

# 《UG NX 6.0实用教程》

## 图书基本信息

书名：《UG NX 6.0实用教程》

13位ISBN编号：9787564046347

10位ISBN编号：7564046341

出版时间：2011-6

出版社：北京理工大学

作者：杨德辉

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《UG NX 6.0实用教程》

## 内容概要

《UG NX 6.0实用教程》以UG NX6.0简体中文版为基础，系统地介绍了软件的基本操作及进行实体建模、曲面建模的常用方法和基本操作，在此基础上介绍了软件的装配功能和工程图功能，最终落脚于零件的数控铣削程序编制。全书以装备制造类高等人才培养方案为指导，使学生在掌握软件功能的同时，更注重培养学生灵活快捷地应用软件的能力，更好地为工程技术工作服务。《UG NX 6.0实用教程》可作为高等院校CAD/CAM课程的教材，也可作为各类CAD/CAM软件培训班的教材，亦可供企业工程技术人员参考。

## 书籍目录

学习单元一 课程认识 任务 1.1 课程的性质和作用 1.2 课程的主要内容 1.3 课程的学习方法 1.4 常用CAD/CAM软件简介 1.4.1 Pro/Engineer 1.4.2 CATIA 1.4.3 MasterCAM 1.4.4 SolidWorks 1.4.5 Cimatron 1.4.6 CAXA制造工程师 1.5 UG NX6.0基本操作 1.5.1 软件的启动及初始界面 1.5.2 创建新文件 1.5.3 UG NX 6.0的主界面 1.5.4 保存文件 1.5.5 打开文件 1.5.6 关闭文件 1.5.7 定制工具条 1.5.8 视图操作学习单元二 曲线的绘制 2.1 曲线的绘制 2.1.1 直线 2.1.2 圆弧和圆 2.1.3 基本曲线 2.1.4 矩形 2.1.5 正多边形 2.1.6 椭圆 2.1.7 螺旋线 2.2 曲线的编辑 2.2.1 圆角 2.2.2 倒角 2.2.3 修剪曲线 2.2.4 编辑曲线参数 2.2.5 分割曲线 2.2.6 编辑长度 2.2.7 偏置曲线 2.2.8 投影曲线 思考与练习学习单元三 草图的绘制 3.1 草图基本操作 3.1.1 草图的创建 3.1.2 草图环境设置 3.1.3 草图的绘制 3.1.4 草图的约束 思考与练习学习单元四 实体模型创建 任务一 法兰盘造型 4.1 任务一相关知识 4.1.1 基本概念和术语 4.1.2 扫描特征创建——拉伸 4.1.3 基本体素特征创建——圆柱体 4.1.4 编辑特征——倒斜角 4.1.5 成形特征创建——孔 任务二 带轮造型 4.2 任务二相关知识 4.2.1 扫描特征创建——回转 4.2.2 特征操作——实例特征 任务三 手柄造型 4.3 任务三相关知识 4.3.1 扫描特征——沿引导线扫掠 4.3.2 基本体素——球体 任务四 锥形瓶造型 4.4 任务四相关知识 4.4.1 特征操作——抽壳 4.4.2 编辑特征——边倒圆 任务五 螺栓造型 4.5 任务五相关知识 4.5.1 特征操作——螺纹 4.5.2 特征操作——修剪体 任务六 小支座造型 4.6 任务六相关知识 4.6.1 基本体素——长方体 4.6.2 成型特征——凸台 思考与练习学习单元五 装配建模 5.1 装配概述 5.1.1 装配概念 5.1.2 装配术语 5.1.3 数据引用与共享 5.2 装配结构操作 5.2.1 创建新组件 5.2.2 简单装配实例 5.2.3 装配中的装配约束 5.3 爆炸视图 5.3.1 爆炸视图的建立 5.3.2 爆炸视图的编辑 5.3.3 爆炸视图的操作 思考与练习学习单元六 工程图 6.1 工程图概述 6.2 图纸页面管理 6.2.1 新建图纸页 6.2.2 打开图纸页 6.2.3 删除图纸页 6.2.4 编辑图纸页 6.2.5 显示图纸页 6.3 视图管理功能 6.3.1 基本视图 6.3.2 投影视图 6.3.4 局部放大视图 6.3.5 全剖视图 6.3.6 半剖视图 6.3.7 旋转剖视图 6.3.8 局部剖视图 6.4 工程图的标注 6.4.1 基本环境的设置 思考与练习学习单元七 曲面特征 7.1 概述 7.1.1 自由曲面的构造方法 7.1.2 自由曲面的术语和参数说明 7.2 基于点构造曲面 7.2.1 通过点构造曲面 7.2.2 通过极点构造曲面 7.2.3 通过点云构造曲面 7.3 基于曲线创建曲面 7.3.1 直纹面 7.3.2 通过曲线组创建曲面 7.3.3 通过曲线网格创建曲面 7.3.4 扫掠 7.4 剖切曲面 思考与练习学习单元八 平面零件铣削加工 8.1 设置加工环境 8.2 数控编程的一般步骤 8.2.1 创建毛坯 8.2.2 创建设置父节点组 8.2.3 创建操作 8.2.4 设置加工参数 8.2.5 生成刀轨并校验 8.2.6 后置处理 8.3 铣削加工类型 8.3.1 平面铣削 8.3.2 固定轴曲面轮廓铣削 8.3.3 多轴铣削 8.4 利用二维线框加工平面实例 8.5 利用二维线框加工外形轮廓及内腔实例 思考与练习学习单元九 固定轴曲面零件铣削加工 9.1 固定轴铣削加工 9.2 简单固定轴铣削加工实例 思考与练习参考文献

# 《UG NX 6.0实用教程》

## 编辑推荐

《UG NX6.0实用教程》内容丰富，系统性强，书中所用案例均与生产实践密切相关。本书由学校教师和企业高级工程师编写，作者或多年从事机械类专业课程及CAD/CAM软件的教学工作，或常年在企业从事CAD/CAM软件的应用工作，具有丰富的教学和应用经验，因而本书更好地做到了理论与实践相结合，软件应用与工程设计相结合，真正体现了基础知识和实践技能“两条主线”的系统培养。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)