

# 《Visual C++ 6.0高级编程肌

## 图书基本信息

书名：《Visual C++ 6.0高级编程技术. OpenGL篇》

13位ISBN编号：9787113038618

10位ISBN编号：7113038611

出版时间：2000-9-1

出版社：中国铁道出版社

作者：乔林,费广正

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 内容概要

OpenGL是目前国际上通用的开放式图形标准，用户可以利用它编写出高质量的图形应用程序。本书从OpenGL编程基础出发，首先介绍了如何在MFC环境下进行OpenGL编程，以及OpenGL基本绘制技术，在分析MFC环境下OpenGL编程特点的同时，创建了OpenGL的编程模板，利用这些编程模板可以大大节约开发时间。此外，书中还着重介绍了OpenGL的几种典型应用：例如常见三维模型读取和绘制、虚拟地形场景漫游和导弹发射、OpenGL趣味编程、人体动画设计系统等。

本书实例丰富、实用，语言清晰、流畅，介绍全面，对于大专院校的大学生、研究生无疑是一本学习三维图形编程的实用参考书。此外，本书亦可作为从事计算机图形学工作的科研人员的高级技术引导

。

## 书籍目录

### 第1章 OpenGL编程基础

#### 1.1 OpenGL的基本概念

.....

### 第2章 使用MFC进行OpenGL编程

#### 2.1 使用MFC进行OpenGL编程的步骤

.....

### 第3章 OpenGL基本绘图技术

#### 3.1 基本绘制函数

.....

### 第4章 创建OpenGL编程模板

#### 4.1 一个单窗口多视区绘图程序

.....

### 第5章 几何常见三维模型读取和绘制

#### 5.1 三维图形数据文件格式

.....

### 第6章 虚拟地形场景漫游和导弹发射

#### 6.1 地形漫游程序

.....

### 第7章 OpenGL趣味编程

#### 7.1 制作一个走迷宫游戏

.....

### 第8章 人体动画设计系统

#### 8.1 计算机动画简介

.....

# 《Visual C++ 6.0高级编程肌

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)