

# 《电脑世界》

## 图书基本信息

书名：《电脑世界》

13位ISBN编号：9787547203965

10位ISBN编号：7547203965

出版时间：2011-1

出版社：吉林文史

作者：株式会社学研教育

页数：153

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《电脑世界》

## 内容概要

美国最新图解百科·电脑世界，ISBN：9787547203965，作者：株式会社学研教育原著，美国最新图解百科编译组译

# 《电脑世界》

## 书籍目录

1 电脑的历史 / 6 / 古代人类如何进行复杂的运算? / 8 / 谁构思出第一台自动计算栅 / 10 / 霍列瑞斯如何促进电脑的发展? / 12 / 第一台电子计算机是什么模样? / 14 / 2 现代的电脑 / 16 / 电脑包括哪几个部分? / 18 / 什么是集成电路? / 20 / 集成电路做些什么工作? / 22 / 电脑如何完成工作? / 24 / 什么是二进制码? / 26 / 电脑为什么会执行加法? / 28 / 电脑如何储存资料? / 30 / 电脑的键盘如何工作? / 52 / 鼠标如何工作? / 34 / 磁性储存装置如何工作? / 36 / 电脑如何使用激光? / 38 / 打印机如何工作? / 40 / 模拟信息如何数字化? / 42 / 什么是超级电脑? / 44 / 什么是神经电脑? 1 46 / 3 软件 / 48 / 什么是电脑程序? / 50 / 电脑使用什么语言? / 82 / 什么是算法? / 54 / 电脑如何为信息排序? / 56 / 电脑如何寻找信息? / 58 / 什么是文字处理机? / 60 / 电脑能说话吗? / 62 / 电脑能明白人说的话吗? / 64 / 电脑能阅读文章吗? / 66 / 电脑如何制作音乐? / 68 / 人脑和电脑有什么不同? / 70 / 4 电脑世界 / 172 / 电脑如何产生面孔影像? / 74 / 电脑如何辅助设计汽车? / 76 / 电脑如何制作地图? / 78 / 电脑游戏如何运行? / 80 / 电影特效如何产生? / 82 / 飞行模拟器如何运行? / 84 / 5 日常生活的数字化 / 86 / 什么是条形码? / 88 / 自动柜员机如何工作? / 90 / 什么是掌上电脑? / 92 / 商业机构如何利用电脑? / 94 / 什么是电子出版? / 96 / 航空公司的电脑如何运行? / 98 / 机器人能做什么? / 100 / 机器人如何协助制造汽车? / 102 / 电脑如何使用在汽车上? / 104 / 电脑如何做居家管理? / 106 / 什么是电脑犯罪? / 108 / 6 电脑网络 / 110 / 电话如何发挥功用? / 112 / 什么是远程会议? / 114 / 电话如何传送插图、文件及照片? / 116 / 什么是环球信息网? / 118 / 电子邮件如何运行? / 120 / 移动电话如何运行? / 122 / 电子传呼机如何运行? / 124 / 光如何传送信息? / 126 / 视频电话如何运行? / 128 / 人造卫星如何协助全球通信? / 130 / 7 科学与电脑 / 132 / 什么是电脑模型? / 134 / 电脑能预测天气吗? / 136 / 为什么电脑会使用在体育运动中? / 138 / 电脑如何帮助人体? / 140 / 人造卫星如何为地球制作地图? / 142 / 太空探测器如何与地球通信? / 144 / 巡航导弹如何飞行? / 146 / 词汇 / 147 /

## 编辑推荐

新视觉图像的制造，让视觉拥有“观赏”科学的新思想。影像结合新科技插画，是技术也是文化，让艺术、科学、技术、思想成为交互影响的美丽科学。

## 精彩短评

- 1、很好的一套书，已收藏三本给小孩子看~
- 2、儿子超喜欢这一本书，电脑世界让他看了眼界
- 3、绝好的图书
- 4、送货速度快啊！很好，孩子边玩边学。值得慢慢看能学到很多知识;图文并茂，知识也很系统;大人也适合看；送给小侄子阳阳2013年元旦的礼物-----
- 5、介绍简单知识
- 6、科普，图文并茂，可以看看
- 7、快捷。便利。讲信誉。质量有保证。
- 8、形象直观，图文并茂。深入领会，必有收益。计算机科学入门必读!
- 9、孩子很爱看，学了很多知识
- 10、内容有点高深，不过让人明白电脑是什么原理

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)