

《Flash MX设计与开发实训教程/2》

图书基本信息

书名：《Flash MX设计与开发实训教程/21世纪全国高职高专计算机系列实用规划教材》

13位ISBN编号：9787301096451

10位ISBN编号：7301096453

出版时间：2005-6

出版社：北京大学出版社

作者：栾蓉

页数：202

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

内容概要

FlashMX是美国Macromedia公司推出的动画制作软件，是目前制作网页交互动画的优秀工具。它支持多种格式的图像、视频、声音文件，可以制作出交互性很强的动画作品；并具有强大的多媒体编辑功能，可以广泛地应用于网页制作、MTV、游戏程序等。本书以实例制作为主线，系统、全面地介绍了动态网页制作软件FlashMX的使用方法和技巧，通过50个精彩实例的制作为读者展示了FlashMX的无限魅力。本书介绍的精彩实例，内容由浅入深，使读者通过本书可以全面地掌握FlashMX的使用技巧，制作出各具特色的动态网页。同时我们为每个范例都配备了相应的习题，帮助读者更好的融会贯通范例的精华，这也是本书的一个特色。本书内容详实、结构合理，50个实例都具有较好的代表性，适用于高职高专院校计算机专业；也适合广大FlashMX爱好者自学和作为相关培训班的培训教材。也可供各类动画制作人员、多媒体制作人员，网页制作人员借鉴与参考。

书籍目录

第1章 入门篇 实例1 运动的球 实例2 转动的球 实例3 变形文字 实例4 放大镜 实例5 放射性齿轮 实例6 暗夜星光 实例7 新年贺卡 实例8 荧光文字 实例9 闪烁的星星 实例10 蹦跳的小球 第2章 学习篇 实例11 打字机文字 实例12 手写文字 实例13 闪亮的文字 实例14 动感ILOVEYOU 实例15 飘落的花朵 实例16 大风车 实例17 控照灯 实例18 旧电影中的文字 实例19 滚动的字幕 实例20 绕地球旋转的文字 实例21 水中倒影 实例22 立体文字 实例23 滴水效果 实例24 被风卷走的文字 实例25 展开的卷轴 实例26 动态的圆形按钮 实例27 动态的矩形按钮 实例28 动态按钮 实例29 酷炫鼠标 实例30 弹出式菜单 实例31 运动模糊效果 实例32 背景音乐 实例33 有声有色的按钮 实例34 情人节贺卡 实例35 百叶窗效果 实例36 彩纸文字 实例37 简单的计数器 实例38 反弹球 实例39 螺旋效果 实例40 变幻曲线 第3章 提高篇 实例41 星风 实例42 残影效果 实例43 神奇的小球 实例44 放大镜效果 实例45 用Flash制作表单 实例46 制作电影的预载 实例47 找茬游戏 实例48 用Flash制作MV 实例49 空战游戏 实例50 实用网站参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com