual Basic 6.0 概述1	
1.1.1 Visual Basic 的发展历程.....	1
1.1.2 Visual Basic 6.0 的特点.....	1
1.1.3 Visual Basic 6.0 的安装和卸载	2
1.2 Visual Basic 6.0 集成开发环境 (IDE)	3
1.2.1 启动Visual Basic 6.0.....	3
1.2.2 退出Visual Basic 6.0.....	4
1.2.3 集成开发环境的组成部分....	5
1.3 第一个Visual Basic 应用程序——Hello World	8
1.3.1 从 “ Hello World ” 开始.....	8
1.3.2 创建工程.....	8
1.3.3 创建窗体.....	9
1.3.4 设计程序界面.....	9
1.3.5 编写代码.....	9
1.3.6 保存工程.....	10
1.3.7 运行程序.....	10
1.3.8 生成可执行文件.....	11
1.4 Visual Basic 6.0 的帮助系统	11
1.4.1 MSDN 帮助系统.....	12
1.4.2 网络资源.....	13
1.5 小结.....	13
1.6 习题.....	13
第2章 Visual Basic 6.0 语言基础 (教学视频 : 34 分钟)	15
2.1 代码编写规范.....	15
2.1.1 标识符命名规则.....	15
2.1.2 语句书写规范.....	16
2.1.3 程序注释.....	16
2.1.4 格式化及缩排.....	17
2.2 数据类型.....	17
2.2.1 基本数据类型.....	18
2.2.2 自定义数据类型.....	20
2.3 常量.....	22
2.3.1 局部常量.....	22
2.3.2 模块级常量.....	23
2.3.3 公用常量.....	23
2.4 变量.....	23
2.4.1 普通局部变量.....	23
2.4.2 静态局部变量.....	24
2.4.3 模块级变量.....	25
2.4.4 公用变量.....	25
2.5 运算符.....	26
2.5.1 算术运算符.....	26
2.5.2 字符串运算符.....	26
2.5.3 关系运算符.....	27
2.5.4 逻辑运算符.....	28

2.6 表达式.....	29
2.6.1 表达式的分类.....	29
2.6.2 表达式的书写规则.....	29
2.6.3 复合表达式的运算顺序.....	29
2.7 小结.....	29
2.8 习题.....	30
第3章 程序控制结构 (教学视频 : 35 分钟)	33
3.1 顺序结构.....	33
3.1.1 赋值语句.....	33
3.1.2 顺序结构实例.....	34
3.2 选择结构.....	34
3.2.1 If...Then 语句.....	35
3.2.2 If...Then...Else 语句.....	36
3.2.3 If...Then...Elseif...Else 语句.....	37
3.2.4 If 函数.....	38
3.2.5 If 语句的嵌套.....	39
3.2.6 Select Case 语句.....	41
3.2.7 Is、To 关键字的使用.....	42
3.3 循环结构.....	44
3.3.1 While...Wend 语句.....	44
3.3.2 For...Next 语句.....	45
3.3.3 For Each...Next 语句.....	47
3.3.4 While 型Do...Loop 语句.....	47
3.3.5 Until 型Do...Loop 语句.....	49
3.3.6 循环的嵌套.....	50
3.4 其他结构控制语句	51
3.4.1 GoTo 语句.....	51
3.4.2 Exit 语句.....	52
3.4.3 End 语句.....	53
3.4.4 With 语句.....	53
3.4.5 DoEvents 语句.....	54
3.5 小结.....	54
3.6 习题.....	54
第4章 数组 (教学视频 : 33 分钟)	58
4.1 数组的概念.....	58
4.2 静态数组与动态数组	58
4.2.1 静态数组.....	59
4.2.2 动态数组.....	59
4.3 一维数组与多维数组	60
4.3.1 一维数组.....	60
4.3.2 多维数组.....	61
4.4 数组的基本操作... ..	63
4.4.1 输入数组元素.....	63
4.4.2 输出数组元素.....	63
4.4.3 插入数组元素.....	64
4.4.4 删除数组元素.....	65
4.4.5 查找数组元素.....	66
4.4.6 数组的排序.....	67
4.5 小结.....	70

4.6 习题.....	70
第5章 过程和函数 (教学视频: 35分钟)	74
5.1 Sub 过程.....	74
5.1.1 Sub 过程的分类.....	74
5.1.2 创建Sub 过程.....	75
5.1.3 调用Sub 过程.....	76
5.2 Function 过程.....	76
5.2.1 创建Function 过程.....	77
5.2.2 调用Function 过程.....	78
5.3 参数传递.....	78
5.3.1 形参与实参.....	78
5.3.2 传值调用.....	79
5.3.3 传址调用.....	80
5.3.4 可选参数.....	81
5.3.5 数组参数.....	82
5.3.6 对象参数.....	83
5.4 过程的嵌套与递归调用	84
5.4.1 嵌套调用.....	84
5.4.2 递归调用.....	85
5.5 小结.....	86
5.6 习题.....	86
第二篇 Visual Basic 应用程序篇	
第6章 应用程序用户界面 (教学视频: 36分钟)	90
6.1 界面样式.....	90
6.1.1 单文档界面.....	90
6.1.2 多文档界面.....	90
6.1.3 资源管理器样式界面.....	91
6.2 窗体的基本概念... ..	91
6.2.1 窗体的组成.....	92
6.2.2 添加和删除窗体.....	92
6.3 窗体的属性、方法和事件	93
6.3.1 窗体的常用属性.....	93
6.3.2 窗体的常用方法.....	96
6.3.3 窗体的常用事件.....	100
6.4 多文档界面设计.	104
6.4.1 多文档界面概述.....	105
6.4.2 多文档窗体菜单的设计....	106
6.5 小结.....	108
6.6 习题.....	108
第7章 通用标准控件 (教学视频: 35分钟)	112
7.1 控件概述.....	112
7.2 文本框控件.....	113
7.2.1 文本框控件的属性.....	113
7.2.2 文本框控件的事件.....	115
7.2.3 应用示例.....	115
7.3 命令按钮控件.....	117
7.3.1 命令按钮控件的属性.....	117
7.3.2 命令按钮控件的事件.....	119
7.3.3 用户登录窗体设计范例....	119

7.4 单选按钮控件.....	121
7.4.1 单选按钮控件的属性.....	121
7.4.2 单选按钮控件的事件.....	121
7.5 复选按钮控件.....	122
7.5.1 复选按钮控件的属性.....	123
7.5.2 设置字体格式范例.....	123
7.6 定时器控件.....	125
7.6.1 定时器控件的属性.....	125
7.6.2 定时器控件应用范例.....	126
7.7 列表框控件.....	127
7.7.1 列表框控件的属性.....	128
7.7.2 列表框控件的方法.....	130
7.7.3 列表框控件的事件.....	130
7.7.4 列表框控件应用范例.....	131
7.8 小结.....	133
7.9 习题.....	134
第8章 扩展控件 (教学视频 : 29 分钟)	139
8.1 通用对话框控件.....	139
8.1.1 “ 打开 ” 对话框.....	140
8.1.2 “ 工程另存为 ” 对话框.....	142
8.1.3 “ 颜色 ” 对话框.....	143
8.1.4 “ 字体 ” 对话框.....	145
8.1.5 “ 打印 ” 对话框.....	147
8.2 列表视图控件.....	150
8.2.1 常用属性.....	150
8.2.2 常用方法.....	151
8.2.3 常用事件.....	153
8.3 树视图控件.....	153
8.3.1 常用属性.....	154
8.3.2 常用方法.....	154
8.4 小结.....	157
8.5 习题.....	157
第9章 菜单、工具栏与状态栏 (教学视频 : 32 分钟)	162
9.1 菜单.....	162
9.1.1 菜单编辑器.....	163
9.1.2 下拉式菜单.....	163
9.1.3 应用示例.....	164
9.2 弹出式菜单.....	166
9.3 工具栏.....	167
9.3.1 一般步骤.....	167
9.3.2 应用示例.....	168
9.4 状态栏.....	171
9.5 小结.....	173
9.6 习题.....	173
第10章 文件系统 (教学视频 : 34 分钟)	178
10.1 文件系统概述... ..	178
10.1.1 文件的结构.....	178
10.1.2 文件的类型.....	179
10.2 文件的基本操作	180

10.2.1 顺序文件的打开和关闭..	180
10.2.2 顺序文件的写操作.....	181
10.2.3 顺序文件的读操作.....	183
10.2.4 随机文件的打开和关闭..	184
10.2.5 随机文件的写操作.....	185
10.2.6 随机文件的读操作.....	187
10.3 文件系统控件... 189	
10.3.1 DriveListBox 控件.....	189
10.3.2 DirListBox 控件.....	192
10.3.3 FileListBox 控件.....	193
10.3.4 应用示例.....	198
10.4 文件系统对象... 199	
10.4.1 文件系统对象概述.....	199
10.4.2 Drive 对象.....	201
10.4.3 Folder 对象.....	203
10.4.4 File 对象.....	206
10.4.5 TextStream 对象.....	209
10.5 小结.....	212
10.6 习题.....	212
第11章 图形与图像 (教学视频 : 31 分钟)	217
11.1 坐标系统.....	217
11.2 图形的基本属性	218
11.2.1 获取当前坐标.....	218
11.2.2 设置颜色属性.....	219
11.2.3 设置线条属性.....	219
11.2.4 填充图形.....	222
11.3 图形控件.....	224
11.3.1 Shape 控件.....	224
11.3.2 Line 控件.....	224
11.4 图形的基本方法	225
11.4.1 PSet 方法.....	225
11.4.2 Line 方法.....	226
11.4.3 Circle 方法.....	228
11.4.4 Cls 方法.....	229
11.4.5 用图形方法绘制统计图例	229
11.5 小结.....	233
11.6 习题.....	233
第12章 多媒体编程 (教学视频 : 32 分钟)	237
12.1 多媒体概述.....	237
12.2 多媒体控件.....	237
12.2.1 MMControl 控件.....	237
12.2.2 WindowsMediaPlayer 控件	242
12.3 API 函数实现多媒体编程	244
12.3.1 PlaySound 函数.....	244
12.3.2 mciSendString 函数.....	246
12.4 小结.....	247
12.5 习题.....	247
第三篇 Visual Basic 高级应用篇	
第13章 网络通信编程技术 (教学视频 : 33 分钟)	253

13.1 网络协议.....	253
13.1.1 TCP/IP 协议.....	253
13.1.2 UDP 协议.....	254
13.2 Winsock 控件... ..	254
13.2.1 常用属性.....	255
13.2.2 常用方法.....	258
13.2.3 主要事件.....	260
13.3 Winsock 控件的应用	261
13.3.1 创建网络通信程序服务器端	261
13.3.2 创建网络通信程序客户端	264
13.3.3 用UDP 创建网络通信程序	266
13.4 小结.....	267
13.5 习题.....	267
第14章 WIN32 API 函数 (教学视频 : 33 分钟)	271
14.1 API 概述.....	271
14.1.1 API 简介.....	271
14.1.2 动态链接库 (DLL)	271
14.2 使用API.....	272
14.2.1 API 函数的声明.....	272
14.2.2 启动API 文本浏览器.....	272
14.2.3 用API 文本浏览器声明API 函数	273
14.3 API 函数的应用	274
14.3.1 常用API 函数.....	274
14.3.2 获取驱动器的类型.....	276
14.3.3 锁定鼠标移动边界.....	277
14.4 小结.....	279
14.5 习题.....	279
第15章 ActiveX 控件 (教学视频 : 31 分钟)	283
15.1 ActiveX 控件概述	283
15.2 创建ActiveX 控件	283
15.2.1 创建步骤.....	283
15.2.2 创建ActiveX 控件工程... ..	284
15.2.3 设计外观.....	284
15.2.4 添加代码.....	286
15.2.5 添加属性、方法和事件.. ..	288
15.2.6 生成ActiveX 控件.....	291
15.2.7 使用ActiveX 控件.....	291
15.3 小结.....	292
15.4 习题.....	292
第16章 程序的调试与除错 (教学视频 : 33 分钟)	297
16.1 常见错误类型... ..	297
16.1.1 编译错误.....	297
16.1.2 运行错误.....	298
16.1.3 逻辑错误.....	299
16.2 程序工作模式... ..	299
16.3 程序调试技术... ..	300
16.3.1 调试工具栏.....	300
16.3.2 本地窗口.....	300
16.3.3 立即窗口.....	301

16.3.4 监视窗口.....	301
16.3.5 Debug 对象.....	302
16.3.6 Stop 语句.....	303
16.4 错误处理.....	304
16.4.1 Err 对象.....	304
16.4.2 捕获错误.....	304
16.4.3 恢复程序运行.....	305
16.5 小结.....	305
16.6 习题.....	305
第四篇 Visual Basic 与数据库系统篇	
第17章 数据库系统与SQL语言 (教学视频 : 34 分钟)	308
17.1 数据库系统概述	308
17.1.1 三级模式.....	308
17.1.2 关系数据库.....	309
17.2 Access 数据库..	310
17.2.1 创建Access 数据库.....	310
17.2.2 添加数据表.....	311
17.3 SQL Server 数据库	312
17.3.1 创建SQL Server 数据库.	312
17.3.2 新建数据表.....	313
17.4 SQL 语言.....	315
17.4.1 数据查询语句.....	315
17.4.2 数据操作语句.....	315
17.4.3 数据定义语句.....	317
17.5 小结.....	318
17.6 习题.....	318
第18章 ADO数据库编程 (教学视频 : 31 分钟)	322
18.1 ADO 概述.....	322
18.2 ADO 对象模型.	323
18.2.1 Connection 对象.....	323
18.2.2 连接数据库.....	324
18.2.3 Recordset 对象.....	325
18.2.4 数据显示实例.....	327
18.2.5 Command 对象.....	329
18.2.6 Field 对象.....	332
18.2.7 Stream 对象.....	334
18.2.8 Error 对象.....	334
18.3 小结.....	335
18.4 习题.....	335
第19章 VB 与数据库编程 (教学视频 : 35 分钟)	344
19.1 Data 控件.....	344
19.1.1 Data 控件的常用属性.....	344
19.1.2 Data 控件的常用方法.....	345
19.1.3 Data 控件的常用事件.....	346
19.2 ADO 控件.....	346
19.2.1 ADO 控件的常用属性....	347
19.2.2 ADO 控件的常用方法....	348
19.2.3 连接数据库.....	348
19.3 数据绑定控件... ..	350

19.3.1 DBGrid 控件.....	350
19.3.2 DBList 控件和DBCombo 控件	351
19.3.3 DataGrid 控件.....	353
19.3.4 DataList 控件和DataCombo 控件	354
19.4 小结.....	356
19.5 习题.....	356
第20章 设计数据报表 (教学视频 : 30 分钟)	363
20.1 数据环境.....	363
20.1.1 添加数据环境设计器.....	363
20.1.2 添加Connection 对象.....	364
20.1.3 添加Command 对象.....	364
20.1.4 使用数据环境.....	365
20.2 数据报表.....	367
20.2.1 添加数据报表设计器.....	367
20.2.2 制作数据报表.....	368
20.3 小结.....	369
20.4 习题.....	369
第21章 人事管理系统开发实例 (教学视频 : 35 分钟)	375
21.1 人事管理系统开发背景	375
21.2 人力资源案例设计与分析	375
21.2.1 系统结构设计.....	375
21.2.2 系统需求分析.....	376
21.2.3 系统总体设计.....	376
21.3 数据库设计.....	377
21.3.1 数据库需求分析.....	377
21.3.2 创建数据库.....	377
21.4 设计公共函数模块	380
21.4.1 创建公共变量和公共函数模块	380
21.4.2 创建入口函数.....	382
21.5 创建系统登录模块	383
21.6 创建主窗体模块	384
21.7 创建用户管理子模块	385
21.8 创建修改密码子模块	386
21.9 创建基础数据管理模块	386
21.10 创建部门信息管理模块	387
21.11 创建职员基本信息管理子模块	388
21.12 设计报表.....	389
21.13 创建数据库管理模块	389
21.13.1 创建数据库备份子模块	389
21.13.2 创建数据库恢复子模块	390
21.14 应用程序的打包发布	391
21.15 小结.....	394

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com