

# 《CATIA二次开发技术基础》

## 图书基本信息

书名：《CATIA二次开发技术基础》

13位ISBN编号：9787121028298

10位ISBN编号：7121028298

出版时间：2006-7

出版社：电子工业

作者：胡挺 吴立军

页数：222

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《CATIA二次开发技术基础》

## 内容概要

本书是《CAD软件二次开发丛书》中的一本，主要介绍用Visual Basic自动化对象编程(V5 Automation)技术实用CATIA二次开发的方法。不仅讲解了CATIA二次开发时所应了解的基本原理，而且还详细介绍了CATIA主要模块二次开发的方法及常用函数，并给出了相应的实例程序。为使读者能够快速掌握CATIA二次开发的基本思路、方法和应用技巧，尽快达到学以致用目的，最后还给出了两个应用于实际生产的灯花生成程序。

本书可作为CATIA二次开发初学者的教材，也可作为高级用户的备查手册。

# 《CATIA二次开发技术基础》

## 书籍目录

第1章 快速入门	1.1 宏录制、修改及回放	1.1.1 录制宏	1.1.2 理解录制的宏	1.1.3 修改录制的宏	1.1.4 运行修改过的宏	1.1.5 把宏加入工具条	1.2 以不同方式来编写脚本		
	1.2.1 概念	1.2.2 进程内的脚本	1.2.3 进程外的脚本	1.3 实例	1.3.1 预备工作	1.3.2 界面设计	1.3.3 编写代码	1.3.4 编译运行	1.3.5 使用模板
第2章 基本操作	2.1 API介绍	2.1.1 CATLA文档结构	2.1.2 对CATLA进行编程的基本流程	2.1.3 Application对象	2.1.4 Documents和Document对象	2.1.5 Cameras和Camera对象	2.1.6 Windows和Window对象	2.1.7 ViewErs和Viewer对象	2.2 文件及视图操作实例
	2.2.1 本实例实现的功能	2.2.2 启动时的动作	2.2.3 打开文档	2.2.4 视图操作	2.2.5 保存文档	本章小结			
第3章 零件设计	3.1 API介绍	3.1.1 操纵零件文档的一般步骤	3.1.2 Part	3.1.3 OriginElements	3.1.4 Sketches	3.1.5 Factory2D	3.1.6 Constraiant	3.1.7 ShapeFactory	3.1.8 完整的实例代码
	3.2 凸轮轴实例	3.2.1 本实例所实现的功能	3.2.2 总体思路	3.2.3 程序结构设计	3.2.4 全局变量定义	3.2.5 初始化	3.2.6 创建凸轮	3.2.7 创建轴	3.2.8 创建凸轮组
	3.2.9 创建驱动轮	3.2.10 界面调用	本章小结						
第4章 曲面设计									
第5章 装配设计									
第6章 工程制图									
第7章 人机交互									
第8章 综合实例									
附录A 对象文档结构									
附录B 使用本书所附模板									
附录C VB编码约定									
附录D 版本兼容性及代码转换									

# 《CATIA二次开发技术基础》

## 精彩短评

- 1、用catia进行二次开发必备之书！
- 2、期盼一本CAA的书。。。。
- 3、服务很快，很方便
- 4、很不错的一本书不过不是基于CAA的开发有点遗憾
- 5、不错的书.希望能出一本.CATIA文档对象的方法和属性的参考手册.就想MFC类库参考手册一样.

# 《CATIA二次开发技术基础》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)