

# 《Visual FoxPro 6.0程序设计》

## 图书基本信息

书名：《Visual FoxPro 6.0程序设计》

13位ISBN编号：9787115139498

10位ISBN编号：7115139490

出版时间：2005-9

出版社：人民邮电出版社

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Visual FoxPro 6.0程序设肌

## 内容概要

《Visual FoxPro 6.0程序设计》是“21世纪高等职业教育计算机技术规划教材”之一。《Visual FoxPro 6.0程序设计》针对高等职业院校学生的特点，突出素质教育，以培养学生的能力为目的，以实现学生的就业为导向。全书以介绍Visual FoxPro 6.0为主要内容，介绍关系数据库管理系统的基础理论及应用系统开发。全书共分11章；第1章介绍数据库的基础知识及Visual FoxPro 6.0系统的集成环境；第2章介绍Visual FoxPro 6.0的语言基础；第3章介绍了数据表及数据库的基本操作；第4章介绍Visual FoxPro 6.0的程序设计基础；第5章简单介绍了面向对象的程序设计，重点介绍了表单的创建；第6章介绍了关系数据库标准语言SQL；第7和第8章分别介绍了查询、视图及报表的创建；第9章介绍了菜单和工具栏的设计；第10章介绍了应用系统的开发流程及操作步骤；第11章为综合实例。

《Visual FoxPro 6.0程序设计》学时数应为72学时左右，理论课与实践课时比应为1:1。

《Visual FoxPro 6.0程序设计》每章前有学习目标，使学生对本章的主要内容和应掌握的知识和技能有个明确的了解。各章后面还备有习题，促使学生巩固所学知识。《Visual FoxPro 6.0程序设计》的最后一章为每章的综合实训，旨在提高学生的实际编程能力。

《Visual FoxPro 6.0程序设计》适合高等职业院校计算机及应用专业、信息技术专业的学生使用，也适合广大计算机用户和计算机技术初学者使用。

## 书籍目录

第1章 Visual FoxPro概述	1.1 数据库系统概述	1.1.1 数据库基本概念	1.1.2 数据管理技术的发展																																																																													
	1.1.3 数据库系统	1.2 数据模型	1.2.1 数据模型的概念	1.2.2 数据模型的要素	1.2.3 概念模型 (E-R模型)	1.2.4 常用的数据结构模型	1.3 关系数据库	1.3.1 关系数据库的基本概念	1.3.2 关系运算	1.4 数据库设计基础	1.4.1 数据库设计步骤	1.4.2 数据设计过程	1.5 Visual FoxPro概述	1.5.1 数据库管理系统简介	1.5.2 Visual FoxPro 6.0的特点	1.5.3 Visual FoxPro 6.0系统的安装与配置	1.5.4 Visual FoxPro 6.0系统的环境	1.6 习题第2章 Visual FoxPro语言基础	2.1 常量与变量	2.1.1 常量	2.1.2 变量	2.2 函数	2.2.1 数值函数	2.2.2 字符函数	2.2.3 日期和时间函数	2.2.4 数据类型转换函数	2.2.5 测试函数	2.3 表达式	2.3.1 数值表达式	2.3.2 字符表达式	2.3.3 日期时间表达式	2.3.4 关系表达式	2.3.5 逻辑表达式	2.4 Visual FoxPro工作方式及命令格式	2.4.1 Visual FoxPro的工作方式	2.4.2 Visual FoxPro命令格式	2.5 习题第3章 数据库及其操作	3.1 表结构的建立与操作	3.1.1 表结构的建立	3.1.2 表结构的修改与显示	3.2 表的编辑与显示	3.2.1 打开表与关闭表	3.2.2 添加记录	3.2.3 浏览与编辑记录	3.2.4 记录的显示	3.2.5 记录的定位	3.2.6 记录的删除与恢复	3.2.7 多表操作	3.3 数据库的建立	3.3.1 创建数据库	3.3.2 数据库的打开及修改	3.3.3 数据库表的建立	3.3.4 添加表	3.3.5 移动表	3.4 数据库表的字段特性及表的特性	3.4.1 数据库表的字段特性	3.4.2 表的特性	3.5 索引	3.5.1 索引的类型	3.5.2 索引文件的类型	3.5.3 索引的建立	3.5.4 索引的使用	3.5.5 记录的查询	3.6 表间关系	3.6.1 建立表间永久关系	3.6.2 建立表间临时关系	3.7 习题第4章 程序设计基础	4.1 结构化程序设计概述	4.1.1 结构化程序设计	4.1.2 程序文件的建立	4.1.3 程序文件的运行	4.1.4 程序代码的出现位置	4.2 程序设计中的常用命令输入输出命令	4.3 流程控制	4.3.1 顺序结构	4.3.2 分支结构	4.3.3 循环结构	4.4 子程序与过程	4.4.1 过程及过程的调用	.....
第5章 表单	第6章 关系数据库标准语言SQL	第7章 查询与视图	第8章 报表与报签设计	第9章 菜单与工具栏	第10章 应用系统开发	第11章 综合实例参考文献																																																																										

# 《Visual FoxPro 6.0程序设肌

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)