

# 《新世纪Authorware 6应用培训健

## 图书基本信息

书名：《新世纪Authorware 6应用培训教程》

13位ISBN编号：9787505375178

10位ISBN编号：7505375172

出版时间：2002-3

出版社：电子工业出版社

作者：孙全党,高翔,胡国锋

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《新世纪Authorware 6应用培训健

## 内容概要

《新世纪Authorware 6应用培训教程》全面介绍了使用Authorware 6制作交互式多媒体应用系统的方法和技巧，内容包括Authorware 6的开发环境、显示图标、移动图标、等待图标、删除图标、动画图标、声音图标、视频图标、交互图标、决策判断图标、导航图标、框架图标和计算图标等的使用，并且介绍了程序设计的高级工具，包括库、模块、变量、函数、知识对象和ActiveX控件的应用，以及程序的调试与发布等。所有章节尽可能通过具体的实例讲解，其中讲述的开发技巧具有较高的实用价值。每章最后的习题可帮助读者巩固所学的内容，从而达到快速入门的目的。书的最后列出了Authorware6的系统函数和系统变量，供读者在开发程序时参考。

《新世纪Authorware 6应用培训教程》层次分明，语言流畅，实例丰富，图文并茂，注重概念联系实践，可供从事多媒体创作及相关工作人员学习和参考，尤其适合作为培训班和大中专院校相关专业的教材。

## 书籍目录

- 第1章 Authorware 6入门
- 第2章 处理文本
- 第3章 处理图形图像
- 第4章 制作等待和删除效果
- 第5章 制作动画效果
- 第6章 添加声音效果
- 第7章 插入数字电影稳步部视频
- 第8章 制作交互演示系统
- 第9章 制作密码验证程序
- 第10章 制作看图识字程序
- 第11章 制作拼图游戏和事件响应
- 第12章 制作超媒体
- 第13章 制作判断分支程序
- 第14章 库和模块
- 第15章 高级媒体演示控制
- 第16章 知识对象与ActiveX控件
- 第17章 程序的调试与发布
- 附录

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)