

# 《Java程序设计高级教程》

## 图书基本信息

书名：《Java程序设计高级教程》

13位ISBN编号：9787512106574

10位ISBN编号：7512106572

出版时间：2011-8

出版社：清华大学出版社

作者：赵卓君 编

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)

# 《Java程序设计高级教程》

## 内容概要

《Java程序设计高级教程》内容简介：java已是目前世界最流行的高级编程语言之一。自诞生以来，java迅速成为开发互联网应用程序首选的编程语言。《Java程序设计高级教程》特针对普通高等院校计算机专业java教学而编写，对java的泛型和泛型接口、序列化和反序列化、gui编程、jdbc数据库连接、线程和多线程、applet和网络媒体通信等java高级知识点作了深入讲解。《java程序设计高级教程》应用了大量完整的程序案例来辅助说明，基本涵盖sun公司scjp java认证要考核的知识点。

《java程序设计高级教程》既可作为普通高等院校计算机本科专业的java教材，也可作为(scjp)认证考试的辅导用书。

## 书籍目录

### 第1章 泛型和泛型接口

- 1.1 类型安全问题
- 1.2 什么是泛型
- 1.3 泛型进阶：泛型类、泛型方法和泛型接口
  - 1.3.1 泛型类
  - 1.3.2 泛型方法
  - 1.3.3 泛型接口
- 1.4 受限类型参数
- 1.5 类型通配符
  - 1.5.1 泛型中的子类型
  - 1.5.2 类型通配符“?”
  - 1.5.3 有限制的通配符

总结

上机实验

课后练习

### 第2章 序列化和反序列化

- 2.1 i/o流进行数据的读写操作
  - 2.1.1 serializable接口
  - 2.1.2 externalizable接口
  - 2.1.3 objectoutput接口
  - 2.1.4 objectoutputstream类
  - 2.1.5 objectinput接口
  - 2.1.6 objectinputstream类
- 2.2 对象的序列化
- 2.3 对象的反序列化
- 2.4 序列化和反序列化实例操作
  - 2.4.1 实现serializable接口对象
  - 2.4.2 实现externalizable接口的对象
- 2.5 可序列化类的不同版本的序列化兼容性

总结

上机实验

课后练习

### 第3章 gui图形用户界面编程

- 3.1 gui图形用户界面简介
- 3.2 jbuilder 2006简介
  - 3.2.1 创建jbuilder 2006工程
  - 3.2.2 在jbuilder 2006中实现java类
  - 3.2.3 jbuilder 2006中的调试功能
- 3.3 awt和swing简介
- 3.4 swing容器组件
  - 3.4.1 jfmmme
  - 3.4.2 jpanel
  - 3.4.3 jscrollpne
- 3.5 其他常用swing组件
  - 3.5.1 标签jlabel
  - 3.5.2 文本框jtextfield
  - 3.5.3 文本域jtextarea

- 3.5.4 按钮jbutton
- 3.5.5 组合框jcombobox
- 3.5.6 复选框jcheckbox
- 3.5.7 单选按钮jradio
- 3.5.8 菜单jmenu
- 3.5.9 表格jtable
- 3.5.10 树jtree
- 3.6 创建图形用户界面应用程序
- 3.7 布局管理器
  - 3.7.1 边式布局borderlayout
  - 3.7.2 流式布局flowlayout
  - 3.7.3 网格布局gridlayout
- 3.8 事件处理机制
  - 3.8.1 按钮事件处理程序
  - 3.8.2 键盘事件处理程序
  - 3.8.3 鼠标事件处理程序
  - 3.8.4 事件处理程序实例
- 总结
- 上机实验
- 课后练习
- 第4章 jdbc数据库编程
  - 4.1 数据库访问技术简介
  - 4.2 jdbc连接数据库
    - 4.2.1 jdbc-odbc桥连接
    - 4.2.2 纯java方式连接
  - 4.3 访问数据
    - 4.3.1 添加数据
    - 4.3.2 删除数据
    - 4.3.3 修改数据
    - 4.3.4 查询数据
  - 4.4 显示数据
    - 4.4.1 在table中显示数据
    - 4.4.2 在textfield中显示数据
  - 4.5 使用预编译语句
  - 4.6 调用存储过程
- 总结
- 上机实验
- 课后练习
- 第5章 java中的多线程
  - 5.1 线程与多线程的基本概念
  - 5.2 java语言线程的实现
    - 5.2.1 扩展thread类创建线程
    - 5.2.2 实现runnable接口创建线程
  - 5.3 java线程的状态及生存期
  - 5.4 多线程的控制
    - 5.4.1 锁与线程同步
    - 5.4.2 线程阻塞
    - 5.4.3 优先级与线程调度
    - 5.4.4 使用线程组

## 5.5 多线程的应用

### 5.5.1 使用定时器

### 5.5.2 经典同步问题

### 5.5.3 线程池与资源池

总结

上机实验

课后练习

## 第6章 applet和网络编程

### 6.1 application与applet程序

### 6.2 applet图形界面的输入 / 输出

### 6.3 同时作为application与applet的程序

### 6.4 application与applet的相互转换

#### 6.4.1 将application转换为applet

#### 6.4.2 将applet转换为application

### 6.5 applet的生命周期

### 6.6 向applet传递参数信息

### 6.7 applet的事件接收器

### 6.8 java applet的应用实例

#### 6.8.1 利用java applet显示网络文件

#### 6.8.2 利用java applet显示图片

#### 6.8.3 applet的通信

#### 6.8.4 利用java applet播放音乐

#### 6.8.5 利用java applet获取系统变量

#### 6.8.6 利用java applet开发windows桌面程序

### 6.9 java网络编程

#### 6.9.1 网络基础知识

#### 6.9.2 url编程

#### 6.9.3 tcp套接字编程

#### 6.9.4 udp套接字编程

总结

上机实验

课后练习

## 第7章 c / s架构应用程序开发

### 7.1 软件架构简介

#### 7.1.1 c / s架构应用程序

#### 7.1.2 b / s架构应用程序

### 7.2 c / s架构的学生成绩管理系统的设计与实现

#### 7.2.1 系统功能需求描述

#### 7.2.2 系统数据库设计

#### 7.2.3 系统整体结构的设计与实现

#### 7.2.4 系统主要功能的设计与实现

总结

## 附录a 综合复习题

## 参考文献

## 精彩短评

- 1、希望大家多多看看这本书
- 2、例子比较简单，讲解不详细
- 3、帮室友上课用
- 4、还没看。。。等有时间看。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu111.com](http://www.tushu111.com)