

# 《Windows 8 开发权威指南》

## 图书基本信息

书名：《Windows 8 开发权威指南》

13位ISBN编号：9787115307187

10位ISBN编号：7115307180

出版时间：2013-5

出版社：人民邮电出版社

作者：尹成

页数：389

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Windows 8 开发权威指南》

## 内容概要

《Windows 8 开发权威指南:HTML5和JavaScript卷》主要讲解如何用HTML5和JavaScript在Windows 8环境下开发Microsoft Design风格的新应用程序。《Windows 8 开发权威指南:HTML5和JavaScript卷》包括的主要内容为：Visual Studio 2012的新特性、Microsoft Design新特性、HTML5和JavaScript概述及新特性、基于HTML5和JavaScript开发Microsoft Design Blank App、Microsoft Design控件大全、基于HTML5和JavaScript开发Microsoft Design Grid App、开发Microsoft Design Split App、开发Microsoft Design导航应用程序、开发Microsoft Design固定布局应用程序等，HTML5在Windows 8下开发Microsoft Design经典案例，以及如何将程序发布到Windows 8商店。

# 《Windows 8 开发权威指南》

## 作者简介

尹成 微软全球最具价值技术专家（MVP），中科院硕士，Windows平台资深软件构架师，CSDN著名技术专家，微软C/C++特邀嘉宾，Intel软件技术专家，精通C/C++，对语音技术、信息安全、移动3G开发均有较深入的研究。

## 书籍目录

- 第1章 Visual Studio 2012的新特性 1
  - 1.1 如何安装Windows 8 1
    - 1.1.1 安装配置要求 1
    - 1.1.2 使用“自定义”选项安装Windows 8 1
    - 1.1.3 注意事项 6
  - 1.2 如何安装Visual Studio 2012 6
    - 1.2.1 安装配置要求 7
    - 1.2.2 安装过程 7
  - 1.3 Microsoft Design新特性 9
    - 1.3.1 有一个支持多个视图的窗口 9
    - 1.3.2 应用与触控和笔输入协作良好 10
    - 1.3.3 应用可彼此交谈 10
    - 1.3.4 应用具有新的控件和UI设计面 10
    - 1.3.5 应用使用磁贴而非图标 11
    - 1.3.6 采用已知的语言编写应用 12
    - 1.3.7 在Windows应用商店中销售你的应用 12
  - 1.4 Visual Studio 2012新特性 12
    - 1.4.1 Windows Microsoft Design样式应用程序 12
    - 1.4.2 Visual Studio IDE 13
    - 1.4.3 语言 15
    - 1.4.4 应用程序生命周期管理和Team Foundation Server 16
    - 1.4.5 ASP.NET 4.5和Web开发 18
    - 1.4.6 其他改进 20
- 第2章 HTML5 JavaScript概述以及新特性 23
  - 2.1 HTML5概述 23
    - 2.1.1 什么是HTML5 23
    - 2.1.2 新的文档类型 24
    - 2.1.3 脚本和链接无需添加type属性 24
    - 2.1.4 用于绘画的画布(canvas元素) 24
    - 2.1.5 用于媒介播放的video和audio元素 24
    - 2.1.6 新的特殊内容元素 25
    - 2.1.7 新的表单控件 25
  - 2.2 JavaScript概述 25
    - 2.2.1 什么是JavaScript 25
    - 2.2.2 第一个JavaScript程序 27
    - 2.2.3 JavaScript的新特性 27
  - 2.3 IE10与CSS3 33
    - 2.3.1 使用CSS3添加圆角 33
    - 2.3.2 使用CSS3添加投影 38
    - 2.3.3 使用CSS3创建酷炫十足的按钮 40
    - 2.3.4 使用CSS3增强网站的样式设计 43
    - 2.3.5 IE 10概述 51
  - 2.4 HTML5 57
    - 2.4.1 HTML5添加音频 57
    - 2.4.2 HTML5添加视频 58
    - 2.4.3 HTML5添加位置感知 60
    - 2.4.4 捕获照片和视频 63

- 2.4.5 HTML5本地存储的应用 65
- 2.4.6 管理启动、挂起和回复 68
- 2.4.7 支持设备 70
- 2.4.8 访问文件和文件夹 71
- 第3章 基于HTML5 JavaScript开发Microsoft Design Blank App 79
- 3.1 Microsoft Design控件大全 79
  - 3.1.1 超链接(a) 79
  - 3.1.2 应用栏(AppBar) 79
  - 3.1.3 音频 80
  - 3.1.4 按钮 80
  - 3.1.5 画布 81
  - 3.1.6 复选框 84
  - 3.1.7 上下文菜单 84
  - 3.1.8 日期选取器 84
  - 3.1.9 电子邮件输入框 89
  - 3.1.10 文件上传 89
  - 3.1.11 弹性框 89
  - 3.1.12 翻转视图 89
  - 3.1.13 弹出窗口 93
  - 3.1.14 网格 94
  - 3.1.15 网格视图 94
  - 3.1.16 HTML控件 95
  - 3.1.17 浮动框架(iframe) 95
  - 3.1.18 列表视图 95
  - 3.1.19 消息对话框 100
  - 3.1.20 分级 100
- 3.2 Microsoft Design基础开发讲解 102
  - 3.2.1 应用栏 102
  - 3.2.2 上下文菜单 106
  - 3.2.3 布局和视图 108
  - 3.2.4 笔和触笔输入 122
  - 3.2.5 资源 131
  - 3.2.6 磁贴 139
  - 3.2.7 消息通知 164
- 3.3 Microsoft Design Blank App案例 172
  - 3.3.1 创建Hello, World应用 172
  - 3.3.2 使用加速计响应用户移动 180
  - 3.3.3 使用指南针确定当前的方位 182
- 第4章 基于HTML5 JavaScript开发Microsoft Design Grid App 185
- 4.1 Microsoft Design Grid App概述 185
  - 4.1.1 网格项目模板预览 185
  - 4.1.2 网格模板的项目文件介绍 186
  - 4.1.3 网格模板的工作原理及应用的生命周期 187
  - 4.1.4 网格模板的工作原理之导航模型 188
  - 4.1.5 网格模板的工作原理之向项目模板中添加数据 190
- 4.2 添加页面转换动画 194
- 4.3 添加应用栏 196
  - 4.3.1 示例概述 197
  - 4.3.2 示例效果实现 198

- 4.4 如何使网格可选并显示上下文应用栏命令 199
  - 4.4.1 ListView概述 199
  - 4.4.2 示例概述 200
  - 4.4.3 示例效果实现 201
- 4.5 添加SemanticZoom控件 204
  - 4.5.1 添加SemanticZoom控件概述 204
  - 4.5.2 添加SemanticZoom控件的实现 205
- 4.6 在网格中显示多尺寸项 209
  - 4.6.1 网格的尺寸概述 209
  - 4.6.2 在网格中显示多尺寸项示例概述 210
  - 4.6.3 在网格中显示多尺寸项示例实现 210
- 第5章 基于HTML5 JavaScript开发Microsoft Design Split App 215
  - 5.1 Microsoft Design Split App概述 215
    - 5.1.1 拆分模板的项目文件介绍 216
    - 5.1.2 拆分模板的工作原理之应用的生命周期 216
    - 5.1.3 拆分模板的工作原理之导航模型 217
    - 5.1.4 拆分模板的工作原理之向项目模板中添加数据 219
    - 5.1.5 拆分模板的工作原理之处理视图状态 224
    - 5.1.6 拆分模板的工作原理之CSS样式 225
  - 5.2 创建博客阅读器 226
    - 5.2.1 在Visual Studio中创建新项目 227
    - 5.2.2 启动我们的新MicrosoftDesign风格应用 228
    - 5.2.3 更改标题和背景色 228
    - 5.2.4 替换示例数据 229
    - 5.2.5 更新items的PageControl 233
    - 5.2.6 更新拆分页PageControl 235
  - 5.3 对博客阅读器的完善 236
    - 5.3.1 添加项详细信息PageControl 236
    - 5.3.2 添加带有显示项目详细信息页面命令的应用栏 239
    - 5.3.3 从拆分页PageControl导航到项详细信息PageControl 239
  - 5.4 唐诗两三首 240
    - 5.4.1 唐诗两三首概述 240
    - 5.4.2 新建项目 241
    - 5.4.3 引入应用需要的图像 242
    - 5.4.4 修改应用的数据 ( data.js ) 244
    - 5.4.5 修改split.js、 items.html和split.html 247
    - 5.4.6 修改CSS 248
    - 5.4.7 修改应用在开始屏幕上的名称 249
    - 5.4.8 运行应用“ 唐诗两三首 ” 249
- 第6章 基于HTML5 JavaScript开发Microsoft Design导航应用程序 251
  - 6.1 Microsoft Design风格应用的导航设计 251
    - 6.1.1 分层系统 251
    - 6.1.2 平面系统 252
    - 6.1.3 导航剖析 252
    - 6.1.4 通过轻扫边缘进行导航 254
    - 6.1.5 使用标题菜单和部分标签进行导航 254
    - 6.1.6 使用筛选、透视、排序和查看进行导航 255
  - 6.2 使用单页导航 259
  - 6.3 支持导航 267

- 6.3.1 如何引用内容 267
- 6.3.2 如何链接到外部网页 268
- 6.3.3 如何创建混合外部应用程序 270
- 6.3.4 如何要求HTTPS链接 272
- 6.3.5 链接指南和清单 273
- 6.4 导航与导航历史案例 274
  - 6.4.1 新建项目 274
  - 6.4.2 新建sample-utils 275
  - 6.4.3 新建场景选择页scenario-select.html 285
  - 6.4.4 导航内容的编写 286
  - 6.4.5 修改default.js 296
  - 6.4.6 运行结果 296
- 第7章 基于HTML5 JavaScript开发Microsoft Design固定布局应用程序 298
  - 7.1 固定布局概述 298
    - 7.1.1 基本概念 298
    - 7.1.2 自适应缩放 300
  - 7.2 固定布局项目模板 302
    - 7.2.1 default.html 303
    - 7.2.2 default.css 303
    - 7.2.3 default.js 306
    - 7.2.4 其他文件 306
  - 7.3 案例：touch game之界面篇 307
    - 7.3.1 文件结构 307
    - 7.3.2 主页homepage 308
    - 7.3.3 游戏界面gamepage 309
    - 7.3.4 规则界面rulespage 313
    - 7.3.5 分数排行界面scorespage 314
    - 7.3.6 制作人员界面creditspage 316
  - 7.4 案例：两个小工具的介绍 317
    - 7.4.1 天气预报 317
    - 7.4.2 设定锁屏 321
  - 7.5 案例：Snooker 323
    - 7.5.1 文件结构 324
    - 7.5.2 default.html 324
    - 7.5.3 Site.css 325
    - 7.5.4 CanvasPrototype.js 325
    - 7.5.5 Vector2D.js 326
    - 7.5.6 碰撞动作相关处理 327
- 第8章 HTML5 Windows 8 Microsoft Design经典案例 331
  - 8.1 Microsoft Design多点触控程序范例 331
    - 8.1.1 Windows 8触控概述 331
    - 8.1.2 使用JavaScript的多点触控案例 340
  - 8.2 Microsoft Design云存储程序范例之漫游应用程序数据 356
    - 8.2.1 漫游应用程序数据概述 357
    - 8.2.2 访问Live服务数据 360
  - 8.3 Microsoft Design手写识别范例 362
    - 8.3.1 文件结构 362
    - 8.3.2 default.html 362
    - 8.3.3 simpleInk.js 363

- 8.4 Microsoft Design传感器范例之确定设备的方向 369
- 8.5 Microsoft Design摄像头范例 372
  - 8.5.1 文件结构 372
  - 8.5.2 html 373
  - 8.5.3 sample-utils.css 374
  - 8.5.4 sample-utils.js 374
  - 8.5.5 showoptionsui.js 376
- 第9章 将程序发布到Windows 8商店 378
  - 9.1 如何注册Windows 8商店 378
  - 9.2 如何打包应用程序 382
    - 9.2.1 Visual Studio 2012 “应用商店” 菜单介绍 382
    - 9.2.2 应用程序包介绍 383
  - 9.3 如何发布程序到Windows 8商店 384
    - 9.3.1 鼓励开发人员在开始编码之前访问应用商店开发人员门户网站 384
    - 9.3.2 协助制定应用商店技术要求 386
    - 9.3.3 直接从应用程序包提取信息 387
    - 9.3.4 跟踪认证状态 389



## 章节摘录

版权页：插图：5.Toast通知指南和清单（1）Toast通知的合理使用。通知用户个人相关性和时效性的内容。例如，邮件应用中的新电子邮件；传入的VOIP呼叫；新即时消息；新文本消息；日历约会或其他提醒；用户已显式选择的通知。当用户单击某个Toast时导航到应用中某个相应的目标。考虑通知是切换上下文的邀请，而不是严格的信息更新。考虑用户可能看不到特定的Toast通知。为用户提供获取相同信息（如果该信息很重要）的备用方法。你可能希望将相关信息保留在你的磁贴上或应用视图中。正在运行的应用可以隐藏不再有效的Toast通知，如另一方已挂断或用户已在另一个设备上接听的来电。将短时间内发生的多个相关更新组合到一条Toast通知中。例如，你有3封同时到达的新电子邮件，应用或应用服务器就应该发出一条有3封新电子邮件的通知，而不是发出3条单独的通知。采用最简单的表格显示信息。如果你的内容不需要标题，则忽略标题。诸如“下载已完成。”之类的消息非常完整，因此不需要其他演示。向消息中添加清除值时使用图像，如消息发送者的照片。（2）Toast通知的不合理使用。不要使用Toast通知来通知用户必须看到的某些内容，如严重警报。若要确保用户看到你的消息，请使用弹出窗口、对话框、应用栏或其他嵌入式元素在应用的上下文中通知用户。不要包含告知用户“单击此处可...”的文本。假定所有Toast通知都有一个单击或点击操作，结果是被通知的上下文清除。不要使用Toast通知来通知用户暂时的故障或网络事件，如丢弃连接。不要通知用户他们未要求通知的内容。例如，用户的其中一个联系人每次显示为联机时，不要假定所有用户都希望得到通知。对于具有大量通知的事件（如股价信息），都不要使用Toast通知。不要使用Toast通知来通知用户日常维护事件，如已完成防病毒扫描。当你的应用程序位于前台时，不要发出Toast通知。这种情况下，考虑使用弹出窗口、对话框、应用栏或其他嵌入式元素在应用的上下文中通知用户。当应用程序正在运行时，通过侦听PushNotificationReceived事件可截获推送通知。不要在通知的图像字段中添加常规图像，如图标或你的应用徽标。

## 媒体关注与评论

2012年10月，作为Windows历史上最为重要的发布之一，微软公司隆重推出了Windows 8。IE10作为Windows 8默认浏览器，全面支持了HTML 5与CSS 3。HTML5是Web标准语言，有及其广泛的平台支持。Windows 8全方位的支持了HTML5，开发者可以借助Visual Studio基于HTML5迅速开发出消费者喜欢的应用程序。在硬件平台方面，Windows 8广泛的支持了X86及ARM架构。借助Windows 8开发平台(WinRT)和Visual Studio，开发者不必顾虑不同硬件架构上开发和编译的差异，一次编译即可将其应用对不同平台进行支持。讲解了使用HTML 5，Visual Studio 2012开发Windows 8应用商店应用需要注意的主要问题。涵盖了Windows 8新特性，Visual Studio 2012新特性，微软设计风格，HTML5 实例编程等内容。相信本书对于Windows 8应用开发，HTML5学习者极具参考价值与学习价值。微软(中国)有限公司开发工具及平台事业部技术顾问总监 赵立威

# 《Windows 8 开发权威指南》

## 编辑推荐

微软(中国)有限公司开发工具及平台事业部技术顾问总监 赵立威撰文推荐讲解了Windows 8平台上用HTML5和JavaScript进行开发的核心技术实例讲解了用HTML5和JavaScript开发Windows 8 UI应用程序富有创造力的UI和典型的APP 实例使您的开发与与众不同

## 精彩短评

- 1、顺序好乱，看起来太吃力了，编排完全没有逻辑。附带光盘很多例子都不能运行。掀桌！
- 2、这本书依我看只能叫基于windows8 HTML5开发指南。
- 3、针对WinJS1.0.RC/0.6系统库，基于HTML5的JS编程，介绍了基本编程模块，初学者快速入门Win8应用开发的好书，在最新的书籍中比较好的书。如果阅读者具有HTML5经验的话，本书内容将很快被吸收，涉及的方面比较全。缺点是错误字符较多，直接导入项目不兼容，有些项目缺少代码完整性，无法运行；第四章Grid和第五章Split的重合内容较多，整篇讲述的内容不够连贯、透彻；每章最后部分没有总结一说，比较唐突。整体来说，针对目前市场上的针对JS的MSWA开发书籍，该书能够达到快速入门的效果，推荐。
- 4、在CSDN上看过作者的博客，说实话，虽然作者是微软MVP，但是总体感觉书一般，像是在骗钱，不建议购买，价格偏贵。垃圾的书籍偏多，浪费钱不说。
- 5、挺全面专业的，学习查询用书`

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)