

# 《Java编程基础、应用与实例》

## 图书基本信息

书名：《Java编程基础、应用与实例》

13位ISBN编号：9787115136459

10位ISBN编号：7115136459

出版时间：2005-10

出版社：人民邮电出版社

作者：徐明浩

页数：451

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Java编程基础、应用与实例》

## 内容概要

本书通过丰富的实例讲授Java语言的基础和程序设计方法。

全书共22章。第1到19章分别介绍了Java语言基础知识、对象和类的概念、Java语言的基本语法、流程控制、数组、对象和方法、继承、抽象类和接口、内隐类、异常处理、API、输入输出、线程、AWT程序设计和事件处理、Java 2D图形、Applet等内容。第20章通过3个完整的实例介绍了Applet游戏的设计。第21章通过一个游戏实例介绍网络程序设计基础。第22章用五子棋的实例介绍了网络游戏的制作。书中每章后面的“巩固练习”部分，给出了精心挑选的练习题，帮助读者巩固本章所学知识，进一步提高Java编程水平。附录部分给出了书中“独立完成”练习的提示，说明了JCreator的安装和使用方法，并且对Swing和JDBC程序设计方法进行了简要说明。

本书的示例能够把Java程序设计原理以浅显易懂的方式呈现给读者。后3章注重对Java热门应用领域的介绍和讨论，通过完整的例子教给读者Applet游戏和网络游戏的制作方法。

本书适合Java编程语言初学者阅读。

## 书籍目录

第1章 什么是Java程序设计语言	1.1 Java语言诞生背景	1.2 Java语言的特点	1.3 安装Java程序开发工具(JDK1.5)	1.4 Java程序开发过程	1.5 运行第一个Java程序	1.6 巩固练习
第2章 理解对象与类	2.1 什么是对象	2.2 什么是类	2.3 HelloJava示例的分析	2.4 巩固练习		
第3章 Java语言的基本语法	3.1 代码编写规则	3.2 注释	3.3 标识符	3.4 变量和常量	3.5 数据类型	3.6 类型转换
第4章 程序流程控制语句	4.1 if语句	4.2 switch语句	4.3 for语句	4.4 while语句	4.5 do-while语句	4.6 巩固练习
第5章 类与对象	5.1 类的定义与对象的创建	5.2 引用赋值	5.3 成员方法	5.4 局部变量和成员变量	5.5 this引用	5.6 静态变量与静态方法
第6章 数组	6.1 基本数据类型数组	6.2 一维数组的初始化	6.3 对象数组	6.4 二维数组	6.5 三维数组	6.6 巩固练习
第7章 对象与方法	7.1 对象的创建与销毁	7.2 值传递调用	7.3 引用传递调用	7.4 获取命令行参数	7.5 返回对象引用	7.6 返回新对象
第8章 继承	8.1 继承的概念	8.2 子类对象的创建	8.3 this与super	8.4 继承中的访问控制符	8.5 覆盖	8.6 多态
第9章 抽象类与接口	9.1 抽象类	9.2 final关键字	9.3 接口	9.4 Cloneable接口	9.5 Enumeration接口	9.6 巩固练习
第10章 内隐类(inner class)	10.1 静态类(static class)	10.2 成员类(member class)	10.3 局部类(local class)	10.4 匿名类(anonymous class)	10.5 巩固练习	
第11章 异常处理(exception handing)	11.1 try-catch语句	11.2 Exception类的种类	11.3 可抛出异常的方法	11.4 自定义异常	11.5 巩固练习	
第12章 常用API之一	12.1 java.lang.String	12.2 java.lang.StringBuffer	12.3 wrapper class	12.4 java.lang.Math类	12.5 java.Math.BigInteger类	12.6 java.Math.BigDecimal类
第13章 Java输入与输出(I/O)	12.7 巩固练习					
第14章 线程						
第15章 常用API之二						
第16章 AWT程序设计						
第17章 AWT事件处理						
第18章 Java2D图形						
第19章 Applet						
第20章 制作Applet游戏						
第21章 网络程序设计						
第22章 制作网络游戏						
附录A “独立完成”部分提示						
附录B JCreator的安装及其使用方法						
附录C Swing程序设计简介						
附录D JDBC程序设计简介						

# 《Java编程基础、应用与实例》

## 编辑推荐

通过丰富的实例讲授 Java 语言的基础和程序设计方法。实例能够把 Java 程序设计原理以浅显易懂的方式呈现给读者。注重对 Java 热门应用领域的介绍和讨论。

## 精彩短评

- 1、不错一本JAVA基础书，作者是韩国人，写了很多实例，而且容易读懂。。
- 2、开始看到是韩国人写的书超没兴趣...一直觉得编程这种东西，说英文的写的会原汁一些，但是看过之后，觉得很不错，真正的零基础，不会给你压力感
- 3、很好，值得信赖
- 4、如果有张光盘，里面有这本书的课后习题答案，那就完美了。
- 5、上周在国图看了一章，感觉写的很浅显易懂，比起中国人写的容易理解多了。
- 6、这本书还可以，对初学JAVA的人很有帮助。
- 7、这本书很好,尤其对初学者提高其Java基础和应用能力尤有帮助..
- 8、不好，还不如sun公司的好
- 9、刚开始看，没有什么好说的。从最初两章看还不错，比较适合喜欢学校方式教授的人。
- 10、当我还是小菜鸟的时候读的。
- 11、韩国人写的 不怎么样！太浅。适合初学者。  
要收藏还是《java编程思想》好点！
- 12、书收到了，是同事推荐，比较适合基础学习
- 13、我算入门吧。。。
- 14、这本书确实不错，是我们的教材，呵呵当当送货的速度越来越快了，第一天下的订单，第二天就能到，不过为什么每次送货的时候都是大中午呢，经常是1点30左右。
- 15、第一次在网上而且是在当当上买的书
- 16、很好的教材，入门非常好，简单易懂，例题很有针对性！
- 17、我大学的时候学java用书比这个还差，所以后来选了一顿又选了一本来温习一下。这本书不幸被选中。

可是我仍然没有从中得到太多的新意，不过还好，比大学的那本好很多，所以，还是给了一些东西，起码让我对java更加了解。

- 18、我学java的第一本书，自己在图书馆找的，国人写的，个人觉得很好。
- 19、浅筒易懂，绝对是入门的佳作。
- 20、适合我这这样的初学者，能更全，更多例子就好了，好像不是很全，我一直在寻找对java很全的书
- 21、特别适合刚入门的，内容很基础，很不错！
- 22、极经典的JAVA 与谭浩强的C语言基础 同样经典 读10遍不嫌多
- 23、浅显易懂，适合初学者。
- 24、这本书救了我，让我觉得学习java不再那么痛苦，里面的例子，让我觉得java很容易
- 25、说实话，这本是帮朋友买的。自己没看，朋友是这本书很好。
- 26、内容不错，如果认真看应该有收货的

## 精彩书评

- 1、我大学的时候学java用书比这个还差，所以后来选了一顿又选了一本来温习一下。这本书不幸被选中。可是我仍然没有从中得到太多的新意，不过还好，比大学的那本好很多，所以，还是给了一些东西，起码让我对java更加了解。
- 2、有这么几本书,因为转行,所以要转让掉,都很新,只限福州,需要的请预约,所有书都是五折，但是同类的书要一起买（1类2类3类）&lt;书名/新旧/作者/原来的价格&gt;: 1类：&lt;&lt;java编程基础应用与示例&gt;&gt;九成/徐明浩/49 &lt;&lt;java面向对象编程&gt;&gt;九成/孙卫琴/65.8 &lt;&lt;tom与java web开发技术详解&gt;&gt;九成/孙卫琴/45 &lt;&lt;汇编语言&gt;&gt;七成/王爽/28 &lt;&lt;21天学通c语言&gt;&gt;&lt;第6版&gt;&lt;七成/美国.../52 2类：&lt;&lt;黑客对抗七十二变&gt;&gt;八成/鹰派联盟推荐/28 &lt;&lt;由0晋身200%防黑高手&gt;&gt;十成//25 &lt;&lt;注册表终极操作2005例&gt;&gt;九成//25 3类：&lt;&lt;计算机英语&gt;&gt;十成//33 &lt;&lt;全新大学英语词汇 星火式&gt;&gt;八成//31.8 &lt;&lt;新概念英语 3&gt;&gt;十成//18.9 13489196352
- 3、开始看到是韩国人写的书 超没兴趣...一直觉得编程这种东西，说英文的写的会原汁一些，但是看过之后，觉得很不错，真正的零基础，不会给你压力感

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)