

《翱翔天空》

图书基本信息

书名：《翱翔天空》

13位ISBN编号：9787532371372

10位ISBN编号：7532371379

出版时间：2003-10

出版社：上海科学技术出版社

页数：150

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《翱翔天空》

内容概要

千百年来，人类一直对在天空翱翔的鸟类仰慕不已，并在最近100年内借助航空器实现了他们的飞行梦想。然而，早在3亿年前，昆虫就成功地飞向天空；在1.5亿年前，鸟类借助长有羽毛的翅膀也飞上了蓝天；在5000万年前，蝙蝠利用由四枚延长的手指形成的翅膀也飞了起来；更有翼龙曾利用它们高超的飞行能力称雄地球天空达1.5亿年之久,而它的翅膀只是由一枚手指极度延长构成的.....飞行的世界如此多姿多彩，引人入胜。"

《翱翔天空》

书籍目录

第1章 飞行的世界第2章 昆虫的飞行第3章 灭绝的飞行动物——翼龙第4章 翼龙身体结构第5章 飞行的精灵——鸟类第6章 鸟类飞行地栖起源学说第7章 鸟类飞行树栖起源学说第8章 夜空的主宰——蝙蝠第9章 蝙蝠飞行的演化第10章 航空器——人类飞行梦想的承载者

《翱翔天空》

精彩短评

1、昆虫，翼龙，鸟，蝙蝠。。

1、随便翻翻学会飞翔看到“动物飞行起源探究”，第一个想到的是《海鸥乔纳森》。乔纳森是一只被别人看来有些古怪的海鸥。当海鸥群尖叫着在码头和渔船周围争抢面包屑或小鱼小虾时，乔纳森却在练习飞翔。它认为飞翔远比吃重要，它热爱飞翔胜过一切，因为这种想法它不被其他海鸥理解，自然也不受欢迎，连乔纳森的父母也不理解它。父亲对乔纳森说：“要是你非要学，就学抢鱼吃吧。飞的事不错，可是你看，滑翔不能当饭吃呀。别忘了，你会飞不过是为了吃。”乔纳森也试着和别的海鸥一样，但不行，因为那太没意思了。乔纳森的飞行速度越来越快，却越来越省力，正当乔纳森在飞行技术上有突破时，它被海鸥群流放了，孤立了，因为乔纳森违背了海鸥公认的信条“我们来到这个世界就是为了吃，并且想方设法尽可能延长寿命”。乔纳森没有放弃，它继续练习，并进入到了另一个世界，那是一个由最优秀的海鸥组成的世界，虽然海鸥很少，但每一只都是万里挑一。乔纳森在导师吉昂的指点下，终于可以瞬间超越时空，是的，不是超音速，也不是光速，而是一种完美的速度——愿意去哪儿就去哪儿，想什么时候去就什么时候去。乔纳森成为一只完美的、不受限制的海鸥。正如《海鸥乔纳森》一书的作者理查德·巴赫所言：“我们飞得越高，视野就越广越远，我们才能看见每个选择，每个交叉点，每个十字路口。我们飞得越低，视野就越窄小，一旦着陆，我们洞察其他所有选择的视野就消失了。我们只能注意细节：日常生活里每小时每分钟的细节，平等交错的各种可能的生命世界就被抛到九霄云外了。”有一个惊人的数字——地球上三分之二的动物物种具有飞行的能力。在3亿年前，昆虫就成功地飞向天空；在1.5亿年前，鸟类借助长有羽毛的翅膀以及可能是对昆虫的模仿也飞上了蓝天；在5000万年前，蝙蝠利用由四枚延长的手指形成的翅膀也飞了起来；更有翼龙曾利用它们高超的飞行能力称雄地球天空达1.5亿年之久……现代人在最近100年内借助航空器实现了飞行梦想。在每个动物物种分支里，都有或者曾经有过具有飞行能力的物种，甚至是那些完全没必要会飞的物种，比如鱼类中的飞鱼，哺乳动物中的鼯鼠。飞翔实在太有诱惑力了。第一个飞上天的鸟，肯定比乔纳森更难。乔纳森不过是将飞行技术改进，而第一个想飞的动物要有怎样丰富的想像力，才能飞离地面，对此科学界有两种假说：一种是“地栖起源说”，这一派学者认为鸟类的祖先生活在地上，它们的前肢在快速奔跑中逐渐演化成可以拍动的翅膀，进而飞向天空。一种是“树栖起源说”，这一派学者认为鸟类的祖先生活在地上，从高处向低处跳跃显然要比沿着树干向下爬方便得多，在这种跳跃下降中，鸟类的祖先可能学会了滑翔，进而学会了鼓翼飞行。第二种学说显然与现有始祖鸟化石研究相吻合。虽然鸟类学会飞翔后，生活的空间与选择的余地更大了，但它们也为此付出了代价。鸟类是体温最高的一种脊椎动物，为了飞行，它们比其他动物要输出更高的能量。而在化学研究表明，温度每升高10℃，化学反应速度大致要提高一位。它们就如同一支两头同时燃烧的蜡烛，鸣禽的平均寿命一般还不到两年。即便如此，飞翔也仍是人类的梦想，尤其是不借助飞行器的飞翔。有学者认为，既然可以通过改变基因而改变生物体的构造，那么在未来，完全可以通过改变人类的基因，以使人类的身体适合飞行。学会飞翔，毕竟我们三分之二的邻居都会。《翱翔天空——动物飞行起源探究》张福成/著上海科学技术出版社2003-10-1

《翱翔天空》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com