

图书基本信息

书名：《SuperMap Deskpro .NET插件式开发》

13位ISBN编号：9787302279877

10位ISBN编号：730227987X

出版时间：2012-3

出版社：清华大学出版社

作者：SuperMap图书编委会

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《SuperMap Deskpro .NET》

内容概要

《SuperMap Deskpro .NET插件式开发》一共分为7章，包括开发基础、快速入门、对象模型、配置文件、插件开发、启动开发以及应用案例。

书籍目录

第1章 开发基础

- 1.1 桌面gis与二次开发由来
- 1.2 supermapdeskpro.net简介
 - 1.2.1 软件简介
 - 1.2.2 用户界面
 - 1.2.3 -%次开发环境
- 1.3 软件安装
 - 1.3.1 软硬件环境要求
 - 1.3.2 获取安装包
 - 1.3.3 安装supermapdeskpro.net.
 - 1.3.4 安装许可配置管理工具
- 1.4 许可配置
 - 1.4.1 获取许可
 - 1.4.2 配置文件许可
 - 1.4.3 配置硬件许可
- 1.5 开发环境
- 1.6 本章小结

第2章 快速入门

- 2.1 项目说明
- 2.2 新建项目
- 2.3 配置项目环境
 - 2.3.1 更改项目属性
 - 2.3.2.添加引用
- 2.4 编写代码
 - 2.4.1 实现步骤说明
 - 2.4.2 添加引用
 - 2.4.3 重载构造函数
 - 2.4.4 定义变量
 - 2.4.5 实现run函数
 - 2.4.6 实现委托事件
- 2.6 编译并运行程序序
- 2.7 接口说明
- 2.8本章小结

第3章 对象模型

- 3.1 全局对象模型
- 3.2应用程序类
 - 3.2.1 workspace类
 - 3.2.2 pluginmanager类
 - 3.2.3 iscript接口
 - 3.2.4 iformmain接口
 - 3.2.5 isplashform接口
 - 3.2.6 10output接口
- 3.3插件类
 - 3.3.1 pluginmanager类
 - 3.3.2 plugin类
 - 3.3.3 pluginInfo类
- 3.4 窗体相关类

- 3.4.1 1formmain接口
- 3.4.2 formbase类和formbasechild类
- 3.4.3 1statusbar接口
- 3.4.4 1formmanager接口
- 3.4.5 1dockbarmanager接口
- 3.4.6 1recentfilemanager接口
- 3.4.7 1ribbonmanager接口
- 3.4.8 1formmap接口
- 3.4.9 1formscene接口
- 3.5 ribbon控件
- 3.5.1 1baseitem接口
- 3.5.2 1ctrlaction接口和ctrlaction类
- 3.5.3 1button接口
- 3.5.4 1buttondrolxlowdown接口
- 3.5.5 1buttongallery接口
- 3.5.6 1combobox接口和icomboboxItemcollection接口
- 3.5.7 1textbox接口
- 3.5.8 1label接口
- 3.5.9 1colorbutton接口
- 3.5.10 1checkbox接口
- 3.5.11 1gallery接口
- 3.5.12 1integerupdown接口

3.6 本章小结

第4章 配置文件

- 4.1 配置文件概述
 - 4.1.1 全局配置文件
 - 4.1.2 插件配置文件
- 4.2 工作环境配置
- 4.3 插件配置
- 4.4 界面元素配置
 - 4.4.1 功能区
 - 4.4.2 快捷按钮栏
 - 4.4.3 “开始”菜单
 - 4.4.4 状态栏
 - 4.4.5 右键菜单
 - 4.4.6 分隔条控件
 - 4.4.7 浮动窗口
- 4.5 其他全局配置
 - 4.5.1 启动界面
 - 4.5.2 主程序标题和图标
 - 4.5.3 最近打开文件列表
 - 4.5.4 桌面选项
 - 4.5.5 日志输出
 - 4.5.6 帮助系统
- 4.6 本章小结

第5章 插件开发

- 5.1 插件开发准备

- 5.1.1 新建插件项目
 - 5.1.2 新建插件类型及启动配置
 - 5.1.3 新建功能类型
 - 。 5.2 符号标绘
 - 5.2.1 实现思路及流程
 - 5.2.2 绘制控制点
 - 5.2.3 生成标绘符号
 - 5.2.4 实时标绘的实现
 - 5.2.5 编辑符号的实现
 - 5.2.6 其他类型符号的实现
 - 5.3 三维鹰眼
 - 5.3.1 实现思路及流程
 - 5.3.2 各种窗口的管理
 - 5.3.3 窗口显示模式的切换
 - 5.3.4 窗口间的联动
 - 5.4 帮助系统集成
 - 5.4.1 编写配置文件
 - 5.4.2 制作帮助目录和索引文件
 - 5.5 本章小结
- 第6章 启动开发
- 6.1 启动开发总述
 - 6.2 简单定制
 - 6.2.1 新建项目
 - 6.2.2 创建application
 - 6.2.3 显示启动界面
 - 6.2.4 初始化应用程序
 - 6.2.5 关闭启动界面
 - 6.2.6 启动应用程序
 - 6.2.7 退出应用程序
 - 6.3 高级定制
 - 6.3.1 创建工作环境
 - 6.3.2 开发登录界面
 - 6.3.3 修改全局配置文件
 - 6.3.4 实现启动界面
 - 6.3.5 运行调试
 - 6.4 本章小结
- 第7章 应用案例
- 7.1 公共气象服务平台
 - 7.1.1 总体设计
 - 7.1.2 业务框架实现思路
 - 7.1.3 平台框架功能介绍
 - 7.2 水利空间信息共享服务平台三维展示系统
 - 7.2.1 总体设计
 - 7.2.2 系统功能
 - 7.3 地理数据数字水印插件
 - 7.3.1 地理数据保护现状
 - 7.3.2 数字水印技术
 - 7.3.3 地理数据数字水印插件实现
 - 7.4 数字洞头三维景观信息系统

- 7.4.1 系统设计
- 7.4.2 界面风格设计
- 7.4.3 重点功能介绍
- 7.5 本章小结

精彩短评

- 1、内容的安排还可以，就是具体范例少了点，而且也不详细。入门的书的话，该写的更详细点。
- 2、第一时间拿到书，一口气看了一遍。很好，很实用。就是实例少了一点
- 3、话说，你不给我光盘算是怎么回事
- 4、不足之处：内部相应截图处理的过于粗糙，印刷后模糊，明显分辨率不够，处理不够用心
- 5、这本书绝对是盗版书，在卓越上买了不下20次的书，感觉这次被骗了....
- 6、发货不错，快递也听快的
- 7、适合通过此书对插件式开发的了解，但是书中没有涉及核心的插件内核的部分。可以从他给的接口来做一些揣测。个人观点，请勿扔鞋，真要扔，扔一双，我穿40码。
- 8、书的包装不错，
- 9、简单看了下，薄了点，不过内容不行！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com