

# 《第一行代码》

## 图书基本信息

书名：《第一行代码》

13位ISBN编号：9787115362866

出版时间：2014-8

作者：郭霖

页数：553

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《第一行代码》

## 内容概要

《第一行代码——Android》是Android初学者的最佳入门书。全书由浅入深、系统全面地讲解了Android软件开发的方方面面。第1章带领你搭建Android开发环境，完成你的第一个Android程序。第2章至第13章完整地讲解了Android开发中的各种基本知识和关键技术，包括四大组件、UI、碎片、广播机制、数据存储、服务、多媒体、网络、定位服务、传感器，以及分布式版本控制系统Git的使用等等。在部分章节会穿插相关技术的高级使用技巧。第14章和第15章则将带领你编写一个完整的项目，教会你如何打包、上架、嵌入广告并获得盈利。《第一行代码——Android》内容通俗易懂，既适合初学者循序渐进地阅读，也可作为一本参考手册，随时查阅。

# 《第一行代码》

## 作者简介

郭霖，Android软件开发工程师。从事Android开发工作四年，有着丰富的项目实战经验，负责及参与开发过多款移动应用与游戏，对Android系统架构及应用层开发有着深入的理解。2013年3月开始，在CSDN上发表Android技术相关博文，很快就获得了大量网友的好评。短短一年时间博客访问量超过50万次，评价近3000条。荣获CSDN认证专家，并被评选为2013年CSDN年度博客之星。现就职于蜗牛移动，继续从事Android开发工作。

## 书籍目录

- 第1章 开始启程，你的第一行Android代码 1
  - 1.1 了解全貌，Android王国简介 2
    - 1.1.1 Android系统架构 2
    - 1.1.2 Android已发布的版本 3
    - 1.1.3 Android应用开发特色 4
  - 1.2 手把手带你搭建开发环境 5
    - 1.2.1 准备所需要的软件 5
    - 1.2.2 搭建开发环境 6
  - 1.3 创建你的第一个Android项目 11
    - 1.3.1 创建HelloWorld项目 11
    - 1.3.2 运行HelloWorld 14
    - 1.3.3 分析你的第一个Android程序 16
    - 1.3.4 详解项目中的资源 20
  - 1.4 前行必备，掌握日志工具的使用 22
    - 1.4.1 添加LogCat到你的Eclipse 22
    - 1.4.2 使用Android的日志工具Log 23
    - 1.4.3 为什么使用Log而不使用System.out 24
  - 1.5 小结与点评 26
- 第2章 先从看得到的入手，探究活动 28
  - 2.1 活动是什么 28
  - 2.2 活动的基本用法 28
    - 2.2.1 手动创建活动 29
    - 2.2.2 创建和加载布局 30
    - 2.2.3 在AndroidManifest文件中注册 34
    - 2.2.4 隐藏标题栏 35
    - 2.2.5 在活动中使用Toast 36
    - 2.2.6 在活动中使用Menu 38
    - 2.2.7 销毁一个活动 41
  - 2.3 使用Intent在活动之间穿梭 41
    - 2.3.1 使用显式Intent 41
    - 2.3.2 使用隐式Intent 44
    - 2.3.3 更多隐式Intent的用法 46
    - 2.3.4 向下一个活动传递数据 51
    - 2.3.5 返回数据给上一个活动 52
  - 2.4 活动的生命周期 55
    - 2.4.1 返回栈 55
    - 2.4.2 活动状态 56
    - 2.4.3 活动的生存期 56
    - 2.4.4 体验活动的生命周期 58
    - 2.4.5 活动被回收了怎么办 66
  - 2.5 活动的启动模式 68
    - 2.5.1 standard 68
    - 2.5.2 singleTop 70
    - 2.5.3 singleTask 72
    - 2.5.4 singleInstance 74
  - 2.6 活动的最佳实践 77
    - 2.6.1 知晓当前是在哪一个活动 77

- 2.6.2 随时随地退出程序 78
- 2.6.3 启动活动的最佳写法 80
- 2.7 小结与点评 81
- 第3章 软件也要拼脸蛋，UI开发的点点滴滴 83
  - 3.1 该如何编写程序界面 83
  - 3.2 常见控件的使用方法 84
    - 3.2.1 TextView 84
    - 3.2.2 Button 88
    - 3.2.3 EditText 90
    - 3.2.4 ImageView 95
    - 3.2.5 ProgressBar 97
    - 3.2.6 AlertDialog 101
    - 3.2.7 ProgressDialog 103
  - 3.3 详解四种基本布局 105
    - 3.3.1 LinearLayout 105
    - 3.3.2 RelativeLayout 112
    - 3.3.3 FrameLayout 116
    - 3.3.4 TableLayout 117
  - 3.4 系统控件不够用？创建自定义控件 120
    - 3.4.1 引入布局 121
    - 3.4.2 创建自定义控件 124
  - 3.5 最常用和最难用的控件——ListView 127
    - 3.5.1 ListView的简单用法 127
    - 3.5.2 定制ListView的界面 129
    - 3.5.3 提升ListView的运行效率 133
    - 3.5.4 ListView的点击事件 135
  - 3.6 单位和尺寸 137
    - 3.6.1 px和pt的窘境 137
    - 3.6.2 dp和sp来帮忙 139
  - 3.7 编写界面的最佳实践 141
    - 3.7.1 制作Nine-Patch图片 141
    - 3.7.2 编写精美的聊天界面 145
  - 3.8 小结与点评 151
- 第4章 手机平板要兼顾，探究碎片 153
  - 4.1 碎片是什么 153
  - 4.2 碎片的使用方式 155
    - 4.2.1 碎片的简单用法 157
    - 4.2.2 动态添加碎片 160
    - 4.2.3 在碎片中模拟返回栈 163
    - 4.2.4 碎片和活动之间进行通信 164
  - 4.3 碎片的生命周期 165
    - 4.3.1 碎片的状态和回调 165
    - 4.3.2 体验碎片的生命周期 168
  - 4.4 动态加载布局的技巧 171
    - 4.4.1 使用限定符 171
    - 4.4.2 使用最小宽度限定符 174
  - 4.5 碎片的最佳实践——一个简易版的新闻应用 175
  - 4.6 小结与点评 187
- 第5章 全局大喇叭，详解广播机制 188

- 5.1 广播机制简介 188
- 5.2 接收系统广播 189
  - 5.2.1 动态注册监听网络变化 190
  - 5.2.2 静态注册实现开机启动 194
- 5.3 发送自定义广播 196
  - 5.3.1 发送标准广播 197
  - 5.3.2 发送有序广播 199
- 5.4 使用本地广播 202
- 5.5 广播的最佳实践——实现强制下线功能 205
- 5.6 Git时间，初识版本控制工具 215
  - 5.6.1 安装Git 215
  - 5.6.2 创建代码仓库 216
  - 5.6.3 提交本地代码 218
- 5.7 小结与点评 218
- 第6章 数据存储全方案，详解持久化技术 220
  - 6.1 持久化技术简介 220
  - 6.2 文件存储 221
    - 6.2.1 将数据存储到文件中 221
    - 6.2.2 从文件中读取数据 225
  - 6.3 SharedPreferences存储 228
    - 6.3.1 将数据存储到SharedPreferences中 229
    - 6.3.2 从SharedPreferences中读取数据 232
    - 6.3.3 实现记住密码功能 234
  - 6.4 SQLite数据库存储 238
    - 6.4.1 创建数据库 239
    - 6.4.2 升级数据库 245
    - 6.4.3 添加数据 248
    - 6.4.4 更新数据 251
    - 6.4.5 删除数据 254
    - 6.4.6 查询数据 256
    - 6.4.7 使用SQL操作数据库 260
  - 6.5 SQLite数据库的最佳实践 260
    - 6.5.1 使用事务 261
    - 6.5.2 升级数据库的最佳写法 263
  - 6.6 小结与点评 266
- 第7章 跨程序共享数据，探究内容提供者 268
  - 7.1 内容提供者简介 268
  - 7.2 访问其他程序中的数据 269
    - 7.2.1 ContentResolver的基本用法 269
    - 7.2.2 读取系统联系人 271
  - 7.3 创建自己的内容提供者 275
    - 7.3.1 创建内容提供器的步骤 276
    - 7.3.2 实现跨程序数据共享 281
  - 7.4 Git时间，版本控制工具进阶 292
    - 7.4.1 忽略文件 292
    - 7.4.2 查看修改内容 293
    - 7.4.3 撤销未提交的修改 295
    - 7.4.4 查看提交记录 296
  - 7.5 小结与点评 297

## 第8章 丰富你的程序，运用手机多媒体 298

### 8.1 使用通知 298

#### 8.1.1 通知的基本用法 298

#### 8.1.2 通知的高级技巧 305

### 8.2 接收和发送短信 307

#### 8.2.1 接收短信 308

#### 8.2.2 拦截短信 313

#### 8.2.3 发送短信 314

### 8.3 调用摄像头和相册 320

#### 8.3.1 将程序运行到手机上 320

#### 8.3.2 调用摄像头拍照 322

#### 8.3.3 从相册中选择照片 327

### 8.4 播放多媒体文件 331

#### 8.4.1 播放音频 332

#### 8.4.2 播放视频 336

### 8.5 小结与点评 340

## 第9章 后台默默的劳动者，探究服务 341

### 9.1 服务是什么 341

### 9.2 Android多线程编程 341

#### 9.2.1 线程的基本用法 342

#### 9.2.2 在子线程中更新UI 343

#### 9.2.3 解析异步消息处理机制 348

#### 9.2.4 使用AsyncTask 349

### 9.3 服务的基本用法 353

#### 9.3.1 定义一个服务 353

#### 9.3.2 启动和停止服务 355

#### 9.3.3 活动和服务进行通信 359

### 9.4 服务的生命周期 363

### 9.5 服务的更多技巧 364

#### 9.5.1 使用前台服务 364

#### 9.5.2 使用IntentService 367

### 9.6 服务的最佳实践——后台执行的定时任务 371

### 9.7 小结与点评 376

## 第10章 看看精彩的世界，使用网络技术 377

### 10.1 WebView的用法 377

### 10.2 使用HTTP协议访问网络 380

#### 10.2.1 使用URLConnection 380

#### 10.2.2 使用HttpClient 385

### 10.3 解析XML格式数据 388

#### 10.3.1 Pull解析方式 391

#### 10.3.2 SAX解析方式 394

### 10.4 解析JSON格式数据 398

#### 10.4.1 使用JSONObject 399

#### 10.4.2 使用GSON 401

### 10.5 网络编程的最佳实践 404

### 10.6 小结与点评 408

## 第11章 Android特色开发，基于位置的服务 409

### 11.1 基于位置的服务简介 409

### 11.2 找到自己的位置 409

- 11.2.1 LocationManager的基本用法 410
- 11.2.2 确定自己位置的经纬度 412
- 11.3 反向地理编码，看得懂的位置信息 415
  - 11.3.1 Geocoding API的用法 416
  - 11.3.2 对经纬度进行解析 417
- 11.4 使用百度地图 420
  - 11.4.1 申请API Key 420
  - 11.4.2 让地图显示出来 423
  - 11.4.3 定位到我的位置 427
  - 11.4.4 使用覆盖物来增加更多功能 430
- 11.5 Git时间，版本控制工具的高级用法 434
  - 11.5.1 分支的用法 434
  - 11.5.2 与远程版本库协作 437
- 11.6 小结与点评 438
- 第12章 Android特色开发，使用传感器 439
  - 12.1 传感器简介 439
  - 12.2 光照传感器 439
    - 12.2.1 光照传感器的用法 440
    - 12.2.2 制作简易光照探测器 441
  - 12.3 加速度传感器 443
    - 12.3.1 加速度传感器的用法 443
    - 12.3.2 模仿微信摇一摇 444
  - 12.4 方向传感器 446
    - 12.4.1 方向传感器的用法 446
    - 12.4.2 制作简易指南针 448
  - 12.5 小结与点评 453
- 第13章 继续进阶，你还应该掌握的高级技巧 455
  - 13.1 全局获取Context的技巧 455
  - 13.2 使用Intent传递对象 459
    - 13.2.1 Serializable方式 459
    - 13.2.2 Parcelable方式 461
  - 13.3 定制自己的日志工具 462
  - 13.4 调试Android程序 464
  - 13.5 编写测试用例 468
    - 13.5.1 创建测试工程 468
    - 13.5.2 进行单元测试 471
  - 13.6 总结 474
- 第14章 进入实战，开发酷欧天气 476
  - 14.1 功能需求及技术可行性分析 476
  - 14.2 Git时间，将代码托管到GitHub上 478
  - 14.3 创建数据库和表 485
  - 14.4 遍历全国省市县数据 494
  - 14.5 显示天气信息 507
  - 14.6 切换城市和手动更新天气 519
  - 14.7 后台自动更新天气 523
  - 14.8 修改图标和名称 526
  - 14.9 你还可以做的事情 528
- 第15章 最后一步，将应用发布到Google Play 530
  - 15.1 生成正式签名的APK文件 530

- 15.2 申请Google Play账号 533
- 15.3 上传和发布应用程序 534
- 15.4 嵌入广告进行盈利 541
  - 15.4.1 注册有米账号和验证身份 542
  - 15.4.2 下载和接入有米SDK 544
  - 15.4.3 重新发布应用程序 550
- 15.5 结束语 553

## 精彩短评

- 1、基础知识不全面，只是没有项目，地图那一章的代码跑不通，最后一章项目讲的一般般，调用的api，发回的数据不对，项目不能用。
- 2、不错，不过我还是推荐作者是不是能够做一个网络版本，这本书还是基于ADT和Eclipse的但是现在AS其实已经很完善了。还是要考虑这个领域进化迭代的太快了。
- 3、约24日，41个番茄钟，20小时左右。
- 4、不错，特别详细，作为入门书来说足够了！
- 5、仅仅是看完了，然后理解了一大半。
- 6、挺好
- 7、只要稍微负责一点的作者，不应该把一本书写成这样。该讲的地方大量内容没有讲，比如Android的绘图机制、动画过渡，这么必要的东西你都不讲。相反，没有的、乱七八糟的内容，什么打怪升级啊，就胡乱扯了一大堆，另外再加上各种UI控件的深入定制也没有介绍，只是停留在简单示例的层次上，试问企业App有几个只是这样简单使用的？
- 8、比中文版权威编程写的明白
- 9、入门级书
- 10、虽然是2年前出版的，虽然那时候最新的安卓版本是4.4，虽然用的IDE是eclipse，但是作为新手入门是最合适不过的了，把基本概念讲得都非常清楚。
- 11、入门类的好书，深入缺了点。
- 12、第一本看完的编程书，入门很适合
- 13、入门最好的一本书，没有之一，不过里面的API都有点过时，建议看第二版，这本书的优点在于，不那么枯燥，也很好理解，这本书可以让你在有JAVA基础的条件上快速的学会android开发，这里指的会不过是参照东西做，如果想弄明白，这本书显然不够，不过可以看一看作者郭霖的技术博客也很好
- 14、感觉目录做的不好。不够细致，找东西找不到，内容过时，没基础的人根本看不懂。
- 15、主要是很多东西没有讲，看得时候以为自己学会了，但实际上还要自学太多东西。
- 16、这个比某老外写的好多了
- 17、郭神还是屌
- 18、内容太浅了，太多内容没有涉及
- 19、与学习JavaScript时看的《超实用的JavaScript代码》一样的调调，比学Web时的W3C更浅尝辄止，每章总结是用游戏闯关的形式写的有的看着挺无厘头的，最关键的是本版用的老旧的Android 4 + Eclipse ADT编码，如今用新版SDK+Android Studio果然踩了不少坑，也没有集中与读者讨论的地儿好在现在已入手第二版，目录架构瞅着一样但愿能把第一版的坑填上。
- 20、太差，内容太浅，已退。
- 21、自学的时候读的一本书，内容分析透彻，基础知识涵盖全面
- 22、作为入门书确实够用，但也仅仅只是入门。虽然书看上去比较薄，但知识点、内容不够全，更谈不上细。介绍UI控件时只是浅尝辄止，基本没有涉及各组件的深入、扩展讲解，这样对于实际开发就完全不够，对于这些UI控件，如果只是简单实用，我们学过android的人基本都会实用，压根就没必要来看书，但对于实际开发而言，我希望看到的深入掌握各UI控件的用法、甚至各种UI控件的深入定制，可能有人会说，那你可以去参考官方文档啊。问题是，如果我都完全可以自行参考官方文档，那我何必买这本书。

另外，最基本的动画机制居然完全没有介绍，我不知道作者到底有没有实际android开发经验，先不说开发稍微实用的自定义控件（没有动画知识，想都别想了），就是android应用的组件之间的切换动画，难道作者练这些都不知道？他到底有

- 23、非常适合初学者，以前找了很多所谓入门的书，都觉得不适合；这本极度推荐，通俗易懂，像我这种完全没做过Android和java的，也可以跟着书自学；虽然有了电子版，但还是特意再买纸质的
- 24、内容都挺基础的
- 25、书评区疯狂android讲义的水军太恶心人了，真是B脸不要。

## 《第一行代码》

- 26、好书，是它带我入门的。很不错，写得很好。推荐初学者看。
- 27、字体印刷的大，不过这样看起来不累。  
内容适合初学，主线清晰合理，跟官网的一致。如果你需要快速了解android开发的套路，本书还是不错的。有一定java基础的话，看起来会很快，之后会对android开发有一个整体的认知。  
如书名，这本来就不是高阶书籍，觉得不够可以再看进阶书籍，不用这样贬低作者吧。
- 28、适合android入门，不要嫌弃它是4.0版本的代码，其实道理是互通的。
- 29、第一版看的PDF,不好意思呀，第二版已经买了实体书。支持作者。  
书本内容干货很多。其中“最佳实践”，挺好的。可以单独做个工具放一边，常用的。
- 30、初学者适用，不过对比Android编程权威指南还是相差不少，不过码农写书还是要支持一下的
- 31、内容太简单，为了凑篇幅，故意扯什么打怪升级，纯属骗钱。
- 32、挺好的入门书
- 33、第一本7.0的书
- 34、适合做初学者的入门书，前面几章写的比较好，中间开始一章比一章水，打怪升级什么就当是作者个人爱好了。
- 35、入门很好的书，不过对我来说太简单了，安卓应用开发和c#中窗体开发也很类似嘛，界面实现机制都差不多，了解基本概念后，上手很快
- 36、作为资深android开发工程师，我基本把android目前世面上的好书全部读过了。其中，最有收获的还是任玉刚和老罗的两本。郭霖这本书我大概花了5天的业余时间全部读完，对新手来说应该不错，对中级开发者基本无价值。
- 37、由浅入深，很适合初学者。可以反复看
- 38、当时学Android看的第一本入门书籍，啧啧~
- 39、入门好书，相对于《Android编程权威指南》个人觉得还是略逊一筹，fragment和当时刚出的Material Design没有过多讲解，总体而言将Android基础平实地过了一遍，但都是浅尝辄止，有点可惜。
- 40、太差了，基础讲得不清楚。而且太多东西没有讲
- 41、适合入门吧，但是很浅。
- 42、废话太多，很多操作不说原理，不适合对知识点详细理解
- 43、2017.3.10  
入门如此简单，看得酣畅淋漓  
写了个总结才发现安卓入门很简单  
[www.jianshu.com/nb/10723951](http://www.jianshu.com/nb/10723951)
- 44、不错的入门书
- 45、太适合入门了
- 46、代码写的很好，但讲解的感觉没有从一本书的立场去讲解、我觉得这本书更像一本笔记、想从他的讲解看懂代码对初学者来讲有点困难、想要读懂还是要夹杂着网上的资料来一起学习
- 47、自己主要是C/C++方向，Java语言只是了解的程度，不过并不影响阅读本书。个人认为是一本初学入门Android程序开发的好书。推荐一下！  
自己学Android的终极目的是逆向自己感兴趣的应用程序，要想逆向，必须先要学会自己开发程序。这本作为铺垫读物很不错。
- 48、讲的不是很细。
- 49、对新手很友好，但是需要更新了。
- 50、用了二十天敲完全部代码，《第一行代码》准确的说是8000行代码

- 1、在京东上买的这本书，以前没接触过java和android，看完java编程思想然后去看的这本书。内容上来说，比较适合让完全对Android没有开发概念的人来了解如何进行Android开发。看完这本书建议再去看看其他的书，来补全一些相关的内容，这本书在知识点上讲的并不全。看完这本书之后，我反编译了一个apk，然后就很茫然了。因为发现很多目录和文件是怎么回事，这本书上根本没有提及。只能再去买一本其他的Android开发的书来进行补充。
- 2、当初我是在网上找“360悬浮窗口”的实现从而找到作者的CSDN博客的，结果一发不可收拾，把作者的博客内容全部读了一遍，学到了很多知识点（例如以前从来没用过的fragment, 悬浮窗口，小火箭，view的draw原理等），每篇博客的质量都相当高这几天看到作者博客更新，发现作者写了一本书，前天在京东买了一本，从昨天晚上开始，连续看了12个小时（中间有睡觉），全部读完了(除了那个天气app的例子)。虽然作者说是提供给入门者的android书籍，但是我觉得不光入门者，有一定基础的android开发者，也能从本书中掌握很多知识点，里面时不时跳出一些内容，以前没有遇到过，只有最优经验的开发者才可能在日常生活中遇到，所以吸收了很多新的知识点。说实话，看的很过瘾，事实上我的android知识都是碎片式学出来的，某些教材看了一点儿入门的知识（大部分教材都不如本书），然后遇到问题找博客，google搜索。通过这本书，系统的又把基础加深了一下，现在感觉战斗力又增强了:)给本书作者提个建议，如果有第二版的话，书实在太厚了，500多页，有些例子，其实布局的xml没有必要贴出（或者就贴出关键的属性），直接看UI的效果图，基本上都知道是怎么布局的，这样就可以省很多页有几个关键技术讲的不太好，例如9-patch，看完书我压根不知道怎么回事，又看了几篇文章，才理解，这里可以讲细一些(例如实际开发中，是怎么做UI,dp如何支持最好等)fragment一套技术支持平板和手机那个例子，感觉讲的有点儿混乱。activity的launch mode里，singleInstance讲的不是很明白，到现在也不理解（这也是该书中唯一一个我到现在还不明白的地方）非常感谢作者，希望作者能继续写高质量文章的博客，将来把更多的实战经验总结出书！
- 3、这本书是在知乎上搜安卓开发入门，许多人推荐的。看这本书，觉得安卓像是个大框架，已经把许多东西准备好了，然后组装起来。可能入门的话就是要先弄明白表层的内容吧，所以书里讲到的东西还是比较好懂的。如果你想了解一些Android开发的入门知识，是可以来看看这本书的，书比较厚，但是大多都是代码，其实可以翻的很快。讲的很细致很口语化，基本上一个项目案例包括布局活动之类的方方面面都会展示给你。看书的时候，把自己平时使用的手机APP和Android知识结合起来就会发现，每部分知识到底在哪些地方可以应用。最后，不知有无进阶的书籍推荐，关于Android的书虽不少，但有许多都是一些博主对其博主的总结。评分高的书，感觉实在不多呀。
- 4、想把这本书看明白真的太难了，当你看完这一章之后，你要抱着一大堆的疑惑下一章，然后抱着更多的疑惑继续下去。如果你能忍受这种挫败感同时在兼具相当的记忆力（能记住之前毫无头绪的疑问），你可能会在几章之后（也就是上百页篇幅之后）发现你之前不懂的答案。这本书很差，在以下几个方面：1，作者完全不以一个传教者的立场来写一本技术的教学书籍，每一个简单的例子都要夹杂一些复杂的用来炫耀自己知识的代码，或者是之前没有说明的超前进度的代码。让读者总是看不懂整个例子的原理，到底为什么可以实现，为什么这样写。2，既然以案例的形式作为主要教学方法，案例代码没有标准统一的代码规范，代码风格诡异多变同时作者又惜墨如金，不舍得浪费笔墨加以注释，你永远读不懂李刚的心。3，详略不得当，该重点深入的知识仅仅一个小案例几句话，而有些本可以简略概述的却非要长篇大论。
- 5、学习Android开发的计划制定业已四年，期间断断续续接触一些相关的知识，不过都中途放弃。这是个人第一本真正通读并全程上机实验的Android入门教材。覆盖了Android开发中的方方面面，虽然章节涉入不深，但是可以全局了解Android开发。不过使用的是Android Studio v1.5，这版本利用Gradle进行应用编译，跟原本的Eclipse有较大的出入，期间做过很多摸索。建议作者可以根据最新版的Android Studio 出一个《第一行代码2》。
- 6、只要稍微负责一点的作者，不应该把一本书写成这样。该讲的地方大量内容没有讲，比如Android的绘图机制、动画过渡，这么必要的东西你都不讲。相反，没有的、乱七八糟的内容，什么打怪升级啊，就胡乱扯了一大堆，另外再加上各种UI控件的深入定制也没有介绍，只是停留在简单示例的层次上，试问企业App有几个只是这样简单使用的？
- 7、由于我现在在复习UI设计这一块所以一开始就从界面布局开始看的。不得不说内容少了点，虽然

## 《第一行代码》

每个布局都要相应的案例，但所讲的知识也只是仅仅围绕着案例而已。像相对布局和表格布局里还有不少属性都没有提到，另外作者只在线性布局和相对布局中用中文说明了一下，其余两个布局都没有明确说明，当然这些都可以自己在网上查，但不难看出作者的写作水平还有待提高。另外由于知识点介绍的不是很详细

8、书上为什么这么多错误的地方 和 布局里面 全是错的！ 我也是醉了.....

9、这种书简直就是互联网上的东西，东抄抄西抄抄，基础的东西全是复制的，有没有作者自己的见解，看的云里雾里的，编程思维很陈旧，说实话，讲述的过程中忽略了太多的重要细节。入门看《疯狂讲义》，讲得不错，尤其里面的例子，有很多中文注释，看起来更容易读懂代码。

10、入门可以，不过只看到了第十章，后面都是草草翻过，看看讲了什么，个人感觉还是有点难，经验值彩蛋感觉还不错啊。。我看的是pdf，没买书支持，有点对不住了。总的说不错的，不过没看过其它的Android入门书，就不多评论了。

11、第一行代码里面讲的有些用法现在都不能使用了，知识点也没有更新，大多数原理机制并没有能够通俗易懂的进行深入叙述。疯狂android讲义挺适合入门的人使用，讲解详细 由浅到深过渡 里面好多实例，是一本很实用的书。

12、当你看这本书的时候，你以为你看调通了所谓的第一行代码，结果你会发现书中内容完全是入门，关键是入门的很多内容还没有讲清楚。重要一点就是，书中知识点只挑一些网上已有的入门内容复制、粘贴一下，实际上真正有价值的东西就没有了。大家可以对比一下android官方开发文档的目录和这本书的目录，就不难发现这本书的内容“缩水”得太利害，基本上你费了“九牛二虎之力”看完这本书，等到实际开发时，你就会发现自己一头雾水，一脸茫然.....

# 《第一行代码》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)