

# 《程序设计教程》

## 图书基本信息

书名：《程序设计教程》

13位ISBN编号：9787111146773

10位ISBN编号：7111146778

出版时间：2005-2

出版社：机械工业出版社

作者：陈家骏

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

## 内容概要

全书具有以下特点：在内容上相对完整、在概念上力求精确。该书覆盖了过程式和面向对象两种主流的程序设计范型的基本内容。对一些太受初学者重视而又非常重要的内容不余笔墨地进行介绍，如：表达式/函数的副作用问题、程序的调试、程序设计风格、异常处理等。书中对一些容易模糊的概念逐个经验解释和澄清，如：循环与递归的区别、抽象类和虚函数的作用等。在体系结构上安排合理，把握事情的来龙去脉。每一章首先指出本章内容的目的，即解决什么问题，然后再介绍具体的做法，这样使得初学者不至于一上来就争入“漫无边际”的细节中去。各章之间衔接自然，使得读者有循序渐进的感觉。特别是在介绍了过程式程序设计之后再介绍面向对象程序设计的基本内容，这使得读者能够很好地体会面向对象程序设计的优势。除了第12章给出的“面向对象的Windows应用程序框架”实例外，书中例题丰富，讲解细致，透彻，这能够加强读者对程序设计的实际感受。书中还给出了大量的习题，为读者提供了训练的机会。

本教程以C++作为实现语言，介绍了基本的程序设计思想、概念和技术，意图使读者通过阅读，再加上必要的训练和实践，掌握程序设计的规律和步骤。所介绍的具体内容包括：数据类型、表达式、循环、子程序、递归、类/对象、继承、类属、输入/输出以及异常处理等。本教程对于程序设计初学者和具有一定设计经验的技术人员均有相当高的使用价值。

# 《程序设计教程》

## 作者简介

陈家骏，男，1963年生。于南京大学获博士学位，现为南京大学计算机系教授，博士生导师。主要从事软件工程和自然语言处理领域的研究工作，曾多次参加国家/省科技攻关项目、国家/省自然科学基金项目和国家863高科技项目的研究与开发，研究成果多次获得省部级科研奖励。具

## 书籍目录

第1章 概述	1.1 计算机的工作模型	1.1.1 硬件结构	1.1.2 软件	1.2 程序设计	1.2.1 程序设计范型	1.2.2 程序设计语言	1.2.3 程序设计的步骤	1.3 C++语言	1.3.1 C++的特点	1.3.2 C++程序的基本结构	1.3.3 C++语言的词法	1.3.4 C++程序设计环境	1.4 小结	1.5 习题														
第2章 基本数据类型和表达式	2.1 数据类型概述	2.2 C++基本数据类型	2.3 数据的表现形式	2.3.1 常量	2.3.2 变量	2.3.3 变量值的输入	2.4 操作符 (运算符)	2.4.1 算术操作符	2.4.2 关系与逻辑操作符	2.4.3 位操作符	2.4.4 赋值操作符	2.4.5 其他操作符	2.5 表达式	2.5.1 表达式的构成与分类	2.5.2 操作符的优先级和结合性	2.5.3 表达式中的类型转换	2.5.4 表达式的副作用问题	2.5.5 表达式结果的输出	2.6 小结	2.7 习题								
第3章 程序的流程控制—语句	3.1 语句的分类	3.2 表达式语句	3.3 复合语句	3.4 选择语句	3.4.1 if语句	3.4.2 switch语句	3.5 循环 (重复) 语句	3.5.1 while语句	3.5.2 do-while语句	3.5.3 for语句	3.5.4 三种循环语句的使用原则	3.5.5 循环程序设计实例	3.6 转移语句	3.6.1 break语句	3.6.2 continue语句	3.6.3 goto语句	3.7 空语句	3.8 程序设计风格	3.8.1 结构化程序设计	3.8.2 关于goto语句	3.9 小结	3.10 习题						
第4章 过程抽象—函数	4.1 子程序	4.1.1 过程抽象	4.1.2 子程序间的数据传输	4.2 函数	4.2.1 函数的定义	4.2.2 函数的调用	4.2.3 函数的参数传递	4.3 变量的局部性	4.3.1 全局变量与局部变量	4.3.2 变量的存储分配 (生存期)	4.3.3 基于栈的函数调用的实现	4.3.4 C++程序的多模块结构	4.3.5 标识符的作用域	4.3.6 名空间 (namespace)	4.4 递归函数	4.4.1 递归函数的定义	4.4.2 递归函数的作用	4.4.3 递归与循环的选择	4.4.4 递归函数实例	4.5 函数名重载	4.6 带缺省值的形式参数	4.7 内联函数	4.8 条件编译	4.8.1 基于多环境的程序编制	4.8.2 程序调试	4.9 标准库函数	4.10 小结	4.11 习题
第5章 构造数据类型	5.1 枚举类型	5.2 数组类型	5.2.1 一维数组	5.2.2 二维数组	5.2.3 数组的应用	5.3 结构(struct)与联合(union)	5.3.1 结构	5.3.2 联合 (共同体)	5.4 指针类型	5.4.1 指针的基本概念	5.4.2 指针作为形参类型	5.4.3 指针与动态变量	5.4.4 指针与数组	5.4.5 函数指针	5.4.6 多级指针	5.5 引用类型	5.6 小结	5.7 习题										
第6章 数据抽象—类	6.1 从面向过程到面向对象	6.1.1 什么是面向对象程序设计	6.1.2 为什么要面向对象	6.1.3 面向对象程序设计的基本内容	6.2 类的定义	6.2.1 数据成员	6.2.2 成员函数	6.2.3 成员的访问控制: 信息隐藏	6.3 对象	6.3.1 对象的创建和标识	6.3.2 对象的操作	6.3.3 this指针	6.4 对象的初始化和消亡前处理	6.4.1 构造函数与析构函数	6.4.2 成员对象的初始化	6.4.3 拷贝构造函数	6.5 const成员函数	6.6 静态成员	6.7 友元	6.8 小结	6.9 习题							
第7章 操作符重载	7.1 操作符重载的必要性和基本原则	7.2 作为成员函数重载操作符	7.3 作为全局 (友元) 函数重载操作符	7.4 几个特殊操作符的重载	7.4.1 赋值操作符=	7.4.2 数组元素访问操作符 (或下标操作符) []	7.4.3 类成员访问操作符->	7.4.4 动态存储分配与去配操作符new与delete	7.4.5 自定义类型转换操作符	7.4.6 函数调用操作符()	7.5 小结	7.6 习题																
第8章 继承—派生类	8.1 继承的概念	8.2 单继承	8.2.1 单继承的定义	8.2.2 在派生类中对基类成员的访问	8.2.3 继承方式	8.2.4 派生类对象的初始化和赋值操作	8.2.5 单继承的实例	8.3 虚函数	8.3.1 多态性	8.3.2 虚函数	8.3.3 纯虚函数和抽象类	8.3.4 虚函数动态绑定的实现	8.4 多继承	8.4.1 多继承的必要性	8.4.2 多继承的定义	8.4.3 名冲突	8.4.4 重复继承—虚基类	8.5 类作为模块	8.5.1 类模块的组成	8.5.2 Demeter法则	8.6 小结	8.7 习题						
第9章 类属机制—模板	9.1 函数模板	9.2 类模板	9.3 模板的复用	9.4 小结	9.5 习题																							
第10章 输入/输出 (I/O)	10.1 概述	10.2 控制台I/O	10.2.1 基于I/O函数库的控制台I/O	10.2.2 基于I/O类库的控制台I/O	10.3 文件I/O	10.3.1 基于I/O函数库的文件I/O	10.3.2 基于I/O类库的文件I/O	10.4 字符串I/O	10.5 小结	10.6 习题																		
第11章 异常处理	11.1 异常的概念	11.2 C++异常处理机制	11.2.1 try、throw以及catch语句	11.2.2 异常处理的嵌套	11.3 小结	11.4 习题																						
第12章 实例—面向对象的Windows应用程序框架	12.1 Windows应用程序的基本结构	12.1.1 应用程序的用户界面	12.1.2 消息驱动的程序结构	12.2 MFC类库 (Microsoft Foundation Class library)	12.2.1 面向对象的Windows应用程序结构																							

# 《程序设计教程》

12.2.2 MFC对面向对象的Windows应用程序的支持      12.2.3 Visual C++的应用向导 ( AppWizard )  
和类向导 ( Class Wizard)12.3 小结      12.4 习题      例子索引      图表索引      参考文献      附录 ASCII  
字符集及其编码

## 精彩短评

- 1、 这书其实不错.
- 2、 上课的教材，越看越觉得好。专讲容易迷惑的地方。
- 3、 非常不错的书
- 4、 最近又用来复习啦
- 5、 这本书确实很好，感觉很受用。讲的特别透彻
- 6、 当年学C++时用的，比谭浩强的强了不知道多少倍。。
- 7、 晕头转向
- 8、 母校老师写的书 很基础适合入门
- 9、 B 彻底丢进柜子底-复习的后期我才开始意识到其实这书写得还挺周全 但是实在不适合初学 不适合只学一个学期
- 10、 这本书我知道事因为是南京大学考研指定的教材，不知道现在还是不是了。本来想考南大的研究生，后来也没有考。不过这本书倒是读了一遍的，原来有些C++的基础，所以读的比较快。  
我是一直觉得国内的专家教授写的书，大多数是不怎么好看的，太死板，很多条框。一般老外（主要只美国）写的书都事以一种对话的形式来写的，有的时候你能感觉作者好像在和交谈，在告诉你一件事情，我想这样的书是比较好的，有这种想法，可能是听别人说的，也有自己感受的，这里面重要一点原因可能事我们看到的国外的图书传到中国来的，那应该是先经过很多人检验，是一本非常好的书，才会到中国读者这边，也就是我们在拿老外写的最好的书和中国大众书在评比。  
作为国内人写的书，我还是比较推荐这本书的，在我看来感觉这本不是特别适合学习C++的人第一遍看。比较适合有一点点的C++基础的人。里面还内容讲的还事蛮好的，还事可以增加一点能力的。  
感觉这本书的作者还是很负责，起码是经过他学习思考后，有作者沉淀下来的东西，我想这就足够了，而且价钱也不算贵和现在的计算机书比较。  
评论仅以我个人能力和观点，呵呵。

## 精彩书评

- 1、和楼上的观点一致,我也赞同这本教材适合有一定C++基础的同学一读,同样感觉不适合当入门教材.这本教材很经典,完整的看完,不仅对C++会有很深的认识,同样对于编程,程序设计思想有很大提升.非常喜欢这本教材,跟楼上的同学初衷差不多,也是因为准备考南京大学计算机系的研究生才看的,不过受益匪浅.差不多大家都对国内的计算机教材没好感,me too,不过这本教材,绝对不是粗制滥造的.读了就知道了.很简单,一个字:爽!期待能够成为陈家骏哥哥的研究生.赞一个~~~
- 2、这是我学C++用的书,也是少数没有被我卖掉的计算机教材。书的质量比较高,出错也少(对比谭浩强叔叔的书),知识面很广,覆盖了C++所有知识面,附带的例题的难度适中,做起来不是太难。读起来不是太费力。总体来说,这本书用来温习和学习都是上选后来保研和项目开发遇到需要温习的知识点,都翻这本书。
- 3、这本书我知道事因为是南京大学考研指定的教材,不知道现在还是不是了。本来想考南大的研究生,后来也没有考。不过这本书倒是读了一遍的,原来有些C++的基础,所以读的比较快。我是一直觉得国内的专家教授写的书,大多数是不怎么好看的,太死板,很多条框。一般老外(主要只美国)写的书都事以一种对话的形式来写的,有的时候你能感觉作者好像在和交谈,在告诉你一件事情,我想这样的书是比较好的,有这种想法,可能是听别人说的,也有自己感受的,这里面重要一点原因可能事我们看到的国外的图书传到中国来的,那应该是先经过很多人检验,是一本非常好的书,才会到中国读者这边,也就是我们在拿老外写的最好的书和中国大众书在评比。作为国内人写的书,我还是比较推荐这本书的,在我看来感觉这本不是特别适合学习C++的人第一遍看。比较适合有一点点的C++基础的人。里面还内容讲的还事蛮好的,还事可以增加一点能力的。感觉这本书的作者还是很负责,起码是经过他学习思考后,有作者沉淀下来的东西,我想这就足够了,而且价钱也不算贵和现在的计算机书比较。评论仅以我个人能力和观点,呵呵。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)