

《C#并发编程经典实例》

图书基本信息

书名：《C#并发编程经典实例》

13位ISBN编号：9787115374279

出版时间：2015-1-1

作者：克利里 (Stephen Cleary)

页数：169

译者：相银初

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《C#并发编程经典实例》

内容概要

本书全面讲解C#并发编程技术，侧重于.NET平台上较新、较实用的方法。全书分为几大部分：首先介绍几种并发编程技术，包括异步编程、并行编程、TPL数据流、响应式编程；然后阐述一些重要的知识点，包括测试技巧、互操作、取消并发、函数式编程与OOP、同步、调度；最后介绍了几个实用技巧。全书共包含70多个有配套源码的实用方法，可用于服务器程序、桌面程序和移动应用的开发。本书适合具有.NET基础，希望学习最新并发编程技术的开发人员阅读。

《C#并发编程经典实例》

作者简介

Stephen Cleary

C# MVP，知名软件开发人员，在C#、C++、JavaScript等方面均有丰富的经验。1998年起成为专业软件开发人员，涉猎广泛，从ARM固件到Azure样样精通。他从最初的Boost C++库开始就在为开源软件做贡献，并且发布了几个他自己的库和工具。Stephen喜欢演讲和写作，在其个人网站<http://stephencleary.com/>上，有大量受欢迎的博客文章以及开源库和应用。

译者简介：

相银初

1996年毕业于复旦大学，长期从事软件开发和项目管理工，涉及C++、C#、Oracle、Linux等技术，也从事软件类图书的翻译工作。

书籍目录

译者序	IX
前言	XI
第1章 并发编程概述	1
1.1 并发编程简介	1
1.2 异步编程简介	3
1.3 并行编程简介	7
1.4 响应式编程简介	9
1.5 数据流简介	11
1.6 多线程编程简介	13
1.7 并发编程的集合	13
1.8 现代设计	14
1.9 技术要点总结	14
第2章 异步编程基础	17
2.1 暂停一段时间	18
2.2 返回完成的任务	19
2.3 报告进度	21
2.4 等待一组任务完成	22
2.5 等待任意一个任务完成	25
2.6 任务完成时的处理	26
2.7 避免上下文延续	29
2.8 处理async Task 方法的异常	30
2.9 处理async void 方法的异常	32
第3章 并行开发的基础	35
3.1 数据的并行处理	35
3.2 并行聚合	37
3.3 并行调用	38
3.4 动态并行	40
3.5 并行LINQ	41
第4章 数据流基础	43
4.1 链接数据流块	44
4.2 传递出错信息	45
4.3 断开链接	47
4.4 限制流量	48
4.5 数据流块的并行处理	48
4.6 创建自定义数据流块	49
第5章 Rx 基础	51
5.1 转换.NET 事件	52
5.2 发通知给上下文	54
5.3 用窗口和缓冲对事件分组	56
5.4 用限流和抽样抑制事件流	58
5.5 超时	60
第6章 测试技巧	63
6.1 async 方法的单元测试	64
6.2 预计失败的async 方法的单元测试	65
6.3 async void 方法的单元测试	67
6.4 数据流网格的单元测试	68
6.5 Rx Observable 对象的单元测试	70

6.6	用虚拟时间测试Rx Observable 对象	72
第7章	互操作	75
7.1	用async 代码封装Async 方法与Completed 事件	75
7.2	用async 代码封装Begin/End 方法	77
7.3	用async 代码封装所有异步操作	78
7.4	用async 代码封装并行代码	80
7.5	用async 代码封装Rx Observable 对象	80
7.6	用Rx Observable 对象封装async 代码	82
7.7	Rx Observable 对象和数据流网格	83
第8章	集合	85
8.1	不可变栈和队列	87
8.2	不可变列表	89
8.3	不可变Set 集合	91
8.4	不可变字典	93
8.5	线程安全字典	94
8.6	阻塞队列	96
8.7	阻塞栈和包	99
8.8	异步队列	100
8.9	异步栈和包	102
8.10	阻塞/ 异步队列	104
第9章	取消	109
9.1	发出取消请求	110
9.2	通过轮询响应取消请求	112
9.3	超时后取消	114
9.4	取消async 代码	115
9.5	取消并行代码	116
9.6	取消响应式代码	117
9.7	取消数据流网格	119
9.8	注入取消请求	120
9.9	与其他取消体系的互操作	122
第10章	函数式OOP	125
10.1	异步接口和继承	125
10.2	异步构造：工厂	127
10.3	异步构造：异步初始化模式	129
10.4	异步属性	132
10.5	异步事件	134
10.6	异步销毁	137
第11章	同步	143
11.1	阻塞锁	148
11.2	异步锁	149
11.3	阻塞信号	151
11.4	异步信号	152
11.5	限流	154
第12章	调度	157
12.1	调度到线程池	157
12.2	任务调度器	159
12.3	调度并行代码	161
12.4	用调度器实现数据流的同步	161
第13章	实用技巧	163

《C#并发编程经典实例》

13.1	初始化共享资源	163
13.2	Rx 延迟求值	165
13.3	异步数据绑定	166
13.4	隐式状态	168
	封面介绍	170

《C#并发编程经典实例》

精彩短评

- 1、挺好的。。 但是都点到为止
- 2、个人觉得还是比较好的，虽然我不是学c#的，但是感觉还是能够理解。但是很多地方都是说了怎么用，没说原理是什么。

《C#并发编程经典实例》

精彩书评

1、截至2014年，在C#领域 并发编程 介绍最好的书，就像译者相银初说的:"本书填补了市场的空白。。。入门指引和参考书"并行异步响应式编程不过这本书的印刷不行。以前人邮的印刷又白又硬，现在又黄又软。和机械工业一样。

《C#并发编程经典实例》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com