

《多媒体技术及应用》

图书基本信息

书名：《多媒体技术及应用》

13位ISBN编号：9787560612621

10位ISBN编号：7560612628

出版时间：2003-7

出版社：

作者：王坤 编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《多媒体技术及应用》

内容概要

本书从多媒体应用角度出发，综合讲述了多媒体应用的基础知识和多媒体应用设计技术。主要内容包括：多媒体基础，多媒体环境，多媒体素材的编辑与制作，多媒体应用设计原理，多媒体应用系统创作工具，基于流程图的创作工具，网络多媒体应用技术等。

本书重点放在应用开发和制作方法上，各章节均有典型的应用实例和实验，具有很强的实用性和可操作性。

本书可作为各类高职、高专计算机专业多媒体技术及应用课程的教材，也可供从事多媒体应用开发的技术人员使用。

本书配有电子教案，需要者可与出版社联系，免费索取。

《多媒体技术及应用》

书籍目录

第1章 多媒体基础 1.1 多媒体技术的基本概念 1.2 多媒体技术的应用与发展 1.3 多媒体的关键技术 1.4 多媒体产品制作的基本过程 1.5 多媒体与因特网 习题第2章 多媒体环境 2.1 多媒体系统 2.2 多媒体音频 2.3 多媒体视频 2.4 触摸屏 2.5 视频采集卡与非线性编辑卡 2.6 扫描仪与投影机 2.7 数码相机及数码摄像机 2.8 多媒体光存储器 2.9 IEEE1394和USB接口 2.10 多媒体软件 习题第3章 多媒体素材的编辑与制作 3.1 文字的制作 3.2 音频数据的制作 3.3 图像数据的制作 3.4 动画的编辑与制作 3.5 数字视频制作 习题第4章 多媒体应用设计原理 4.1 多媒体应用工程化设计 4.2 人机界面的设计 习题第5章 多媒体应用系统创作工具 5.1 多媒体创作工具概述 5.2 Director 8的使用 5.3 Tool Book简介 习题第6章 基于流程图的创作工具 6.1 概述 6.2 主界面屏幕组成及菜单系统 6.3 Authorware 6.5 的动画功能 6.4 Authorware 6.5交互功能 6.5 变量和函数的应用 6.6 文件打包与发行 6.7 多媒体课件的制作 6.8 创作实例 习题第7章 网络多媒体应用技术 7.1 网络多媒体系统通信技术 7.2 多媒体网络通信标准 7.3 超文本和超媒体 7.4 FrontPage 2000 7.5 国际互联网和局域网的多媒体应用 习题实训1 使用COOL 3D制作3D文字实训2 使用Cool Edit Pro录音和编辑实训3 Photoshop的使用实训4 三维动画软件3DS MAX的使用实训5 视频编辑软件Premiere 5.1的使用实训6 Director 8的使用实训7 用Authorware 6.5制作多媒体软件参考文献与站点

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com