

《面向对象程序设计》

图书基本信息

书名：《面向对象程序设计》

13位ISBN编号：9787810825979

10位ISBN编号：7810825976

出版时间：2005-9

出版社：北京交通大学出版社

作者：李金铭

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

《面向对象程序设计》

内容概要

《面向对象程序设计》

书籍目录

第1章 Java技术概述 1.1 Java的历史与现状 1.2 Java工作原理 1.3 Java的特点 1.4 JDK及Java运行环境
第2章 Java语言基础 2.1 标识符与保留字 2.2 变量 2.3 基本数据类型 2.4 运算符 2.5 表达式 2.6
基本数据类型数组第3章 控制流程 3.1 分支语句 3.2 循环语句 3.3 跳转语句 3.4 注释语句第4章 面
面向对象基础 4.1 面向对象基本概念 4.2 类对对象 4.3 复合数据类型数组 4.4 包 4.5 UML初步 4.6
垃圾回收机制第5章 面向对象特性 5.1 抽象性 5.2 封装性 5.3 继承性 5.4 多态性 5.5 抽象类和接
口 5.6 内部类第6章 字符串处理 6.1 String类 6.2 StringBuffer类 6.3 字符串的比较第7章 异常处理和
断言 7.1 异常的概念 7.2 异常处理 7.3 断言第8章 输入/输出处理 8.1 字节流 8.2 文件处理 8.3 过
滤流 8.4 字符流 8.5 对象串行化 8.6 序列流SequenceInputStream 8.7 管道流第9章 实用工具类 9.1
Wdrapper类 9.2 Java.lang.Math类 9.3 容器类第10章 多线程 10.1 线程的概念 10.2 线程的状态 10.3
多线程编程 10.4 线程同步第11章 图形用户界面设计 11.1 组件 11.2 容器 11.3 布局管理器 11.4 菜
单 11.5 AWT组件库 11.6 事件处理机制第12章 Applet 12.1 Applet的概念 12.2 Applet的生命周期及
主要方法 12.3 Applet的绘制 12.4 Applet图像处理 12.5 Applet动画 12.6 Applet的声音技术 12.7
JApplet第13章 网络通信 13.1 URL 13.2 Socket通信 13.3 数据报通信第14章 J2EE技术 14.1 J2EE的概
念 14.2 J2EE的特点 14.3 J2EE的4层模型 14.4 J2EE的结构 14.5 J2EE应用中的角色分配 14.6 J2EE的
核心API与组件 14.7 EJB第15章 JSP编程 15.1 Web编程 15.2 通用语法规则 15.3 JSP标签的分类
15.4 JSP指令 15.5 脚本 15.6 注释 15.7 动作指令 15.8 内置对象 15.9 表单初步 15.10 JDBC数据
库编程参考文献

《面向对象程序设计》

精彩短评

- 1、自己的 Java 入门书。很清晰，帮助很大啊。自己还特意去买了本。
- 2、没有学过JAVA的人可以看看，适合初学者看！
- 3、价格还行，同行业中是比较便宜的

《面向对象程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com