

《Flash动画实训教程》

图书基本信息

书名：《Flash动画实训教程》

13位ISBN编号：9787313055415

10位ISBN编号：7313055412

出版时间：1970-1

出版社：上海交大

作者：梁立斌//费瑞华

页数：112

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《Flash动画实训教程》

作者简介

梁立斌，苏州托普学院数字艺术系主任、中国动画学会会员、苏州美术家协会会员、苏州漫画学会理事。参与国内外多部动画片的设计制作工作。

费瑞华，南京鸿鹰动漫娱乐有限公司执行导演。

《Flash动画实训教程》

书籍目录

第一章 Flash 8的基础入门 一、Flash 8的操作界面第二章 元件和库 一、元件的3种类型 二、创建和编辑元件以及元件的拆分 三、库第三章 原画技法 一、了解动画片的原理 二、原画的定义和要求 三、原画的角色表演技法第四章 动画技法 一、中间线、中间画的练习 二、中间画的对位 三、掌握曲线运动的原理第五章 动画的运动规律 一、人物的运动规律 二、四肢动物的运动规律 三、鸟类的运动规律 四、自然现象的运动规律第六章 Flash动画短片的制作过程 一、剧本 二、造型设计 三、场景设计 四、绘制脚本 五、绘制设计稿 六、绘制元件 七、原画制作 八、合成并导出png逐帧图片 九、用Adobe After Effects做特效 十、用Vegas剪辑软件编辑合成参考书目后记

《Flash动画实训教程》

精彩短评

1、说是实训，却少了公司某部片子的制作流程。也是比较肤浅的而已。如果能介绍一些flash操作方法，和快捷键就好了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com