

《现场教你学闪客动画制作》

图书基本信息

书名：《现场教你学闪客动画制作》

13位ISBN编号：9787302138792

10位ISBN编号：7302138796

出版时间：2006-11

出版社：清华

作者：网冠科技

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《现场教你学闪客动画制作》

内容概要

本书是“现场教你学电脑丛书”中的一本，以现场教学的模式讲授电脑知识，达到现学现用的目标。

Flash 8中文版是美国Macromedia公司推出的专业级闪客动画制作软件，广泛应用于二维矢量动画设计、MV及课件制作、多媒体创作等领域。

本书全面讲解了Flash 8中文版在闪客动画设计方面的强大功能。内容包括Flash 8基础知识、矢量图形的创建、Flash图形的编辑、为Flash图形填色、时间轴的使用、素材和元件的使用、基本动画的制作、常用脚本控制语句、常用组件的应用、综合实例解析和应用实例等。

本书配有交互式多媒体教学光盘，便于课堂教学和读者自学。本书适合作为闪客动画设计爱好者的自学读物，也可作为相关培训班的培训教材。

《现场教你学闪客动画制作》

书籍目录

第1章 Flash 8基础知识 1.1 启动与退出Flash 8 1.启动Flash 8的三种方法 2.Flash 8主界面的组成 3.退出Flash 8 实例1 Flash 8的启动与退出 实例2 调整Flash 8的面板 1.2 文档的基本操作 1.新建文档 2.保存文档 3.打开文档 实例3 文档的新建、保存、打开 1.3 动画场景的设置 1.设置场景大小 2.设置背景颜色 3.标尺和网格 实例4 设置动画场景 1.4 动画的导出和发布 实例5 发布并打开Flash动画 1.5 练习题与现场解答第2章 矢量图形的创建 2.1 绘制线条 1.线条工具() 2.铅笔工具() 3.钢笔工具() 实例6 “心形”的绘制 2.2 绘制简单图形 1.椭圆工具() 2.矩形工具() 3.多角星形工具() 4.刷子工具() 实例7 绘制卡通图像 实例8 为卡通图像上色 2.3 Flash中的文字 1.静态文本 2.动态文本 3.输入文本 4.文本的滤镜效果 5.矢量文字图形 实例9 制作字画效果 实例10 制作登录框 2.4 练习题与现场解答第3章 Flash图形的编辑 3.1 选择图形 1.箭头工具() 2.套索工具() 实例11 为图像去除背景色 3.2 编辑图形 1.箭头工具() 2.任意变形工具() 3.部分选取工具() 4.橡皮擦工具() 实例12 绘制“眼睛” 3.3 辅助工具 1.缩放工具() 2.手形工具() 3.4 图形的基本操作 1.打散与群组图形 2.图形的排列 3.5 练习题与现场解答第4章 为Flash图形填色 4.1 设置填充区域颜色 1.颜料桶工具() 2.滴管工具() 3.填充变形工具() 实例13 制作立体效果的按钮 4.2 设置笔触颜色 1.墨水瓶工具() 2.混色器面板 实例14 制作空心字 实例15 制作金属块与金属框效果 4.3 练习题与现场解答第5章 时间轴的使用 5.1 时间轴 1.时间轴的相关知识 2.图层操作按钮 3.图层右键快捷菜单 4.帧的相关操作 实例16 制作特技自行车效果 5.2 练习题与现场解答 第6章 素材和元件的使用 6.1 导入素材 1.导入图片素材 2.导入声音素材 3.导入视频文件 实例17 制作跳远效果 6.2 编辑素材 1.对位图素材的编辑 2.对声音素材的编辑 6.3 创建元件 1.创建图形元件 2.创建按钮元件 3.创建影片剪辑元件 实例18 制作鼠标经过效果 6.4 素材库的使用 1.“库”面板 2.“公用库”面板 3.使用已有动画的库 实例19 创建自己的公用库 6.5 练习题与现场解答第7章 基本动画的制作 7.1 基本动画 1.逐帧动画的制作 2.运动渐变动画的制作 3.形状渐变动画的制作 实例20 残影效果 实例21 百叶窗效果 7.2 多层动画的制作 1.遮罩动画的制作 2.引导线动画的制作 实例22 手写字效果 7.3 练习题与现场解答第8章 常用脚本控制语句 8.1 添加脚本控制语句 1.动作面板 2.时间轴控制命令 3.影片剪辑控制语句 4.条件/循环语句 5.常用运算符 6.声音对象 实例23 彩环效果 实例24 模拟多声道控制器 8.2 练习题与现场解答 第9章 常用组件的应用 9.1 User Interface组件 1.Accordion组件 2.Alert组件 3.Button组件 4.CheckBox组件 5.ComboBox组件 6.DataGrid组件 7.DateChooser组件 8.DateField组件 9.Label组件 10.List组件 11.MenuBar组件 12.RadioButton组件 13.ScrollPane组件 14.TextArea组件 15.TextInput组件 16.Window组件 实例25 提交表单 实例26 图片显示窗口 9.2 练习题与现场解答第10章 综合实例解析 10.1 典型实例 1.实例知识要点(时间轴特效) 实例27 时间轴特效——分离 实例28 时间轴特效——模糊 2.实例知识要点(时间轴倒放) 实例29 倒放影片 3.实例知识要点(文本框中文本的上下滚动) 实例30 滚动文本框 4.实例知识要点(数字大小和位置变化效果) 实例31 数字变化效果 5.实例知识要点(图片的循环滚动) 实例32 随鼠标滚动的图片 6.实例知识要点(电子表) 实例33 电子表 7.实例知识要点(时钟) 实例34 时钟 8.实例知识要点(加载外部动画) 实例35 加载SWF文件(1) 实例36 加载SWF文件(2) 9.实例知识要点(执行应用程序) 实例37 执行外部应用程序 10.2 练习题与现场解答 第11章 应用实例 实例38 投篮 实例39 标牌设计 实例40 接收手机短信

《现场教你学闪客动画制作》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com