

《多媒体计算机原理与应用》

图书基本信息

书名：《多媒体计算机原理与应用》

13位ISBN编号：9787302119708

10位ISBN编号：7302119708

出版时间：2006-5

出版社：清华大学

作者：鲁宏伟

页数：394

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《多媒体计算机原理与应用》

内容概要

本书系统地介绍了多媒体计算机技术的原理和应用，对多媒体数据的压缩，多媒体计算机的人机交互，多媒体数据的存储，多媒体数据的组织、管理和查询，以及多媒体信息的传输等关键技术领域进行了详细的阐述，同时对两种典型多媒体应用系统的详细设计过程也进行了简要介绍。全书共11章，内容丰富，语言流畅，理论联系实际，注重对新技术、新方法及其应用的讲解。

本书既可作为高等院校计算机和电子信息专业本科生、研究生教材，也可供从事多媒体应用研究与开发的工程技术人员参考。

《多媒体计算机原理与应用》

书籍目录

第1章 概述 1.1 多媒体计算机的发展历史 1.1.1 计算机的发展大事记 1.1.2 图形用户界面的发展 1.1.3 光盘发展的历史 1.2 多媒体技术的相关概念 1.2.1 媒体 1.2.2 多媒体与多媒体技术 1.3 多媒体系统的关键技术 1.3.1 多媒体信息的表示 1.3.2 多媒体输入输出技术 1.3.3 多媒体专用芯片技术 1.3.4 多媒体存储设备与技术 1.3.5 多媒体系统软件技术 1.3.6 多媒体传输技术 1.4 多媒体技术的应用 思考题第2章 多媒体计算机系统 2.1 多媒体计算机基本结构 2.2 CPU技术 2.2.1 CPU的制造工艺 2.2.2 CPU内核的发展与转变 2.2.3 高速缓冲存储器 2.2.4 Intel超线程技术 2.2.5 CPU的重要性能指标 2.3 声卡 2.3.1 声卡的发展历史 2.3.2 声卡芯片技术指标 2.4 显卡 2.4.1 显卡的组成 2.4.2 显卡的接口 2.5 显示器 2.5.1 显示器的基本参数 2.5.2 CRT显示器 2.5.3 LCD显示器 2.5.4 等离子体显示器 2.5.5 背投 2.6 其他输入设备 2.6.1 视频采集卡 2.6.2 触摸屏 2.6.3 手写板 2.7 USB设备 2.7.1 USB协议的功能 2.7.2 USB拓扑 2.7.3 USB数据流向模式 2.7.4 USB设备地址和管道概念 2.7.5 USB传送类型 2.7.6 USB的机械特征和电特性 2.7.7 USB包的格式 2.7.8 电缆数据格式 2.7.9 USB的互连 2.7.10 USB主机概述 2.7.11 USB系统配置 2.8 多媒体操作系统 2.8.1 Windows 9x/Me对多媒体的支持 2.8.2 Windows NT对多媒体的支持 2.8.3 Windows XP对多媒体的支持 2.8.4 Windows 2003对多媒体的支持 2.8.5 Linux对多媒体的支持 思考题第3章 数字信号处理基础第4章 数字声音处理技术第5章 数字图像处理技术第6章 数字信号压缩标准第7章 多媒体系统的人机交互技术第8章 多媒体信息存储第9章 多媒体信息的管理和查询第10章 多媒体信息传输第11章 典型多媒体应用系统的实现参考文献

《多媒体计算机原理与应用》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com