

《C#基础教程》

图书基本信息

书名：《C#基础教程》

13位ISBN编号：9787115222824

10位ISBN编号：7115222827

出版时间：2010-3

出版社：人民邮电出版社

作者：Christian Gross

页数：400

译者：张骥

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu111.com

前言

我读的第一本计算机编程书是Charles Petzold写的Programming Windows 3.0。那大约是在1992年，微软凭借Windows 3.0已经向业界证明了它是一个充满前途的公司。当年，许多乱七八糟的事把为Windows写程序搞得十分复杂，文档缺乏、处理器只有16位，除了软件开发工具包之外还需要购买编译器。Charles的书将这些问题一并解决，只要看他这一本书，基本就可以为Windows写程序了。

现在人们面临的问题正好相反：文档太多了，处理器已经达到了64位，所有相关的东西都被整合到开发环境当中。现在的当务之急是要搞清楚我们到底需要什么。人们面临的选择实在太多了——一个问题就有多种解决途径。这本书想说明的与我刚开始学Windows编程时Charles教我的一样，即帮助读者弄清楚写代码到底需要用到什么。这本书以解决问题为导向，讲解如何用C#编程。现在，C#已经发展成为一门复杂的编程语言，能实现众多功能，而你需要搞明白的是什么时候使用哪种方法。这本书解答了这些问题。注意，本书不是包含C#各项功能的编程使用手册。那些生僻难懂的功能书中概不涉及，我讲的东西都是平时经常要用到的。放心，你不会漏掉那些C#语言构造，毕竟这本书已经包括了所有C#的主要功能。想通过阅读这本书达到最好的效果，就应当完成每章的练习。如果你对C#一无所知，那么读完本书并做了练习后，我确信你就能成为基础扎实、深谙C#内涵的程序员。觉得我的这个承诺许得有点儿大发了，是不是？其实它还是挺靠谱儿的。本书的目的不就是让你熟悉C#编程语言，学会如何使用它的各项功能嘛，而设置的这些练习确保你实实在在地掌握了学到的这些东西。这些练习都有相当的难度，想几分钟搞定是绝对不可能的。要知道，我是用了整整5天才全部完成的。如果你有问题，比如设置某个练习的目的是什么？可以到Skype找我，我的ID是christianhgross，不过千万别给我打电话。咱们可以先通过文本交流，解决不了再通过语音沟通。

《C#基础教程》

内容概要

“ 本书适合初学者学习C#语言，它引导读者逐步学习如何构建真实的应用程序。 ”

——Amazon读者评论

C#是运行于.NET Framework之上的面向对象编程语言，现已成为功能最强大的通用语言之一。近年来的几次升级，更令其发展成一门能实现众多功能的复杂编程语言。本书以解决实际问题为导向，着眼于最常用的C#编程特性，让开发人员真正了解什么时候使用哪种方法解决问题。

本书一开始就引入了实际的编程问题，讲述了C#的解决方案。随着内容的展开，问题变得越来越复杂有趣，解决方案也更明了而有效。书中还阐述了.NET 3.5编程的核心概念、LINQ以及SQL Server 2008等内容。各章章末给出了相关要点和练习。读者凭借此书将学会使用C#编程语言的各项功能，成为基础扎实、深谙C#内涵的程序员。

《C#基础教程》

作者简介

Chris Eagle 美国海军研究生院计算机系副主任、高级讲师，著有Gray Hat Hacking，在多种全球性安全会议中发表过演讲。

书籍目录

第1章 预备，坐稳，出发！

- 1.1 下载和安装工具
- 1.2 选择应用程序类型
- 1.3 创建项目和解决方案
- 1.4 创建Windows应用程序
 - 1.4.1 查看源代码
 - 1.4.2 重新命名解决方案
 - 1.4.3 保存解决方案
 - 1.4.4 运行Windows应用程序
 - 1.4.5 让Windows应用程序向你打个“招呼”
 - 1.4.6 给应用程序添加注释
- 1.5 在解决方案的用户控件之间导航
- 1.6 创建控制台应用程序
 - 1.6.1 给解决方案添加控制台应用程序项目
 - 1.6.2 让控制台应用程序向你打个“招呼”
 - 1.6.3 设置启动项目
 - 1.6.4 运行控制台项目
- 1.7 创建类库
 - 1.7.1 给解决方案添加类库项目
 - 1.7.2 转移功能
 - 1.7.3 定义引用
 - 1.7.4 调用类库的功能
 - 1.7.5 使用变量和常量
- 1.8 .NET Framework的工作原理
- 1.9 需牢记的要点
- 1.10 练习

第2章 .NET数字类型和值类型

- 2.1 软件开发的要点与构思
 - 2.1.1 计算器的构思
 - 2.1.2 确定计算器开发的工作要点
- 2.2 实现类库
 - 2.2.1 编写Add()方法
 - 2.2.2 编写代码来测试Add()方法
 - 2.2.3 数值和数字类型方面的问题
- 2.3 数字类型和值类型
 - 2.3.1 值类型和引用类型
 - 2.3.2 CLR数字类型
- 2.4 完成计算器的开发
- 2.5 需牢记的要点
- 2.6 练习

第3章 字符串操作

- 3.1 翻译应用程序的构思
- 3.2 构建Translator应用程序
 - 3.2.1 创建Translator类
 - 3.2.2 问候语的翻译
 - 3.2.3 创建测试应用程序
 - 3.2.4 职责方面的问题解答

- 3.2.5 研究String类型
- 3.2.6 解决多余空格的问题
- 3.2.7 字符串的引用
- 3.2.8 字符映射
- 3.3 对语言和文化处理
- 3.3.1 在Windows下设置文化和语言
- 3.3.2 数字的解析与处理
- 3.3.3 文化的处理
- 3.4 需牢记的要点
- 3.5 练习
- 第4章 数据结构、决策和循环
- 4.1 深度优先搜索算法
- 4.2 实现用户定义的类型
- 4.2.1 声明结构和类
- 4.2.2 值类型的限制
- 4.3 搜索算法的构思
- 4.4 编写深度优先搜索代码
- 4.4.1 数据结构的定义和实现
- 4.4.2 定义算法测试
- 4.4.3 实现深度优先搜索算法
- 4.4.4 运行深度优先搜索算法
- 4.5 需牢记的要点
- 4.6 练习
- 第5章 C#异常处理
- 5.1 错误、异常和异常处理
- 5.2 运行调试器
- 5.3 处理异常
- 5.3.1 捕捉异常
- 5.3.2 实现异常处理器
- 5.3.3 栈展开的防护工作
- 5.3.4 过滤异常
- 5.4 编写异常安全代码
- 5.4.1 编写防范性代码
- 5.4.2 使用默认的状态
- 5.4.3 处理警示性错误
- 5.5 需牢记的要点
- 5.6 练习
- 第6章 面向对象编程的基础知识
- 6.1 货币差价
- 6.2 构思货币兑换应用程序
- 6.3 为货币兑换应用程序编写测试
- 6.3.1 从结构性代码起步
- 6.3.2 基类
- 6.3.3 继承
- 6.3.4 使用C#属性
- 6.3.5 继承和作用域修饰符
- 6.3.6 处理验证
- 6.3.7 完成基类
- 6.4 编写活跃交易和酒店交易的货币换算

- 6.4.1 实现ActiveCurrencyTrader
- 6.4.2 实现HotelCurrencyTrader
- 6.5 预处理器指令、属性和抽象方法的更多知识
 - 6.5.1 预处理器指令的更多细节
 - 6.5.2 属性作用域的更多细节
 - 6.5.3 abstract关键字的更多细节
- 6.6 需牢记的要点
- 6.7 练习
- 第7章 组件和对象层级
- 第8章 面向组件的架构
- 第9章 列表、委托和lambda表达式
- 第10章 关于持久化存储的所有相关问题
- 第11章 .NET泛型研究
- 第12章 应用程序配置和动态加载
- 第13章 关于多线程
- 第14章 使用关系型数据库
- 第15章 学习LINQ
- 第16章 在C#中编写函数式代码
- 第17章 C#拾遗补缺

章节摘录

(6) 此时会出现一个对话框，询问我们要把下载的文件存放在哪里。此时下载的是一个小的引导文件，我们将使用它开始真正的Visual C# Express IDE的安装。选择将文件保存在桌面上。这些步骤执行起来很快——可能几分钟就能完成。如果大家遵循这种做法，请不要误以为该过程是在下载完整的Visual C# Express应用程序，因为事实并非如此。大部分的IDE会在安装过程（即我们接下来将要执行的操作）中下载。此时，我们下载的只是初始的安装文件。下载了安装文件之后，就可以开始安装 Visual C# Express了。在这个过程中，IDE的所有组件（约300MB）都会下载并安装。请按照下列步骤进行操作。

(1) 双击桌面上的vcsetup.exe文件。等待安装程序加载所有必需的组件。
(2) 单击初始安装界面上的Next按钮。
(3) 此时会出现一系列对话框。选择默认的设置，单击Next按钮，继续运行安装程序。在最后的对话框中，单击Install按钮。

(4) 下载并安装好所有组件之后，可能需要重新启动计算机。安装好Visual C# Express之后，就可以从“开始”菜单中选择并启动它了。

1.2 选择应用程序类型

Visual C# Express运行起来之后，我们就做好编写首个.NET应用程序的准备了。不过，我们需要首先做一个选择：将要编写的应用程序是什么类型的？概括地说，在.NET中，我们可以开发如下3种主要类型的程序。

- 在没有用户界面的命令行中运行的控制台应用程序（console application）。在用户的桌面上运行并具有用户界面的窗口应用程序（Windows application）。包含许多可重用功能的类库（class library），这些功能可以由控制台和Windows立用程序使用。这个库本身是无法运行的。

现在，大家对每种类型的程序都有了大致的了解。在本章，我们会编写全部3种类型的程序。它们是不同的“：Hello，World”示例，都会在屏幕上显示文本“Hello，World”。使用“.Hello，World”程序示范编程语言的功能已经有几十年的历史了。

1.3 创建项目和解决方案

在使用Visual Studio系列产品的时候，不论要编写的程序是哪种类型的，都要创建项目和解决方案。

《C#基础教程》

编辑推荐

C#是运行于.NET Framework之上的面向对象编程语言,现已成为功能最强大的通用语言之一。近年来的几次升级,更令其发展成一门能实现众多功能的复杂高级编程语言。《边用边学UG产品造型设计》以解决实际问题为导向,着眼于最常用的C#编程特性,让开发人员真正了解什么时候使用哪种方法解决问题。《C#基础教程(第2版)》一开始就引入了实际的编程问题,讲述了C#的解决方案。随着内容的展开,问题变得越来越复杂有趣,解决方案也更明了而有效。书中还阐述了.NET 3.5编程的核心概念、LINQ以及SQL Server 2008等内容。各章章末给出了相关要点和练习。读者凭借此书将学会使用C#编程语言的各项功能,成为基础扎实、深谙C#内涵的程序员。

精彩短评

- 1、正在看，不是说C#很简单吗？我才看到第四章，怎么解说的比C++还复杂？代码给的不是很清楚哦
- 2、其实没看完，对oop还是一知半解唉...感觉一般
- 3、怎么说呢，感觉在讲软件工程，什么都讲得很浅，不适合入门，不看了。
- 4、从上海图书馆借的，没怎么仔细看。遗憾。
- 5、入门不错
- 6、送货速度很快，不过还没怎么看的

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu111.com