

《Visual C++ 游戏设计入门》

图书基本信息

书名：《Visual C++ 游戏设计入门》

13位ISBN编号：97871111107743

10位ISBN编号：7111107748

出版时间：2002-9

出版社：机械工业出版社

作者：普悠久玛数位科技

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Visual C++ 游戏设计入门》

内容概要

Visual C++ 6.0是目前电脑游戏界开发游戏程序的最佳工具，它用传统优良的C++语言配合Visual C++6.0集成开发环境来设计游戏程序，不论在开发的速度还是在运行的性能上，都有最优异的表现！本书由浅入深地以MFC的程序架构来说明各种与游戏设计相关的技巧，使初学者能够轻松地掌握游戏设计的基本理论和实现技巧。通过难度适中的实例，引领读者逐步进入游戏设计的殿堂，从而分享笔者在游戏设计过程中的心得，即使是游戏程序设计生手的您，也能够探寻设计的奥妙！本书适用于电脑游戏编程的初学者。

书籍目录

第1章 开始设计游戏

1.1

《Visual C++ 游戏设计入门》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com